

مبادئ الحاسوب

لطلاب السنة الأولى

د. رحال

للعام الدراسي

2018/2017

تطلب من مركز تصوير كلية الهندسة الكهربائية
والإلكترونية

مكتبة تاج المعارف

للخدمات الجامعية

بإدارة : أبو قوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوازم جامعية - قرطاسية



الجامعة الإسلامية
مكتبة الأديبة

المادة: مبادئ الحاسب الآلي

المحاضرة: الأول للام

التاريخ: ١ / ٢٠١٤م

ما هو المطلوب في المادة ؟

١- المعلومات

٢- كيفية اكتساب المعرفة

٣- ثقافة عامة

٤- التعرف على الحاسب الآلي

٥- أهداف الحاسب

المسألة: المعلوماتية قادرة على معالجة والتحويل وفق المعادلة

Data $\Rightarrow$ Processing $\Rightarrow$ Information

معلومات $\Rightarrow$ معالجة $\Rightarrow$ بيانات منظمة

٦- نظم الحاسب تبدأ عند بدء اللغة والإشارة ونقل المعلومات

حيث تبدأ بالإشارات التي يفهمها المكون ثم تطوّر إلى الحياة البشرية

٧- من أهم الأرقام مع الضمنية

اليدانية
الترقية

٨- إيجاد الفرق

آلات الحاسب الحديثة

IMM

أخيراً أول آلة حاسبة بالعالم لا العالم بالمال

٩- جمال الحاسب

الحيل الأولى : هذا الأرقام إلى التفسيرات ثم يجدد المعلومات القيمة

أول حاسوب العالم : حاسوب بابل - يتميز بعدد كبير من الحالات والحجم الكبير جداً ويتوهم

بعمليات تالية جداً والتعامل معها يكون من قبل اختصاصيين فقط ويتم التعامل معها بالغة
الجدول الثاني: كانت النفقة الكبيرة. الفرق الرابع: استخدام الترانزستور بدلاً
العمليات لمرة التيار مما أدى إلى استخدام طاقة أقل
ووثوقية أعلى
٣. تقلص حجم الحاسب

بدأ في هذا الجيل ظهور الطاقة البرمجة وأنظمة التشغيل
مما جعل هذا الجيل أصغر حجماً وأقل سعراً وسرعة معالجة أكبر ومساحة تخزين أكبر
وتحتاج طاقة أقل ووثوقية الجرار أعلى.
الجيل الثالث: IC

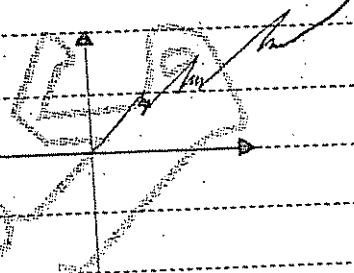
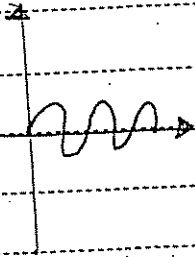
تميز بوجود دوائر متكاملة ومجموعة ترانزستورات تظهر لغات برمجة عالية المستوى
(لغات قريبة من لغة الإنسان)
* التشاركية - مزام. متعددة
الجيل الرابع: وفي أواخر الثمانينات، تميز بلغات برمجة مرئية Visual
تعد التشاركية بشكل تام عن طريق معالجة الصور المتفرعة دوائر عالية

التكامل Very High
وتطورت اللغات لتصبح أصغر حجماً وأسهل في التعامل مع البيانات مما يمكن
أتمتة أساسية.

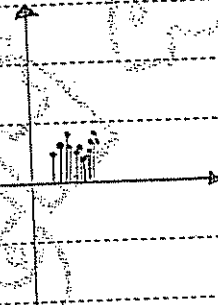
تطورت اللغات لتصبح أصغر حجماً وأسهل في التعامل مع البيانات مما يمكن
أتمتة أساسية.

تقسم الحواسيب حسب أهميتها إلى:
Main computer
تتميز بالحجم والإمكانية، ووجودها كان قليلاً جداً (عالمياً)

* الفرق بين الإشارات التماثلية والرقمية ؟
الـ عن إشارة تماثلية - يميز بين قيمتين (عادية)



الإشارة الرقمية تأخذ من القراءات



سؤال ؟ لماذا نستخدم الرقبي أكثر رغم أنه يفرض بعض القيم ؟

بسبب المعالجة الأسهل والناتج الدقيقة رغم أننا نحتاج معلومات أكثر .

التمهيد المحاضرة الأولى

مكتبة تاه المعارف

الجامعة اللبنانية

بإدارة: أبو قوس الجوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

نظري

القسم: الجاهلية

الدرجة: الأولى

المادة: إدارة الجاهلية

المحاضرة: الثانية

التاريخ: ٢٠١٤ / ١

المراد بالشيء الذي "مطابق" هو رتبة
كثيرا رتبة في إشارة متقطعة
إن التعامل مع الرقبي أسهل من معالجة ساعة نظرياً أقل وسلاوات أدق
الشيء الدائم للماضي وتجميعه للأغلى:

Hard wear
soft wear
نظم برجة
لغات برجة
ملاحي تطبيق

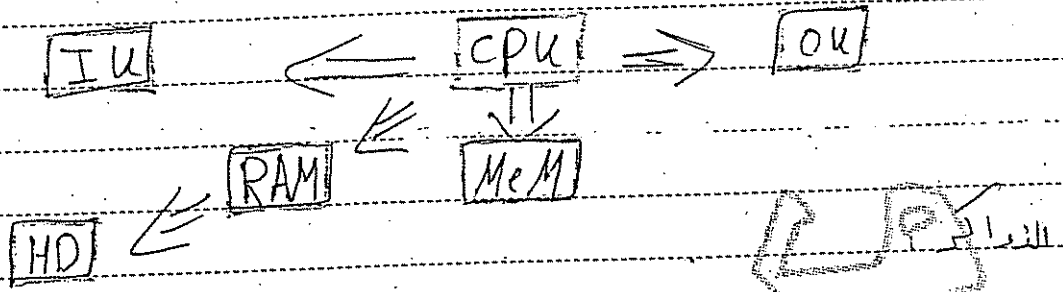
سؤال: ما هو الفرق بين جهاز الإدخال وأجهزة الإخراج؟
جواب: الإدخال هو ما يدخل الجهاز من أجهزة الإدخال بالجهاز
أجهزة الإخراج مثل لوحة المفاتيح، الشاشة، السماعة...
* إن حركة التوجيه في الجهاز هي حركة معالجة
أما الحركة داخل الجهاز فهي حركة معالجة
المعالج: عمليات المعالجة هي العمليات الأساسية للأدوية وهي عمليات المعالجة بعد
العمليات معالجة:

control unit

يقسم إلى وحدة الإدخال والعمليات
وحدة الخاطبة

* التوليد الخاطبة برطام حادلات فطقة

الذاكرة (الوسائط التخزينية)



الذاكرة

1- RAM هي ذاكرة تطاير أي تفقد معلوماتها بمجرد انقطاع التيار الكهربائي وهي ذاكرة عشوائية مباشرة وتستخدم للذاكرة الرئيسية أو المتطايرة وهي ذاكرة قراءة وكتابة * وصول المعلومات يكون مباشرًا

سؤال ٢ برنامجي يتم تنفيذهم الآن فماذا يحدث ؟

RAM Hard

التعليق موجود في الذاكرة العشوائية في الذاكرة العشوائية
التعليق موجود في الذاكرة العشوائية في الذاكرة العشوائية

البرنامجي يتم تنفيذهم في الذاكرة العشوائية

RAM Hard

البرنامجي لا يتم تنفيذهم في الذاكرة العشوائية

٢- الذاكرة Ram

هي ذاكرة قراءة وتوابعها على البرنامج ذا قبل، تسكره المصنعة وتوابعها
برامجي الإقلاع
هي ذاكرة تخزين مؤقتة أجهزها صغيرة.

وسائط التخزين مثل CD، DVD
تستخدمها وسائط التخزين بالذاكرة الثانوية

* الوسيطة بين الذاكرة يتم عبر صيرت ← من مميزات
control pass

صيرت البيانات قد تكون 2، 4، 8، 16، 32
أي 2^n

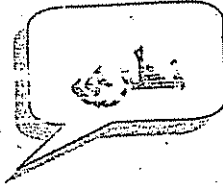
انتهى المحاضرة الثانية

مكتبة تاج المعارف

الخدمات الجامعية

بإحاطة: أبو كوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية



القسم: حاسب

تسعة: الأربعة

المادة: مبادئ حاسب

التاريخ: ٢٠١٤/ ١

المحاضرة: الأولى

عرض البيانات = عرض الذاكرة $\times 2$

حيث n هي ظهور العنوان

نظام ثنائي

لقد تم التمسك بالبايت تقسم على 8

مثال عند ظهور العنوان $2 \rightarrow 2 \times 8 = 4 \times 8 = 32$

8 بايت $\rightarrow 4$ بايت $= 4$

الذاكرة هي عبارة عن مجموعة من البتات

إذا الوحدة الأساسية بالذاكرة هي البت

1 بايت = 8 بت

1 ميغا = 1024 كيلو

1 جيجا = 1024 ميغا

1 تيرا = 1024 جيجا

الذاكرة السريعة نسألنا المليون الأولى في ذاكرة الترانزستور

الوحدات: الترانزستور - كود مرور قيمة للبتات - كود مرورها (المنفذ)

المكونات: كود مرور قيمة للبتات - كود مرورها

سليمان: تحتاج إلى إشارات سيطرة وبيانات

الساكنية: المليون الواحدة وضعت في ثلاث بايت (بوايات) ولا يمكن نقلها

الترانزستور ولا تحتاج للإشارات وسريعة

تقدم في الكاش

بارزاد الذاكرة تزداد سرعة المعالج

فيما يلي نذكر

الكاش L_1
 L_2

دون الكاش تصل ولكن بطء
وتصير بأجزاء كثيرة، لم يتم

أجهزة أخرى للتعديل، قريه دلب floppy
"أنظمة العد الموهودة في الحاسب"

نظام سيني، نظام ثنائي، نظام حث عشرية، نظام عشري
النظام العشري:

فيه قيمة الرقم تتعلق بانه الرقم

أساسه $R=10$

الأعداد المتعددية فيه $0 \leftarrow 9$

$0 \leftarrow 1 \leftarrow R$

في حالة فائقة

في حال فائده واحدة

$0 \leftarrow 99$

$0 \leftarrow 9$

نبر 55 عينة

نبر 55 عينة

مثال: $5323_{10} = 5(10)^3 + 3(10)^2 + 2(10)^1 + 3(10)^0$

$\leftarrow$ أساس النظام $= 5000 + 300 + 20 + 3$

$= 5323$

النظام الثنائي: أساسه $R=2$

الأعداد المتعددية فيه $0 \leftarrow 1 \leftarrow R$

$0 \leftarrow 1$

مثال: في البر النظام الثنائي $111, 110, 101, 100, 11, 10, 1, 0$

سؤال 1

1- نرقم الرقم ابتداء من اليمين وننفذ

محتوى الخانة $\times$ الأس

$$(110)_2 = 0(2)^0 + 1(2)^1 + 1(2)^2 = 0 + 2 + 4 = (6)_{10}$$

$$(001101101)_2 =$$

$$1(2)^0 + 0(2)^1 + 1(2)^2 + 1(2)^3 + 0(2)^4 + 1(2)^5 + 1(2)^6 + 0(2)^7 + 0(2)^8 = 1 + 8 + 64 + 32 + 16 = (121)_{10}$$

نظام العد الثنائي : 0 و 1

الأعداد الثنائية هي 0 و 1
7 ← 0

العد بالنظام الثنائي

- 0
- 1
- 1
- 7
- 10
- 1
- 77
- 100

أسئلة المحاضرة الثالثة

مكتبة تاج المعارف

للجامعة الجامعية

إدارة: أبو قوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

نظري

القسم: هندسة

مادة: الإلكترونيات

المادة: مبادئ الحاسب

المحاضرة: الأعداد

التاريخ: ٢٠١٤ / ١

٢

إذا تمثيل المعلومات التي يتم التعامل معها في الحاسب سواء كانت (نص، صورة، فيديو...) فيتم تخزينها في شكل أرقام. هذه الأرقام هي الأرقام الثنائية (0 و 1) والتي يتم استخدامها في العمليات الحسابية الأربع (جمع، طرح، ضرب، قسمة) ويتم استخدامها في العمليات المنطقية (AND، OR، NOT، XOR).

الحاسب الرقمي وحدة إلى ابر المثلثات وحدة الحسابية

$$MSD \rightarrow 1SD \rightarrow 2 \rightarrow 672 \rightarrow MSD$$

الأكثر أهمية الأقل أهمية

$$MSB \rightarrow 1SD \rightarrow 2 \rightarrow 672 \rightarrow MSB$$

* للتأكد من صحة الإجابة عند التحويل من النظام العشري إلى النظام الثنائي

إذا كان الرقم يبدأ بـ واحد يكون الناتج فردي

إذا كان الرقم يبدأ بصفر يكون الناتج زوجي

$$(101001)_2 = (41)_{10}$$

$$= 1(2)^5 + 0(2)^4 + 1(2)^3 + 0(2)^2 + 0(2)^1 + 1(2)^0 = 8 + 32 = 40$$

$$(101001)_2 = (41)_{10}$$

$$(101001)_2 = (41)_{10}$$

$$= 1(2)^5 + 0(2)^4 + 0(2)^3 + 1(2)^2 + 0(2)^1 + 1(2)^0 = 8 + 32 = 40$$

$$(102001)_2 = (?)_{10}$$

حل لأن النظام العددي الستائري لا يحتوي العدد (2)

النظام الثاني :

Q-2

$$P-1 \leftarrow 0 \text{ a } j-1 \text{ a } 81$$

M ← O

$$(1716)_8 = (?)_{10}$$

$$= 6(8)^0 + 1(8)^1 + 7(8)^2 = 6 + 8 + 448 = (462)_{10}$$

النظام المتعارف عليه: $R=16$

RL16

الأخبار المرفوعة فيه

$$\{0, 1, 2, \dots, 15, A, B, C, D, E, F, G\}$$

على الحياتين الرقيم لما شئتوا سجدتم حرفوا بموضاء من الأرحام فتدافوا النظام التتبع

$$(1A)_{16} = (17)_{10} = A(16)^0 + 1(16)^1 = 40$$

$$(3F)_{16} = (?)_{16} = F(16)^0 + 3(16) = ()_{16}$$

$$(110110)_2 = (7)_{10}$$

$$= 0(2)^0 + 1(2)^1 + 5(2)^2 + 10(2)^3 + 10(2)^4 + 5(2)^5 + 1(2)^6 = 2 + 4 + 16 + 32 + 40 + 20 + 2 = 116$$

$$(\begin{matrix} & 4 & 3 & 6 & 4 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{matrix})_2 = (?)_{10}$$

$$0(2)^0 + 0(2)^1 + 0(2)^2 + 0(2)^3 + 0(2)^4 + 0(2)^5 + 0(2)^6 + 0(2)^7 + 0(2)^8$$

$$1(2)^9 = 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 512$$

$$= (512)_{10}$$

-(M.B.I.)g

لا تحمل لأن (8) لا تنضم إلى النظام الثاني

$$(624)_4 = (?)_{10}$$

$$= 4(4)^0 + 2(4)^1 + 6(4)^2 = 4 + 8 + 96 = (108)_{10}$$

$$(3E7)_{16} = (?)_{10}$$

$$= 3(16^2) + E(16) + 7(16^0)$$

$$(715)_{16} = (?)_{10}$$

لا يمكن لأن (N) لا تنتمي إلى النظام الست عشري

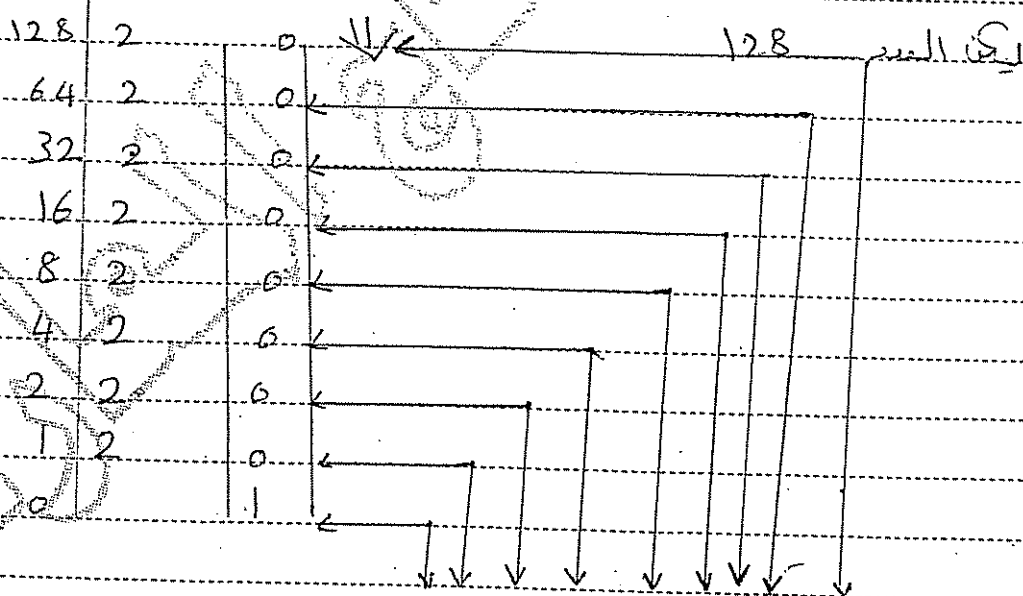
$$(N)_{16} = a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0$$

$$= a_0 r^0 + a_1 r^1 + a_2 r^2 + a_3 r^3 + \dots + a_{n-1} r^{n-1}$$

$$= \sum_{i=0}^{n-1} a_i r^i$$

التحويل من نظام العد الست عشري إلى نظام العد العشري

برافيا القسمة



$$(1101110111)_2$$

المجموعة ثمانية 2، 4، 8، 16، 32، 64، ثم نقسم

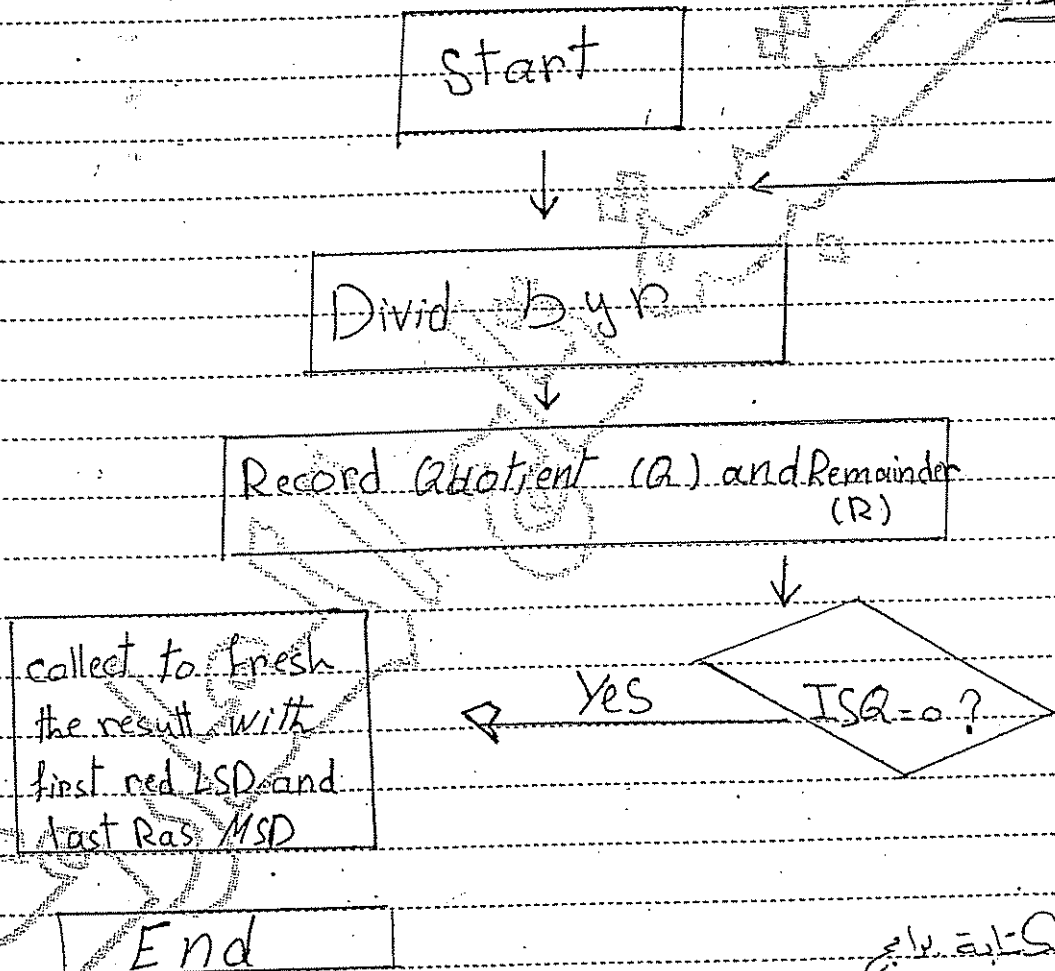
مثال

$$(17)_{10} = (010001)_{2}$$

$$(37)_{10} = (100101)_{2}$$

$$(16)_{10} = (10000)_{2}$$

خطة



يستخدم الكتابة بالعجم

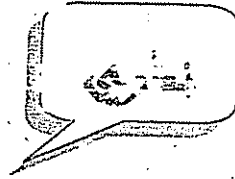
النتيجة المحاضرة

مكتبة تاج المعارف

للخدمات الجامعية

بإدارة: أبو كوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوازم جامعية - قرطاسية



القسم:
السنة:
المادة:
التاريخ: ٢٠١٤/ ٣/ ١١

المادة:
التاريخ: ٢٠١٤/ ٣/ ١١

المادة:
التاريخ: ٢٠١٤/ ٣/ ١١

المادة:
التاريخ: ٢٠١٤/ ٣/ ١١

التحويل من النظام العشري إلى النظام الثنائي يتم بطريقتين

١- التجميع على أساس النظام

٢- الجمع الأوزان

طريقة الجمع الأوزان

$$(67)_{10} = (?)_2$$

2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
128	64	32	16	8	4	2	1
X	1	0	0	0	0	1	1

الطريقة الثانية: الجمع الأوزان التي دونهما 67

٢- نخرج 64 من 67 فيكون الباقي 3

٣- إن الثلاثة لا تحتوي إلا الأوزان (2, 1)

$$(1000011)_2$$

فالتالي

لو كان النظام ثنائي 8⁰ 8¹ 8² 8³

16⁰ 16¹ 16² 16³

عند التحويل من عشري إلى ثنائي نكتب 16 (طريقة التجميع على أساس النظام)

وكل رقم يزيد عن 9 هو A, B, ...

- (A) 10 ، (B) 11 ، (C) 12 ، (D) 13 ، (E) 14 ، (F) 15 ، (G) 16

التحويل بين الأنظمة:

النظام الثنائي إلى عشري: 1111

التحويل من النظام العشري إلى الثنائي :

إن كل خانة ثنائية تعبرها ٣ خانات ثنائية

وكل ٣ خانات ثنائية تعبرها خانة ثنائية

$$\begin{array}{ccccccc} (101)_{21} & (11)_{22} & (11)_{23} & (11)_{24} & (11)_{25} & (11)_{26} & (101)_{27} \\ (5)_{10} & (3)_{10} & (3)_{10} & (3)_{10} & (3)_{10} & (3)_{10} & (5)_{10} \end{array}$$

$$(7382)_8 = (?)_{21}$$

لا تقل 8 لا تنتمي إلى النظام 8

$$(7302)_8 = (?)_{21}$$

$$(7 \quad 3 \quad 0 \quad 2)_8$$

$$(11 \quad 11 \quad 000 \quad 010)_2$$

التحويل من الثنائي إلى الستة عشرية والعكس

نعوض كل خانة ست عشرية بـ ٤ خانات ثنائية

نعوض كل خانات ثنائية بخانة ست عشرية

$$(ABCDEF)_{16} = (?)_{21}$$

$$(A \quad B \quad C \quad D \quad E \quad F)_{16}$$

$$(1010 \quad 1011 \quad 1100 \quad 1010 \quad 1110 \quad 1111)_{21}$$

$$(1010 \quad 1110 \quad 1110 \quad 1110)_{21} = (?)_{16}$$

$$(2 \quad E \quad D \quad 2)_{16}$$

التحويل في النظام الست عشري إلى الثنائي وبالعكس :
لا يمكن التحويل بين النظامين الثنائي والست عشري لذا نحول النظام الثنائي
إلى النظام الثنائي ثم نحول من الثنائي إلى الست عشري
مثال : $16(?) = 1355_8$

1. نحول النظام ثنائي : $(1355)_8$
 $(00101101101101)_2$

2. نحول النظام الست عشري
 $(00101101101101)_2$
 $(2ED)_{16}$
Hex

العمليات الحسابية على الأعداد (جميع، طرح، ضرب، قسمة)
العمليات على النظام العشري هي ما تعلمناه سابقاً (رياضياتنا)
بمع الرقمن إن كانوا ضمن 10 نكتبها بالرقم 10 بالخاصة الجارة

سؤال ؟

لماذا نأتي إلى الجبر ؟
لأنه عندما يتجاوز العدد أساس النظام لا نستوعبه فنقل إلى الخاصة الجارة

نأتي إلى الجبر في النظام الثنائي :

$$0+0=0$$

$$1+0=1$$

$$0+1=1$$

$$1+1=0$$

* عند جمع $(1+1=2)$ هذا رقم (2) لا ينتمي إلى النظام
الثاني فنضع (0) وننقل (1) إلى الخاصة الجارة

$$100000$$

مثال: عند جمع (1+1+1=3) نضئ الثلاثة إلى
(2) و (1) نضع (1) وننقل (2) الخانة المجاورة

مثال
111 + 111 = 11100

عملية الطرح
0 1 0 0
1 - 1 - 0 - 0 -
? 0 1 0
↓

عند وجود خانة مجاورة الرقم (0)
نقلها من

مثال
1 0
X
9 -
01

انترتبه الخانة

أبوقوس
للخدمات الجامعية

مكتبة
تاج المعارف

مثال: عند طرح (1+1+1=3) نحذف الثلاثة إلى
(2) و (1) نضع (1) وننقل (2) إلى الخانة المجاورة

مثال
111 + 111

11100

عملية الطرح

0	1	0	0
1	1	0	0
?	0	1	0

↓

عند وجود خانة مجاورة الرقم (0)
نقلها فنحن

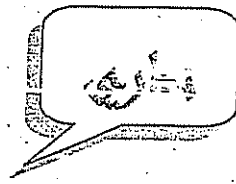
مثال
10
4 -
01

انتهت العملية

مكتبة تاج المعارف

للجامعة الجاهلية

إدارة: أبو قوس الخواص



القسم: الرياضيات

المادة: الجبر

المادة: الجبر

المحاضرة: الجبر

التاريخ: ٢٠١٤/ ١

عن مجموع عدد كبير من عدد صغير نقابل عملية الطرح ثم نضع الإجابة في

الخط

مثال

$$12 - 10 =$$

$$(?)_2$$

$$10 - 12 =$$

$$(?)_2$$

$$10 - 18 =$$

$$1010 -$$

$$(0010 -)$$



$$(12)_{10} = (1100)_2$$

$$(10)_{10} = (1010)_2$$

$$15 - 20 =$$

$$(?)_2$$

$$(15)_{10} = (01111)_2$$

$$(20)_{10} = (10100)_2$$

$$10100 -$$

$$(00101 -)$$

$$01111$$

$$\times 10100 =$$

تحويل الأعداد السالبة:

هناك ٣ طرق لتحويل الأعداد السالبة:

١- طريقة المطال بال إشارة

٢- نتم أحادي

٣- نتم ثنائي

طريقة الطال بالاشارة

ان الجاهل لا يفهم (5) لا يفهم سرى (10)

فمنه ما يفهم قيمة (1) فهو سالب البعد عند ما نضع (5) فهو موجب
فما آفر حانة ما آفر الحارة (الخانة الاكثر اهمية)

مثال

101
5
في هذا الرقم 6 خانات، 3 البعد وواحدة الاشارة

في هذه الطريقة نحل مجال التمثيل الأعداد

لأننا نعد 4 (موجب) أي 14 (سالب + موجب) بأربع خانات
ولكن من قبل سيكون من 5 15 تمثل بأربع خانات
موجبة فقط

مثال لدينا بحسبة أعداد مثلية بطريقة الطال بالاشارة

10000101 - 5

ان الرقم الذي يمثل الاشارة ليس آفر حانة البعد

10000101 X لا تمثل الاشارة

لا آفر حانة مستقيمة لتمثيل البعد

10000101 تمثل الاشارة

السؤال؟ عدد مثل طريقة الطال بالاشارة في عدد خانات 7 أي
قيمة هذا العدد؟

في هذا السؤال نعرف ان آفر حانة الاشارة وذلك عندما
نزد الطريقة

توفي ١٥١٥
الفقير بينها الطريقة القديمة للتربية
١٥١٥ عن بعد لكن لها القيمة نفسها
(الأهمل علم اليأس ليس لها قيمة)

في هذه الطريقة فقد اوضح الفرق بين السيار له أهمية لتقديم سائل
أم سوف نأخذ إذا كان الأمر غامضاً علم السيار

بـ عند إجراء تحليلات مائية على أعداد بنظام عشري أو ثنائي أو أي نظام آخر فإن السمة ستكون واحدة ولكن في نفس الشيء أي طريقة تسليها

الطريقة الثالثة: المثلث الأمامي

5. 100000101 11111010

5. Lisa 11111010

بدلنا كل عنصر واحد وكل واحد واحد
أما السؤال في حقيقة العدد n اعتبار أنه مثل n لا يتم إلا بحدوث
لكن العدد التالي ؟

نوع الحديقة المتعمق الثالث

هذه الطريقة الأكثر ابتداءً بأفظة الحاسب

كيف نوجد المثلث المتساوي؟

كيف نوجد المقم الناتج ؟
نوجد المقم الأباري وذلك بقاها آل من واحد و آل واحد في رقم كع
مع الناتج رقم واحد

ماتك ١٥١٠ (١) اقم الأماري ١٥١٥

14

٥١١٥ رجوع المقيم الثاني

(تصحيح)
النظام الشعاعى
(15)

10160 سال

01011

1 +

وهو المقسم الثاني

الحال ٥ / ١٠ / ٢٠١٥

161000101

1 +

١٥ / ١٠ / ٢٠١٩
عبد الحليم الشاذلي

[illegible]

~~10000000000000000000000000~~

1000000000000000000000000000000000000

الطريقه الأسرع للإقحان :
من البند ١١ الساز ← هنا ينظره لا يفار عنه أول راجد نزله
ثم ينظر ما بقا .

١٩
٢٠
٢١

١٧

١٨

١٩

٢٠

٢١

٢٢

٢٣

٢٤

٢٥

٢٦

٢٧

٢٨

٢٩

٣٠

٣١

٣٢

٣٣

٣٤

٣٥

٣٦

٣٧

٣٨

٣٩

٤٠

٤١

٤٢

٤٣

٤٤

٤٥

٤٦

٤٧

٤٨

٤٩

٥٠

٥١

٥٢

٥٣

٥٤

٥٥

٥٦

٥٧

٥٨

٥٩

٦٠

٦١

٦٢

٦٣

٦٤

٦٥

٦٦

٦٧

٦٨

٦٩

٧٠

٧١

٧٢

٧٣

٧٤

٧٥

٧٦

٧٧

٧٨

٧٩

٨٠

٨١

٨٢

٨٣

٨٤

٨٥

٨٦

٨٧

٨٨

٨٩

٩٠

٩١

٩٢

٩٣

٩٤

٩٥

٩٦

٩٧

٩٨

٩٩

١٠٠

١٠١

١٠٢

١٠٣

١٠٤

١٠٥

١٠٦

١٠٧

١٠٨

١٠٩

١١٠

١١١

١١٢

١١٣

١١٤

١١٥

١١٦

١١٧

١١٨

١١٩

١٢٠

١٢١

١٢٢

١٢٣

١٢٤

١٢٥

١٢٦

١٢٧

١٢٨

١٢٩

١٣٠

١٣١

١٣٢

١٣٣

١٣٤

١٣٥

١٣٦

١٣٧

١٣٨

١٣٩

١٤٠

١٤١

١٤٢

١٤٣

١٤٤

١٤٥

١٤٦

١٤٧

١٤٨

١٤٩

١٥٠

١٥١

١٥٢

١٥٣

١٥٤

١٥٥

١٥٦

١٥٧

١٥٨

١٥٩

١٦٠

١٦١

١٦٢

١٦٣

١٦٤

١٦٥

١٦٦

١٦٧

١٦٨

١٦٩

١٧٠

١٧١

١٧٢

١٧٣

١٧٤

١٧٥

١٧٦

١٧٧

١٧٨

١٧٩

١٨٠

١٨١

١٨٢

١٨٣

١٨٤

١٨٥

١٨٦

١٨٧

١٨٨

١٨٩

١٩٠

١٩١

١٩٢

١٩٣

١٩٤

١٩٥

١٩٦

١٩٧

١٩٨

١٩٩

٢٠٠

٢٠١

٢٠٢

٢٠٣

٢٠٤

٢٠٥

٢٠٦

٢٠٧

٢٠٨

٢٠٩

٢١٠

٢١١

٢١٢

٢١٣

٢١٤

٢١٥

٢١٦

٢١٧

٢١٨

٢١٩

٢٢٠

٢٢١

٢٢٢

٢٢٣

٢٢٤

٢٢٥

٢٢٦

٢٢٧

٢٢٨

٢٢٩

٢٣٠

٢٣١

٢٣٢

٢٣٣

٢٣٤

٢٣٥

٢٣٦

٢٣٧

٢٣٨

٢٣٩

٢٤٠

٢٤١

٢٤٢

٢٤٣

٢٤٤

٢٤٥

٢٤٦

٢٤٧

٢٤٨

٢٤٩

٢٥٠

٢٥١

٢٥٢

٢٥٣

٢٥٤

٢٥٥

٢٥٦

٢٥٧

٢٥٨

٢٥٩

٢٦٠

٢٦١

٢٦٢

٢٦٣

٢٦٤

٢٦٥

٢٦٦

٢٦٧

٢٦٨

٢٦٩

٢٧٠

٢٧١

٢٧٢

٢٧٣

٢٧٤

٢٧٥

٢٧٦

٢٧٧

٢٧٨

٢٧٩

٢٨٠

٢٨١

٢٨٢

٢٨٣

٢٨٤

٢٨٥

٢٨٦

٢٨٧

٢٨٨

٢٨٩

٢٩٠

٢٩١

٢٩٢

٢٩٣

٢٩٤

٢٩٥

٢٩٦

٢٩٧

٢٩٨

٢٩٩

٣٠٠

٣٠١

٣٠٢

٣٠٣

٣٠٤

٣٠٥

٣٠٦

٣٠٧

٣٠٨

٣٠٩

٣١٠

٣١١

٣١٢

٣١٣

٣١٤

٣١٥

٣١٦

٣١٧

٣١٨

٣١٩

٣٢٠

٣٢١

٣٢٢

٣٢٣

٣٢٤

٣٢٥

٣٢٦

٣٢٧

٣٢٨

٣٢٩

٣٣٠

٣٣١

٣٣٢

٣٣٣

٣٣٤

٣٣٥

٣٣٦

٣٣٧

٣٣٨

٣٣٩

٣٤٠

٣٤١

٣٤٢

٣٤٣

٣٤٤

٣٤٥

٣٤٦

٣٤٧

٣٤٨

٣٤٩

٣٥٠

٣٥١

٣٥٢

٣٥٣

٣٥٤

٣٥٥

٣٥٦

٣٥٧

٣٥٨

٣٥٩

٣٦٠

٣٦١

٣٦٢

٣٦٣

٣٦٤

٣٦٥

٣٦٦

٣٦٧

٣٦٨

٣٦٩

٣٧٠

٣٧١

٣٧٢

٣٧٣

٣٧٤

٣٧٥

٣٧٦

٣٧٧

٣٧٨

٣٧٩

٣٨٠

٣٨١

٣٨٢

٣٨٣

٣٨٤

٣٨٥

٣٨٦

٣٨٧

٣٨٨

٣٨٩

٣٩٠

٣٩١

٣٩٢

٣٩٣

٣٩٤

٣٩٥

٣٩٦

٣٩٧

٣٩٨

٣٩٩

٤٠٠

٤٠١

٤٠

الفرد : النظام العشري

2.1

21X

21

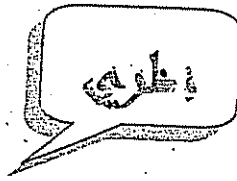
$$441 = 42 +$$

مكتبة تاج المعارف

للخدمات الجامعية

إدارة : أبو قوس الجوان

تصوير - طباعة مشاريع - نوازم جامعية - قرطاسية



القسم: الدراسات

السنة: الأولى

المادة: حساب دكتور

المحاضرة: الخامسة

التاريخ: 2014/3/18 م

الأمثلة :
إذا زاد المرقب ثلاثة أضعافاً واهبات واحدة المرة بعد حين غداً نزيد عليه جزءاً أو واحد
بحوث الطوفان ولا يكون للرحم المضاف أية قيمة
كيف نعرف بعد الطوفان؟
إن كل آلة أو جهاز أو ما سبب أفساخ له مجال لتحميل الأعداد كما خافته
كخافته سبب الخ (وغير ذلك) المدع عن عدد الخانات الألفية يكون الطوفان
إذا ما حصل طوفان الحساب أي يكون الحساب أظلم عندما يتكلم عدد خانات أكبر
لتحميل الأعداد ويكون ذلك حسب التعميم.

مثال : لي لي جهاز يحوي 3 خانات لتحميل الأعداد
فإن أضعف رقم يمثل هو 000 (0)
وأكبر رقم يمثل هو 111 (1)
أي بعد هذه إلى 1
وعندما نطلب منه جمع
 $5 + 5 = 10$

إن هذه الآلة لا تكفي هنا $10 + 10 = 20$
النتيجة مع أنه صحيح وذلك لأنه تجاوز عدد الخانات التي فيها
يكون الطوفان
أي الطوفان يكون عندما يكون ناتج العملية المطلوب لا تقع في الخانات التي
يكون لدى الرضا خارجها
سؤال : متى نصل إلى الطوفان؟
أر عند جميع عدد كبير مع عدد كبير

1

2 عند طرح عدد كبير من عدد كبير
الانزياح الداخلي :

يتم عند انتقال قيمة الرقم من الخانة ما قبل الأخيرة إلى الخانة الأخيرة

الانزياح الداخلي
msd lsd

الخانة خارجية (C)
msd lsd

الانزياح الخارجي

إذا حدث الانزياح الداخلي أو الخارجي يحدث طوفان .

مثال لنفرض رقمين 5 + 5
ولنعطينهم 4 خانوات فتأخذ 3 إلى رقم مائة إلى 100

101 عدد صحيح

+ 101 عدد صحيح

1010 (2-) هو عدد خارجي حدث نتيجة الانزياح الداخلي

التفسير :

القيمة المتوقعة بين الطرفين مرسل ومستقبل على أساس 10
التفسير بدأ منذ أن بدأ الاختلاف بالرسم على الجدول لتبين عن هذا ما

شفرة BCD هي شيفرة كثيرة الاستخدام وتظهر الأرقام التي لها أحدها
الانزياح

تحول من النظام الثنائي إلى النظام العشري العشري

كل رقم عشري يرمز به 4 خانات ثنائية
وع 4 خانات ثنائية 16 ولكن كل رقم فوق ال 9 يحذف
مثال $(87)_{BCD}$

2 (1000, 1111)
وله شاهد الناتج بالطريقة المهددة لا يمكن الناتج 87 لأنه يحذف
بطريقة ال BCD

مثال الرقم $(1100, 1101)$
 $(?)_{BCD}$

$(1213)_{BCD} \times$ لأن شيفرة ال BCD لا تمثل الأرقام
فوق ال 9

أي تمثل الأرقام من 0000 إلى 1001

* إن النظام الثنائي يتعامل مع مستوى جميع الخانات
" BCD " الخانة الواحدة

شيفرة ال BCD من إظهار الأرقام ال 16 الآتية
إن أكبر شيفرة لاشتتاق BCD من 00 $\Leftarrow$ 99

شيفرة ستاندر آيد كدي
تستخدم لتميز الوحدة بمفاتيح الحاسب

جدول 3.19 م. للحفظ

طريقة الحفظ: إن الحروف الصغيرة a, b, c, d
↓ ↓ ↓ ↓
61 62 63

إن الحرف في القيمة A, B, C, D كرمز

↓ ↓ ↓ ↓
41 42 43 44

الأعداد من 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
↓ ↓ ↓ ↓
39 32 31 30

شجرة الـ 2
- تجزئ لكل رمز 8 خانة

شجرة الـ 16
تجزئ لكل رمز 16 خانة

الأسس المنطقية

الأسس في الرياضيات

المقولات المنطقية هي أعداد القيمة في (0, 1) أو (1, 0)

المقولات الرياضية هي أي عدد أي أعداد ذات قيمة لا رياضية
وتأتي التابع الرياضي يكون عدد في شجرة من الأعداد

المناهج الأساسية

تابع (AND) ، تمثيل البوابة AND Gate

2x
y D Z

Z = x . y

تابع الضرب المنطقي

المخرج

X	Y	Z
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

إن تاج المعاري يكون خرمه (0) فقط وفقط إذا كان جميع المدخلات (0) وإلا المخرج (0).

X	Y	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

تاج المعاري (OR)

$$Z = X + Y$$

تاج المعاري

X	Y	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

يكون المخرج يساوي المدخل إذا كان جميع المدخلات صفراً وإلا فالناتج واحد.

$$Z = X$$

تاج NOT

X	Z = X
0	1
1	0

ملك التوابع تدعى توابع بسيطة .

تتبع جميع التوابع البسيطة مجمع توابع مركب .

فهرات تصمم دائرة ما :

١- تصمم جدول الحقيقة

٢- توابع مستخرج من الجدول

٣- إجراء الاختصاران ودراسة كثير من الطرق

٤- رسم الدارة

سؤال تصمم دائرة إنذار من السرقة

المطلوب : تصمم دائرة لحماية المنزل من السرقة أو التنبؤ في حال السرقة

البينة : المطلوب حمايته المؤلفان محمد فتحي وصلاح

كل غرفة تحتوي على نافذة واحدة $\hookrightarrow$ هناك 2 نافذة

المصالحة تحمل باب رئيسي يدخل منه مباشرة ومنه تتوزع الغرف

يتم التنبؤ بحادث السرقة في الحالات الآتية :

إذا تم فتح نافذة قبل صباح

إذا تم فتح باب و نافذة

الحل : سنمر للباب X

النافذة 1 γ_1

النافذة 2 γ_2

(1) فتح باب دافذة 1

$$X \triangleq Y_1$$

أو

$$X \triangleq Y_2$$

أو

$$Y_1 \triangleq Y_2$$

أو

$$Y_1 \triangleq Y_2 \triangleq X$$

فتح باب دافذة 2

أو

أو

أو

فتح جميع

نمر X فتخرج $\bar{X}$ معلقا

0

$$X \triangleq Y_1 \Rightarrow X \cdot Y_1 \cdot \bar{Y}_2$$

الحالة (1)

$$X \triangleq Y_2 \Rightarrow X \cdot Y_2 \cdot \bar{Y}_1$$

الحالة (2)

$$Y_2 \triangleq Y_1 \Rightarrow Y_2 \cdot Y_1 \cdot \bar{X}$$

الحالة (3)

$$Y_2 \triangleq Y_1 \triangleq X \Rightarrow Y_2 \cdot Y_1 \cdot X$$

الحالة (4)

$$F = Y_1 \oplus Y_2 \cdot \bar{X} \oplus X \cdot X \cdot \bar{Y}_2 + \bar{Y}_1 \cdot Y_2 \cdot X + Y_1 \cdot Y_2 \cdot X$$

$\downarrow$ $\downarrow$
 0 1

انتهت المحاضرة

القسم: جاساسيات
السنة: الثانية

المادة: مباحث في المنطق

التاريخ: ٢٠١٤/٣/١٥ م

نظري

مكتبة تاج المعارف
للخدمات الجامعية

بإدارة: أبو كوس الجوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوازم جامعية - قرطاسية

المحاضرة: الخامسة

الجدول 325: للحذف

العلاقات المنطقية الأساسية

بعض العلاقات من الجدول

$$1. X = X$$

$$0. X = 0$$

$$X. X = X$$

$$X. \bar{X} = 0$$

$$X. Y = YX$$

$$(X. Y)Z = X(YZ)$$

ملاحظة: علينا إثبات هو انهم تلك الجدول

هناك طريقتين لإثبات القوانين المنطقية ← مثال الحقيقة

مثال: إثبات القانون

$$X. 1 = X$$

مثال	X	X = F
1	0	0
1	1	1

$$X. 1 = X \leftarrow$$

$$\frac{X \cdot 1}{b_1 \quad b_2} = X$$

الاثبات جبريا

$$\begin{aligned} X \cdot 1 &= X(\bar{X} + X) \\ &= X\bar{X} + XX \\ &= 0 + X = X = b_2 \end{aligned}$$

قوانين اللفظ

$$\begin{aligned} \bar{\bar{X}} + X &= 1 \\ \bar{X} \cdot X &= 0 \end{aligned}$$

$\bar{X}$	X
0	1
1	0

إثبات القانون

بوابة ((إما أ أو)) ((Xor))

$$F = X \oplus Y$$

$$\begin{array}{c} X \\ Y \end{array} \oplus F = X \oplus Y$$

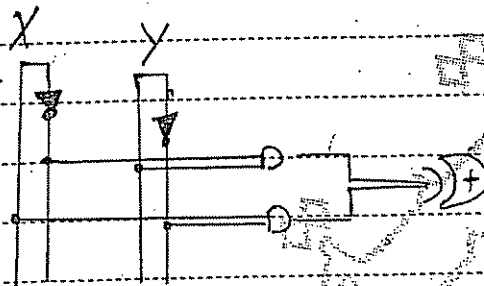
X	Y	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

جدول الحقيقة

التمرين ① إذا دُفعت إذا الدخول فنتيجة 0 وإلا 1

البوابة X or بوابة تركيبة ناتجة عن تركيب البوابتين and
و or

$$F = \bar{X}Y + X\bar{Y}$$



مسألة: المطلوب تصميم دارة الكترونية، لجمع عددين ثنائيين
كل عدد بخانة واحدة فقط

إلى الخرج $\rightarrow$ ناتج الجمع (S)
الحل (C)

الحالات الممكنة

0 + 1

1 + 0

1 + 1

0 + 0

الناتج سيكون إما 0، 1، 0، 1

↓

عند 10 نضع الناتج 0 ونضع 1 للحل (1)

المداخل 0
↓
1

رسم جدول الحقيقة :

X	Y	S	C
0	0	0	0
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	0	1

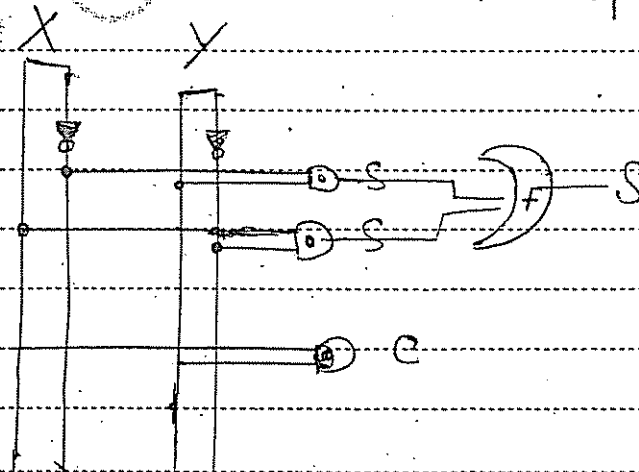
داخل خارج

تحتاج ترابيع هذه الآلة :

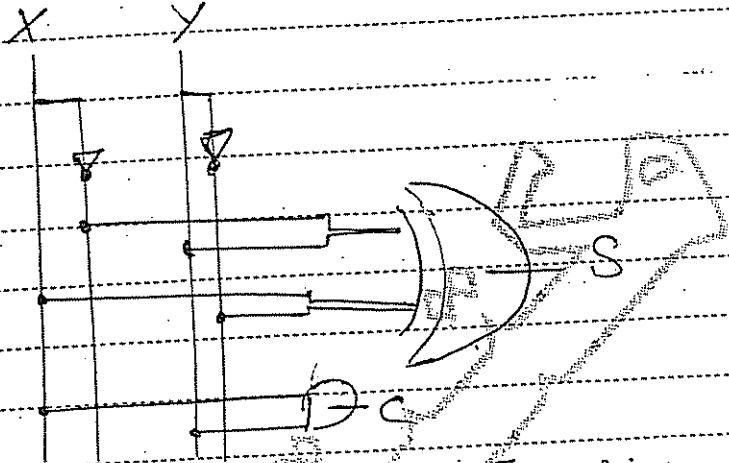
$$S = \bar{X}Y + X\bar{Y}$$

$$C = XY$$

رسم البارة :



ويمكن أن ترسم :



إننا لا نشترى تصميم هذه الدارة نشترى هندوقاً أسود
يدعى تصميم جامع

X	H.A	S
Y		C

سؤال المطلوب تصميم دارة جامع كامل ونفس السؤال السابق
جامع كامل
جامع كامل أي الجمع وأخذ بالاعتبار الحل السابق

مثال توضيحي: $1011 + 1000 = 10111$
الـ 10111 هي إدارة مع كامل أي جمع
من العملية السابقة

إدارة النصف جامع لا تعمل مع الحل من العملية السابقة

دارة الجامع الكامل لها 3 مدخل (1) مدخل (2) و (3) مدخل (4) لعملية
(2) و (3) و (4) و (5) و (6) و (7) و (8) و (9) و (10) و (11) و (12) و (13) و (14) و (15) و (16) و (17) و (18) و (19) و (20) و (21) و (22) و (23) و (24) و (25) و (26) و (27) و (28) و (29) و (30) و (31) و (32) و (33) و (34) و (35) و (36) و (37) و (38) و (39) و (40) و (41) و (42) و (43) و (44) و (45) و (46) و (47) و (48) و (49) و (50) و (51) و (52) و (53) و (54) و (55) و (56) و (57) و (58) و (59) و (60) و (61) و (62) و (63) و (64) و (65) و (66) و (67) و (68) و (69) و (70) و (71) و (72) و (73) و (74) و (75) و (76) و (77) و (78) و (79) و (80) و (81) و (82) و (83) و (84) و (85) و (86) و (87) و (88) و (89) و (90) و (91) و (92) و (93) و (94) و (95) و (96) و (97) و (98) و (99) و (100)

ويكون عند الإمكانات 8

X	Y	Z	S	C
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

هنا S هي الناتج
Z هي البعد الباقي من العملية السابقة (فرضاً)

X, Y مرافق
C الحل

إن التواضع هي:

$$S = \bar{X}\bar{Y}Z + \bar{X}Y\bar{Z} + X\bar{Y}\bar{Z} + XYZ$$

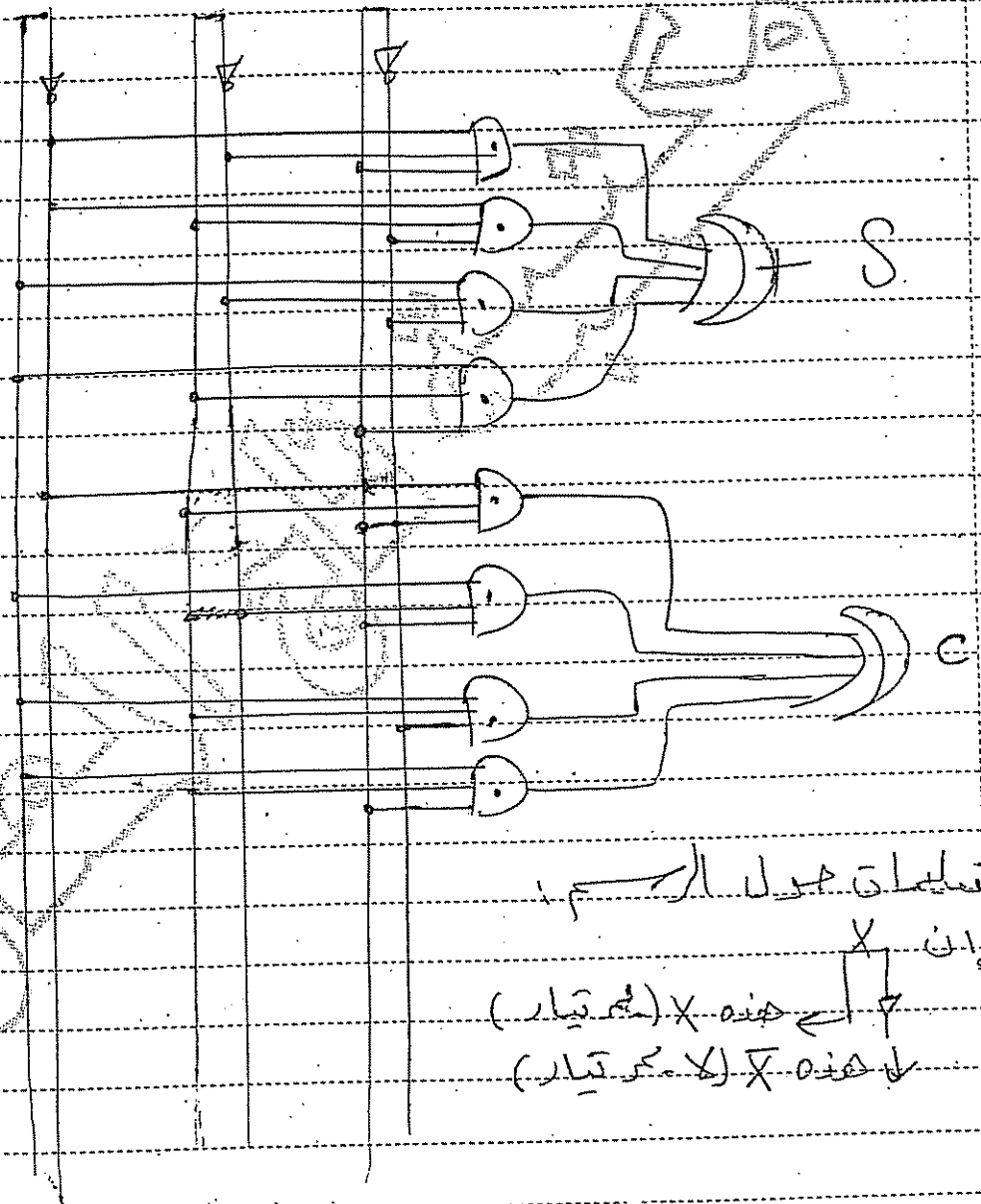
$$C = \bar{X}YZ + X\bar{Y}Z + XY\bar{Z} + XYZ$$

نسطيع كتابة S

$$S = \bar{X}(\bar{Y}Z + Y\bar{Z}) + X\bar{Y}\bar{Z} + XYZ$$

ان الفائدة من المعادلة S الثانية هي تعبير الرسم

X Y Z



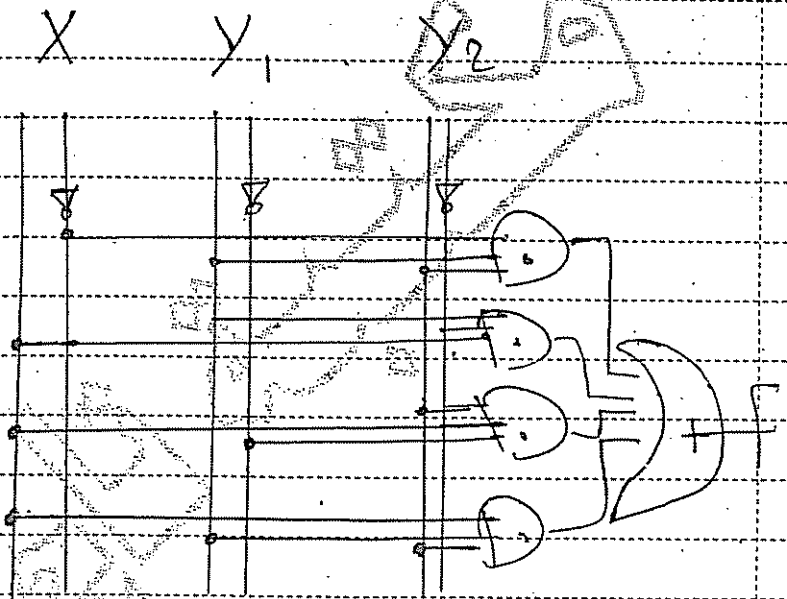
تعليمات حول الرسم :

ان X
 $\uparrow$ هذه X (المختيار)
 $\downarrow$ هذه $\bar{X}$ (لا-مختيار)

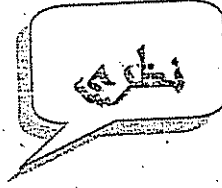


سم نعيم الالة في الحافضة السابقة

$$Y_1 Y_2 \bar{X} + Y_1 \bar{Y}_2 X + Y_2 X \bar{Y}_1 + X Y_1 Y_2$$



ارزقت لجامعة



بسم الله الرحمن الرحيم

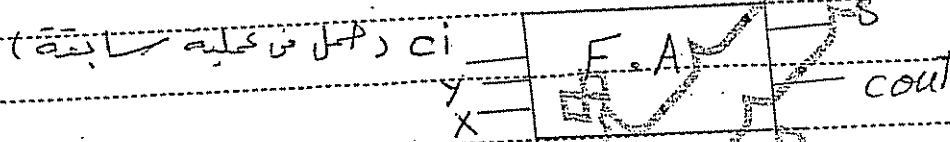
$$\overline{X \cdot Y} \neq \overline{X} \cdot \overline{Y}$$

ملاحظة

لأنه $\overline{X \cdot Y}$ تعني النفي قبل إدخال الرقمتين بوابه AND

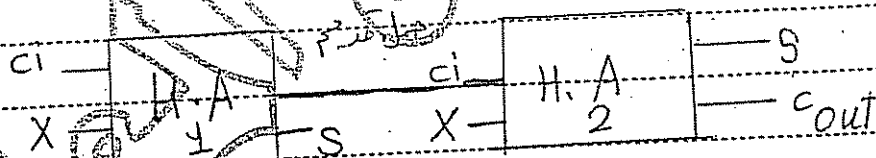
بينما $\overline{X} \cdot \overline{Y}$ تعني النفي بعد أن تدخل الرقمتين بوابه AND

رسم المحطة العنصرية الآلة السابقة (محاكاة)



علاقة بين الجامع والنفي جامع (رسم)

إن الجامع الكامل عبارة عن نفي الجامع
توضيح:



الخوارزميات:

الخوارزمي هو من أجبر هذا العلم
الخوارزمية هي سلسلة أو خطوات المة النهائية لكافة مسألة
ما الوصول إلى نتيجة.

ليس من الضروري أن تكون نسخة الخوارزمية متوافقة مع الهدف من إجراء الخوارزمية

ين المهم في الخوارزمية النتيجة (سلبية أو إيجابية) المهم شكل النتيجة

الخوارزمية العرفية ليست خوارزمية
علم الخوارزمية يجب أن يحل المسائل المعقدة
الخطوات كتابة خوارزمية:

- ١- تحديد المدخلات
- ٢- تحديد المخرجات
- ٣- العلاقة تربط بين المدخل والمخرج
- ٤- جميع المعلومات بجدول هو جدول الحقيقة
- ٥- استخراج التابع
- ٦- افتراض التابع
- ٧- رسم البارة

تطبيق الخطوات على مسألة (سلبية)

- ١- المدخلات (شباك + شباك + باب)
- ٢- المخرجات (نتيجة)
- ٣- العلاقة التي تربط بين المدخل والمخرج (فتح شباك أو باب أو إغلاق الشباك)
- ٤- وضع جدول الحقيقة

٥- استخراج التابع ($F = X_1 X_2 \bar{X} + X_1 X \bar{X}_2 + \bar{X}_1 X_2 X + X_1 X_2 X$)

* بين خطوات الخوارزمية يجب أن تكون دقيقة وسهلة وواضحة ومحددة
من كتابة الخوارزمية نعالج المعلومات (Data) لنحول إلى معلومات (information)

* في الجداول الأعمدة هي مقولات Data

الصفوف هي مجموع مقولات في سلات

الجداول هي قواعد معلومات (معارف)

مفاتيح الصغرى فيها مجموعة معلومات وليس بالضرورة أن تكون من نوع واحد

مثال: الاسم | العمر | العمل

↓ ↓ ↓
مفاتيح الأرقام | مفاتيح الحروف

ليس من نوع واحد

أنواع المفاتيح: عددية، حقيقية، نصية، منطقية، الخ

التي نستخدمها في: رموز تعامل معاملة على أساس نص

↓
مفاتيح المنطقية هي: and, or, not, xor

العلاقة بين المفاتيح لأنظمة

سؤال: كيف نسمي بين الأرقام التي نستخدمها في رموز تعامل معاملة على أساس نصية

③ 32 ① عند إشارة المفاتيح هي: ولا فهو رمز

إشارة تفصيل

نفسية! النص نطبق عليه عملية الجمع أي تعريب المعلومات من بعضها

توزيع

↓ اسم عمر لقب

↓ اسم عمر لقب

أما العدد فنتبع عليه عملية حسابية أخرى كالضرب

كيف نحل برنامجي؟

١- فهم المشكلة المراد حلها

٢- تحليل المشكلة وفكها إلى مشاكل بسيطة

٣- التعبير عن خطوات الحل

٤- تحويل الخوارزمية إلى برنامج

٥- التوثيق

٦- صيانة البرنامج

• طرق التعبير عن خطوات الحل:

1- اللغة المتكلم بها

2- اللغة البرمجية الكاذبة يستخدم فيها كلمات إنكليزية مصطلحات عديدة

3- خطوات نهجية كالمخطط p. 306 كتب بالمخاضة الرابعة

4- التوقيع: يتم بإدخال نسخة تيمرية لفترة معينة وتكون مجانية ثم زلقي

النتائج وإخراج التعديلات اللازمة ثم تنزيل النسخة الأخيرة menu

بين كيفية الإي استخدام والتعليمات

• صيانة البرنامج: يمكن حين الاتفاق صيانة لهذا البرنامج في أو تطويره

أو إدخال برمجيات جديدة

كيف تتم كتابة الخوارزميات؟

سؤال المطلوب كتابة خوارزمية لإيجاد العدد الأكبر طباعته بين

عددين x, y خاينين

1- ابدأ العملية

2- أدخل الرقم x

3- أدخل الرقم y

4- x أكبر من y إذا الجواب نعم اطبع x

5- y أكبر من x إذا الجواب نعم اطبع y

6- انتهى

التراسمة:

الأمر if : إذا تحقق شرط ما نفذ الأمر

انتهت المحاضرة

الجدول المطلوب في المحاضرة الخامسة : p. 325

AND Name	AND Form
$1x = x$	$0 + x = x$
$0x = 0$	$1 + x = 1$
$xx = x$	$x + x = x$
$x\bar{x} = 0$	$x + \bar{x} = 1$
$xy = yx$	$x + y = y + x$
$(xy)z = x(yz)$	$(x + y) + z = x + (y + z)$
$x + yz = (x + y)(x + z)$	$x(y + z) = xy + xz$
$x(x + y) = x$	$x + xy = x$
$(\bar{x}y) = \bar{x} + \bar{y}$	$(\bar{x} + y) = \bar{x}y$
	$\bar{\bar{x}} = x$

p. 319

جدول

الأعداد الصغيرة a, b, c, d

60, 61, 62 ← ذلك نظام الت عشري

(Hex)

ما هي أنظمة التحويل إلى الأنظمة الأخرى

A, B, C, D

41, 42, 43, 44

الأعداد من 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

3030

30, 31, 32, 33, 34

مكتبة تاج المعارف

للخدمات الجامعية

إدارة: أبو قوص إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

طريق

القسم: طابعية

السنة: الأولى

المادة: أساسيات الحاسب

التاريخ: ٢٠١٤/ ٤/ ٢٠

المحاضر: المناشرة

بسم الله الرحمن الرحيم

أكتب خوارزمية لحساب مساحة مثلث ذي أضلاع معلومة، ولأن أضلاعه:

١- البداية

٢- أَدْخُلْ A, B

٣- $S = A \cdot B$

٤- $V = 2(A+B)$

٥- $r = \sqrt{A^2 + B^2}$

٦- اِطْبَعْ S, V, r

٧- النهاية

* سنعيد كتابة نفس الخوارزمية ولكن بطريقة اللغة الكاذبة

(طريقة ثانية)

١ start

٢ input A, B

٣ $S = A \cdot B$

٤ $V = 2(A+B)$

٥ $r = \sqrt{A^2 + B^2}$

٦ print S, V, r

٧ End

ملاحظات:

- ١- إن الترقيم لإظهار رقم لكل خطوة) فمفهوم لأن الخوارزمية تتكون من خطوات
- ٢- إن تعريفنا للمقولات خطوة أساسية في كتابة الخوارزميات
- ٣- إننا نعمل خطوة جديدة بين ٢ و ٣ هي:

١٠

3. إن اللغة التي كتبت بها الخوارزمية (الطريقة 2) تدعى لغة Visual paises
4. إن هذه الطريقة تعطي خوارزمية مشابهة بـ

سؤال 1: الخوارزمية المقارنة بين عددين وإيجاد الأكبر (درس سابقا)

1. البداية

2. أدخل x, y

3. إن x أكبر من y أجب x

4. وإلا أجب y

5. النهاية

ملاحظات:

1. عند الخطوة 3 إذا x أكبر من y أجب x

الخطوة 4 نكتب طبع كتابتنا الأولى

إذا y أكبر من x أجب y

ولكننا نكتب المعالج يملأ أي عملية مقارنة جديدة.

مسألة:

خوارزمية B أعداد A, B, C المطلوب إيجاد الأكبر وتخرج بالقيمة
max وطباعة محتوى الحجة $i \max$

* نحتاج إلى الخوارزمية عند تكرر عملية أو مجموعة من العمليات

قواعد رسم خوارزمية
الشكل - (المضري)

يبدأ على البداية والنهاية
End start

ر متواري أخلاخ

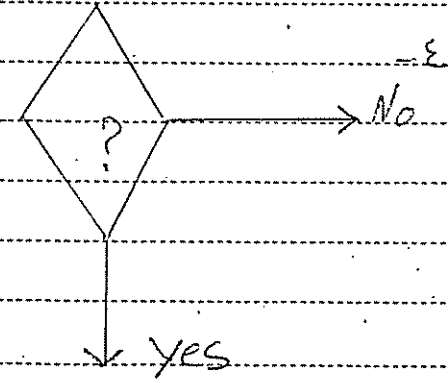
يدل على عمليات الإدخال والإخراج
input output

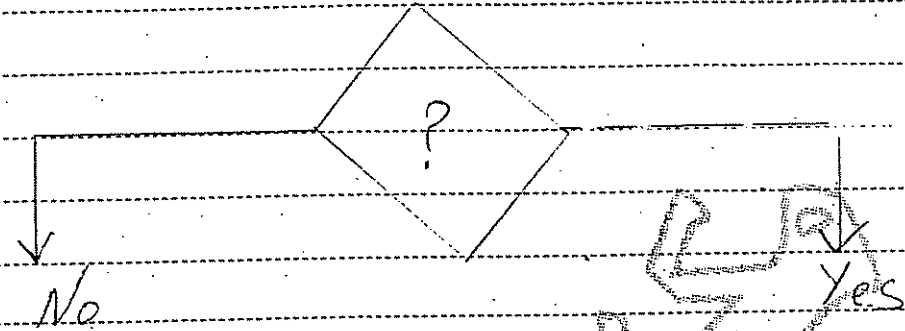
المستطيل

الشكل ٣

يدل على المعالجة (عمليات رياضية، تناسير رياضية،
مسابقات... الخ)

إذا كان the





إذا نفذ then نفذ else

الخطوات 3، 4 يبين شكل الشرط ونحوه الشرط

5
الخطوات التي يبين عن سير الخطا

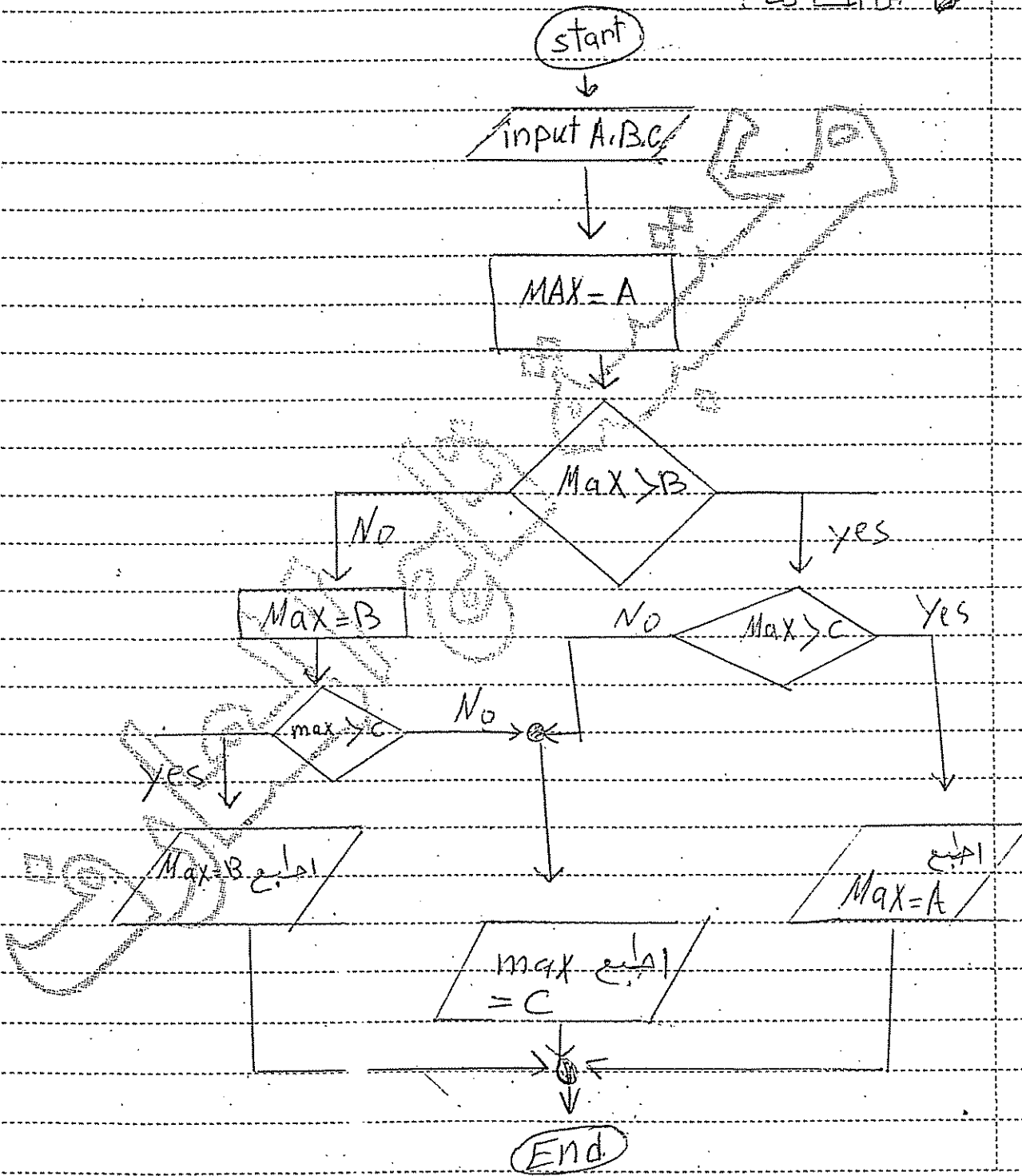
6
تسمى عمقا اتصال
تقوم عند وجود أكثر من سهم لخط واحد
أو في الخطوط الكبيرة جدا
توضيح أيضا تقوم بالخطوط الكبيرة

آخر الصفحة (1) ① ②

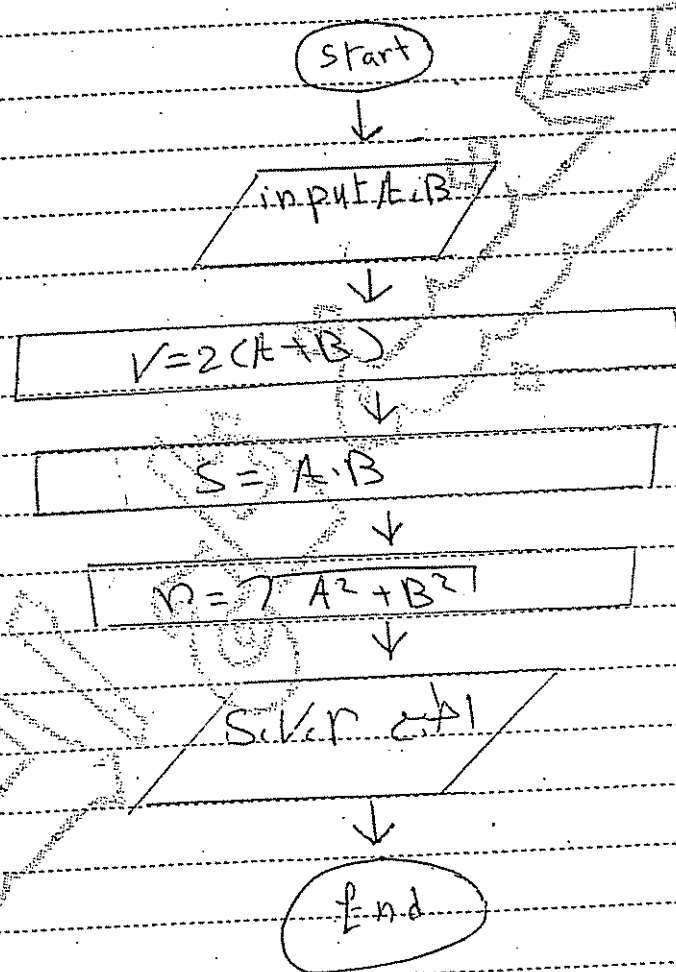
عند بداية الصفحة (2) ① ②

نكمل الخطا

حل الآلة :



حل الآلة راوتر التحريك الميكانيكية والمسامية لتحويل الأضلاع
(A, B) بطريقة التحويل الإيسيايه

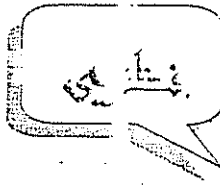


والا: اكتب خوارزمية ما يلي

$f(x)$	$2x$	$x > 0$
	$x + 1$	$x = 0$
انتهت الخوارزمية	x^2	$x < 0$

Taj Al Ma'arif Library

Run By: Abu Kous



قسم: حاسوب

السنة: الأولى

المادة: مبادئ حاسوب

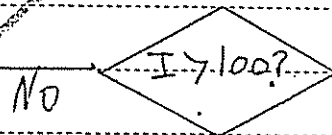
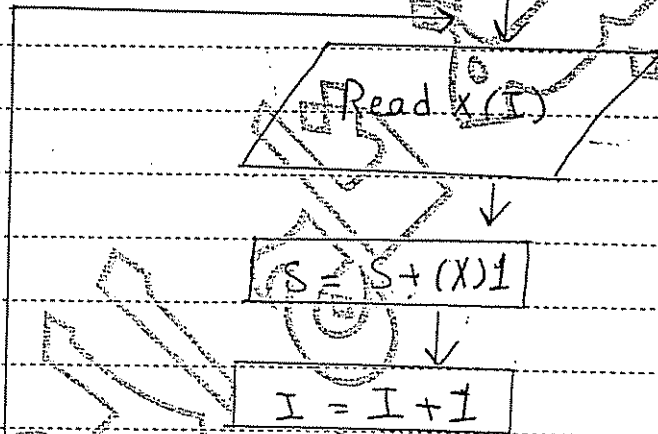
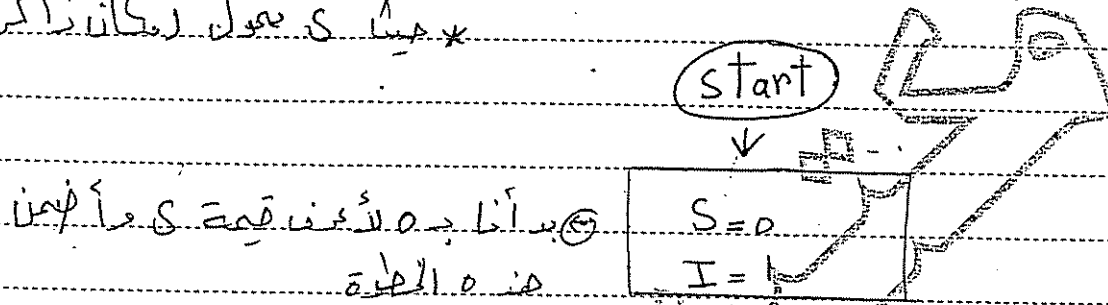
تصوير - طباعة مشاريع - لوازم جامعية - قرطاسية

المحاضرة: الخوارزمية

التاريخ: ٢٠١٤/٢٠١٣م

مسألة: $f(x) = \sum_{i=1}^{100} x_i$ اكتب خوارزمية الحل:

نفرض قيمة ابتدائية للتعول $S = f(x) = 0$ * حيث ي تقول (مكان ذاكرة)

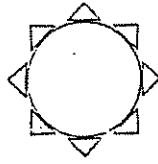


write S

stop

شرح النسخة
سؤال هل I أكبر من 100؟
نعم، اجمع
لا، كرر العملية على الرقم التالي

11



المادة: _____

أذكر البكال لأهل $X=100$ + آل هل $100 < 100$ لا أعيد من
أهل 100 ثم ألق

$$I=200$$

* لو بد لنا

$$f(x) = \sum_{i=1}^{100} x_i$$

لا نعلم الخوارزمية لأننا نريد 100 عدة أيضا

نسلكة شرح الخوارزمية السابقة:

ان I هي للعدد (عداد)

X هي للقيمة

$$I=1$$

$$S=0$$

$$X_1=3 \text{ أي } X \text{ الأولى بقيت } 3$$

$$S = S + X_i \quad (\text{ للقيمة })$$

القيمة

$$I = I + 1 \quad (\text{ للعدد })$$

القيمة

$$3 = X_1 \text{ نكتب } 3$$

$$S = S + X_1$$

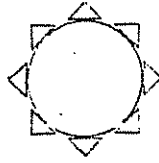
$$S = 0 + 3$$

لأننا أول عملية X_1

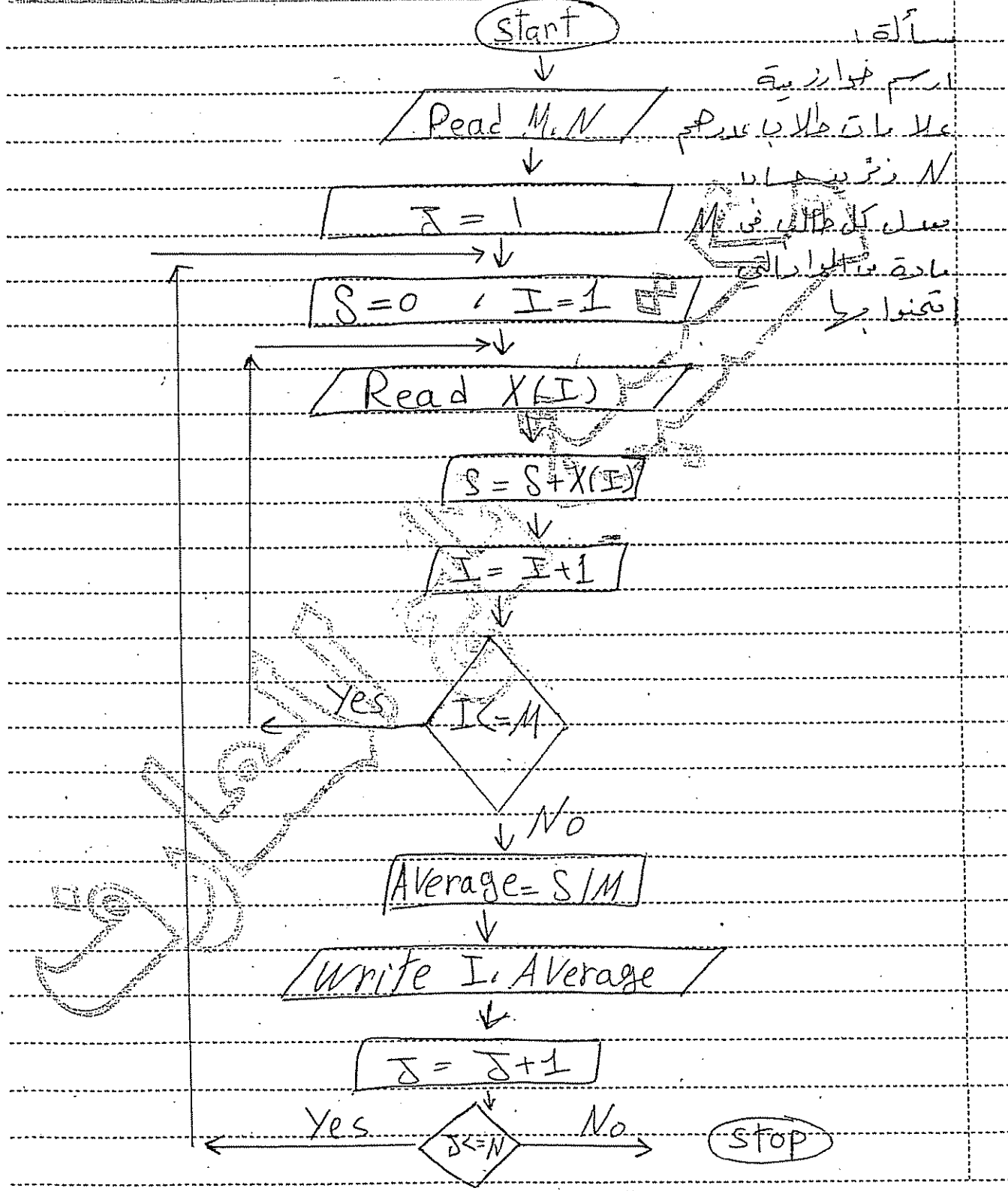
$$I = I + 1 = 2$$

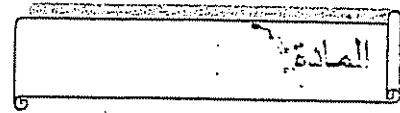
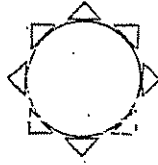
$$2 < 100 \text{ هل } 2$$

لا بد لنا أعد القراءة ... الخ



سؤال: _____





المادة:

لنحسب البعد بين خانة الصفر إلى يمين خانة الإشارة

أو مفرضا (الحمل)

1 0 1 0 1

أو إلى إشارة

1 0 1 0 1

1 0 1 0 1

أي الحمل لا يضافا على خانة الإشارة

بـ $y = -g$ خانة جديدة

1 0 1 0 1

(2)

نقم البعد التالي

$x = +12$

$x = +11001_2$

$x = -1001_2$

الطريقة: 1. نحول العددين إلى نظام ثنائي

2. نكمل العددين إلى نفس الطول

(1 0 1 1 0)

3. نجمع العددين

1 0 1 1 0

1 0 1 1 0

1 0 0 0 1 0

هذا الناتج خاطئ لأن الإشارة تحولت إلى موجبة

1 0 0 0 1 0

1 0 0 0 1 0

1 0 0 0 1 0

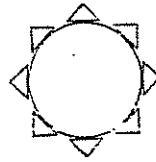
1 0 0 0 1 0

مثال: 1 0 1 0 1 (5)

1 0 1 0 1 (-5)

نقم البعد





٥١٥١

١٥١٥ +

في ورقة كتابة خوارزمية
في سطر في الدرس
التي

١١١١ هو ان خارج

لنا ان الجواب لانه سالب

٥٥٥٥ = ١١١١

ان احد اثنان الرقم الصغر السالب لانا نستخدم الرقم الاحادي
به الثانيه ونستخرج ذلك لانه

$$X = 0.1001$$

$$X = 9 \quad (3)$$

$$Y = 1.100$$

$$Y = -12$$

$$-Y = 1.0011$$

نمات الجمع

٥١٥٥١

١٥٥١١

١١١٥٥

نقم الجواب آحاديا

$$(-3)_{10} = (1.0011)_2$$

خلاصة: خانة الإشارة ٠ ~~نجم~~ نجمة

واحد نجم آحاديا

نقم دون خانة الإشارة

نجمة مع خانة الإشارة

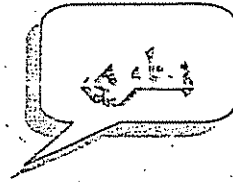
انضمت المجامير

مكتبة تاج المعارف

الخدمات الجامعية

مطبعة: أبو قوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوازم جامعية - قرطاسية



القسم: ...

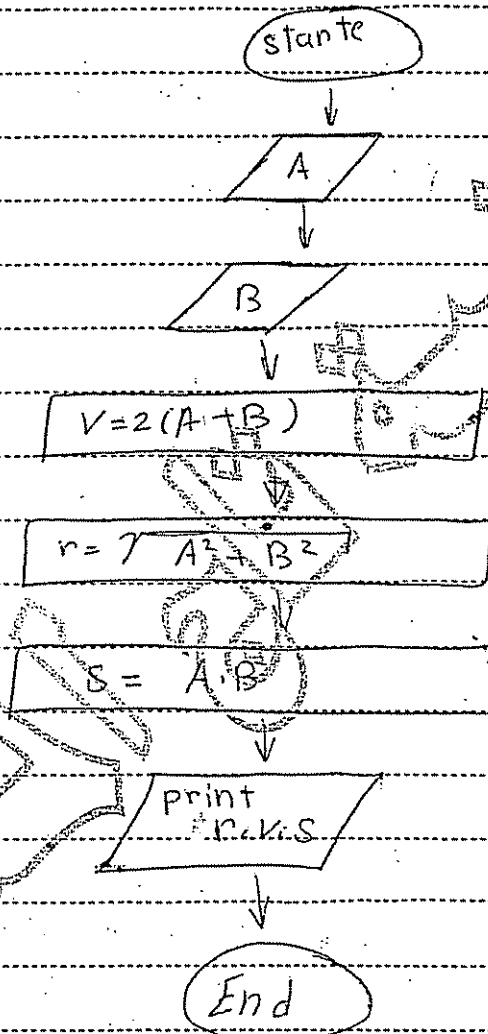
السنة: ...

المادة: ...

التاريخ: ٢٠١٤/٤/٨

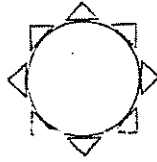
المحاضرة: الثانية عشر

المطلوب: الإجابة على السؤال الأول في المحاضرة السابقة.
خوارزمية لحساب مساحة مستطيل ومحيطه وجولته.



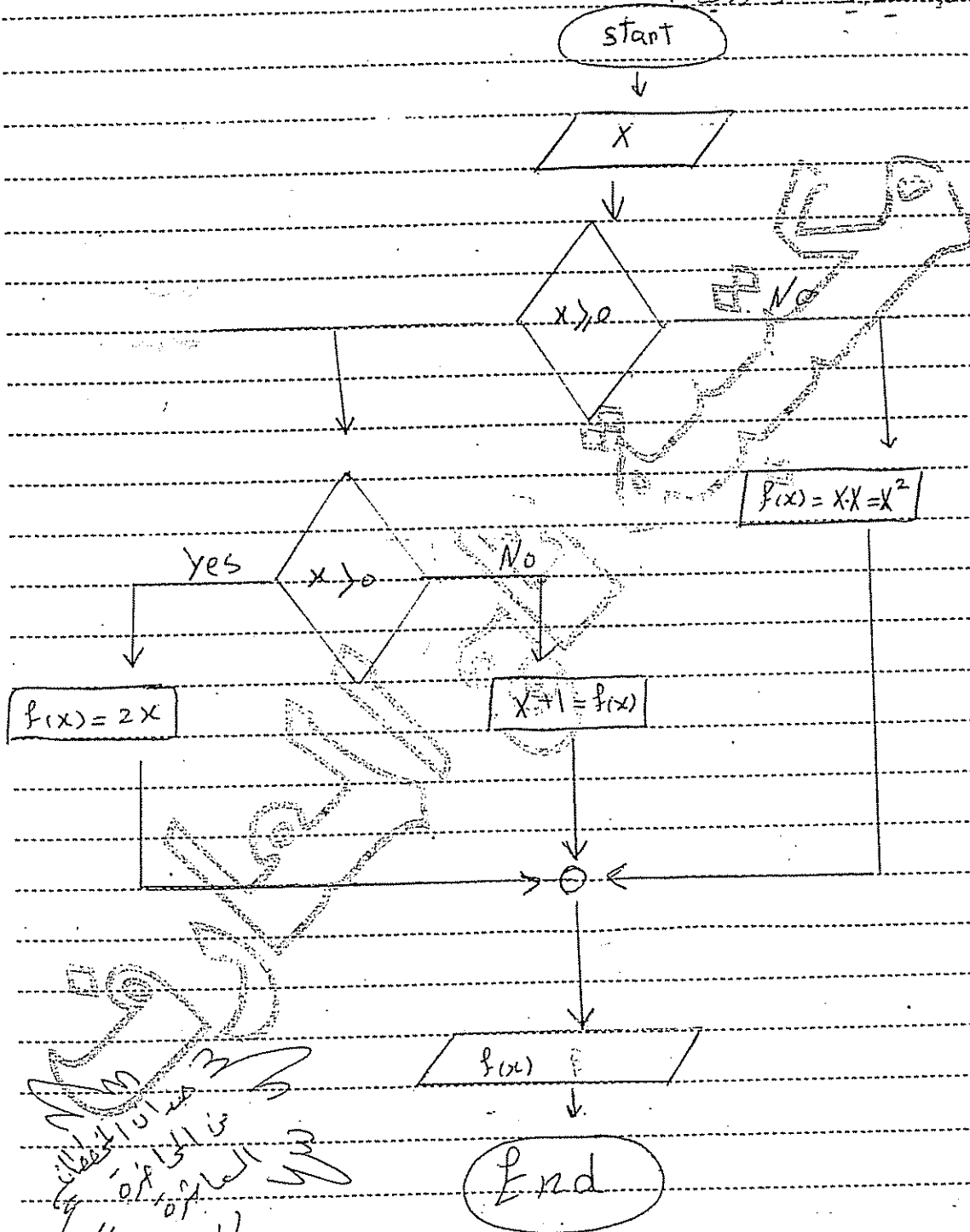
$$f(x) = \begin{cases} 2x & ; x > 0 \\ x+1 & ; x = 0 \\ x^2 & ; x < 0 \end{cases}$$

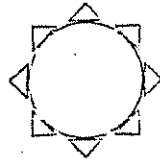
خوارزمية تدور عن:



المادة:

الخوارزميات الخوارزمية





المادة:

لماذا سميت الـ seven segment بهذا الاسم

لأنها تتكون من 7 أجزاء

أي تحدي 7 أجزاء

نستطيع فهم ذلك من خلال تصميم دوائر الاختبار الرقم

تقدم الـ Desk board في تصميم الدوائر

تكونت الدارة الأساسية للدوائر، أسلاك، مقومات، معالج،

إذا دارة 3 أجزاء هي دارة نظام

سؤال: دارة عدد مربعة بصفحة المطلوب لماذا؟

للتبريد

المعالج يحوي على بنات (الأرسل) أي أسلاك توصيل فينزل وضع المعالج

وهو يتكون من الدوائر والبنات

توضع المعالج على اللوحة الأم (mother board)

إذا مكان وضع المعالج يدعى سوكيت (socket) وتوضع المربعات تقدم

أما الشرائح توضع بالمسرات (slot)

لقد أصبحنا نحملنا تقنيات متقدمة في شأن وضع المعالجات بدرجة السرية

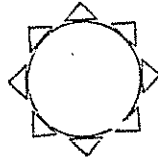
ولكن تواجهنا مشكلة درجة الحرارة فلو لم نأخذنا تلك المعالجات لا نضهر

اللوحة الأم

هناك عدة طرق للتبريد في الرقبة

الأنف

المراوح وتوضع للمعالجات ولـ (دياود سيلاي)



أنواع الموزن بورد

mother band

build in

أي مدونة (دارات مدونة)
 كأن يكون لدى كرت صوت، شاشة
 على اللوحة الأم

الميزات: سريع ودمج من build out
 البيانات: البيانات محدودة ومحددة
 ما يضمن الصانع

build out

هي سرعة تشغيل أفضل على
 المرات أي كرت خارجي

الميزات: البارة الخارجية وإمكانات
 أكبر

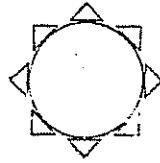
البيانات: أقل سرعة وقد تظهر مشاكل
 بالتوافقية

لقد صمم حجم اللوحات الأم من فترة لأخرى أي كلما تحسنا علم اللوحة يكون
 بصغير حجمها

إن دارة build in تخاف على التوافقية فكل عند إنتاج الجهاز كالوقت دارج
 مثال قد يكون البرنامج الإطلاع كلمة سر فإذا أضفنا الكلمة على الإطلاع
 وذلك بقصر دارة build in أو زرعها
 بعدد على اللوحة الأم مكتملة

المعالج الرسومي يعمل على نقل المعلومات إلى الشاشة ويجري ذواكر
 الوظيفية عليه معلومات أكثر وبالتالي يكون أسرع
 الذواكر لها أنواع

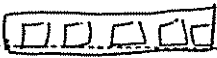
1. Dip: الذكرة لها أرجل ولها مكان على اللوحة الأم وسداد الموزن
 توضع على جوانب



وهي قد سيرة جداً ونادراً ما نجد بها بالوقت الحالي قد تقدمت كانت شاشة
وتأخذ حجم كبير جداً .

2. Singel inline memory Sim
لها حجم صغير ولم تنجح على اللوحة الأم بل على المبرات (سلواتات)
أي المبرات المبر.

3. sodim تستخدم في ال (server) أجهزة (أقصد)
عن طريق زيادة حجم المبريات

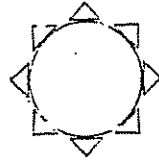
4. dim : أصبح لدينا حجم تخزين أكبر
توحيث : sim وضع المبراة بالشكل 
أما dim : تستخدم نفس اللوحة ولكن يتقدم حجمها
سابقاً كانت المعلومات على شكل أسطوانة مثقبة أو أسطوانة ورقية

أي د د يوجد ثقب ادخل
لا يوجد ثقب ادخل

ثم أصبح يستخدم ال Floppy للتخزين ثم CD ثم DVD

يوجد هارد متنقل (أسماء خيالية)
سؤال : الفرق بين Hard و فلاشة من حيث الاستخدام والسرعة
Hard خور استخدام أكبر وسرعة أقل
فلاشة ذات استخدام أقل وسرعة أكبر
عند فتح الهارد نرى قرصاً يشبه المبراة ويحوي أيضاً رؤوس قراءة
وكتابة

يحتوي الطرائين وكل طوازة تحتاج لرأسين قراءة وكتابة
لذا سيوجد بالصدر رؤوس للقراءة والكتابة



العمليات

كل Aata : عرفنا يستخدم لتوصيل السواقة والعاود يستخدم

لنقل المعطيات من وإلى كبل الطاقة

كل Sata هو كبل ضيق يستخدم لنقل المعطيات أيضاً

الفرق بين "Sata" و "Aata"

sata نقل على التوازي

Aata نقل على التسلسل

توضيح: لا يمكن الرقم 15.5

إن sata يتصل مباشرة

بصفتها واحدة

أما Aata يتصل خانة ثم أخرى 10

الفرق بين النقل على التوازي والنقل على التسلسل والمعالجة على

التوازي والمعالجة على التسلسل

$$X = 5 + 7 + 8 + 3 + 4 + 2$$

ليس فرمياً كل عملية تستغرق ساعة

$$X = 5 + 7 + 8 + 3 + 4 + 2$$

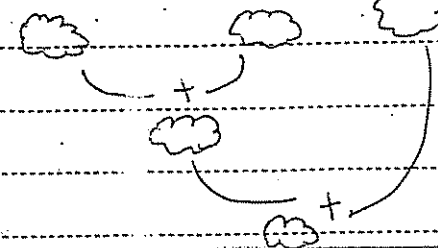
$$X = 5 + 7 + 8 + 3 + 4 + 2$$

التسلسل تستغرق 5 ساعات

$$X = 5 + 7 + 8 + 3 + 4 + 2$$

التوازي: (+) (+) (+)

عملية (1)





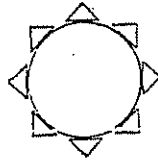
لنعتبرنا العملية (1) عملية واحدة لأن عمليات الجمع الثلاث
تتم بوقت واحد فتستغرق ساعة
فيكون المبلغ التجاري 3 ساعات فقط

ليس هناك حاجة إلى فني أسرع باستخدام التوازي ولكن حسب
طبيعة المسألة
فالحل ربما يحل بواسطة أي برنامج (معالجات ثنائية) وكل
نواة يكون هذا هو ذاكرة كاش (السرعة تزيد بذلك)
للمخاطرة (mouse) أنواع كثيرة
وأولها فائرة كائنة خفيفة
بعض أنواعها ثابتة، المتحركة، اللاسلكية.

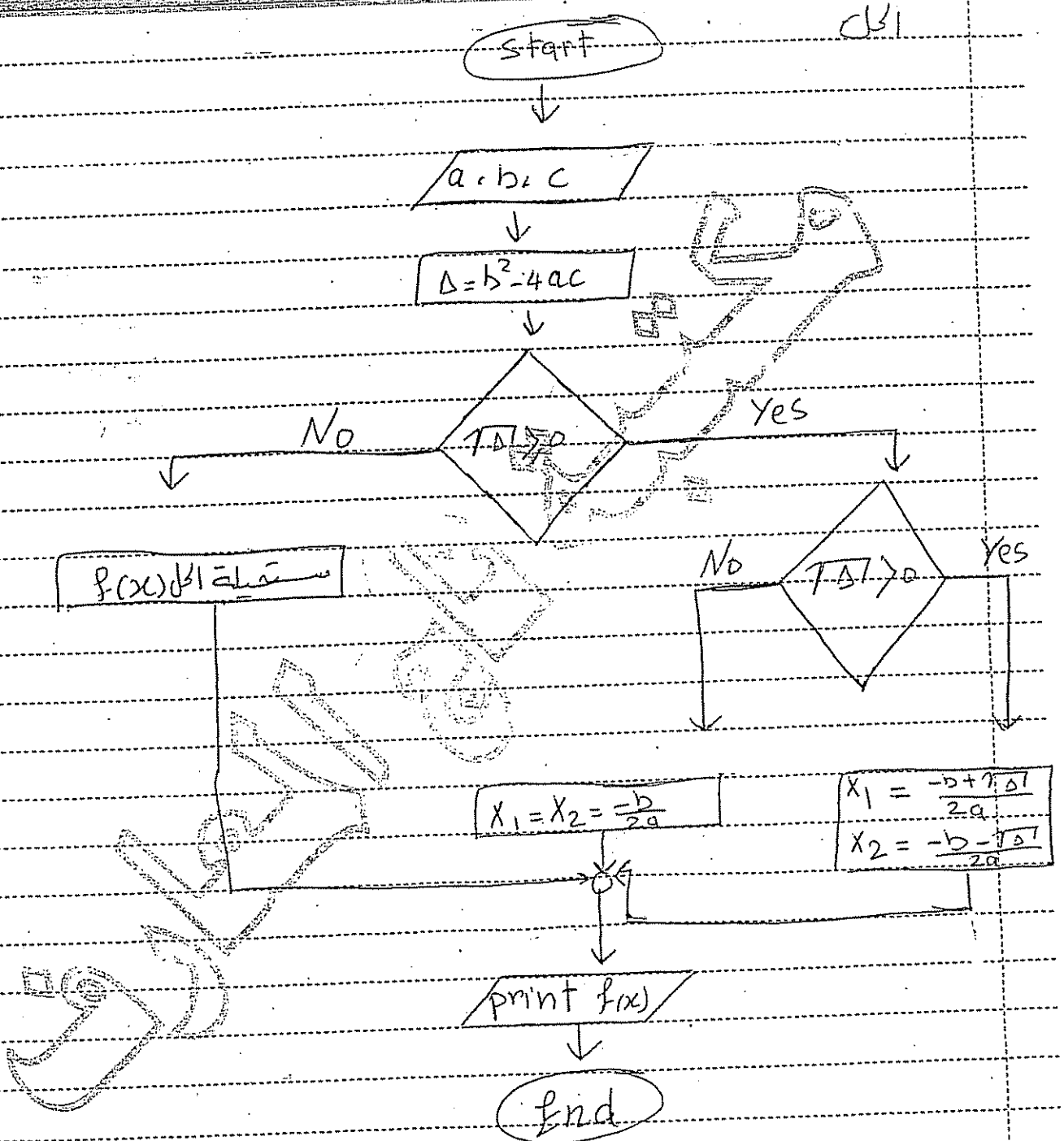
انتهت المحاضرة
على الوضيفة من المحاضرة السابقة الخوارزمية متادلة من الدرجة الثانية.

$$ax^2 + bx + c$$

إن هذه الخوارزمية (التي أتت بها الخوارزمية
ولم يكن لنا التسرع فيها لأننا لم نحسب حالة $a=0$
المتادلة من الدرجة الأولى
أدركنا أنها خطأ



المادة: _____



عند العمل على البرهان يجب أن يكون موجوداً ضمن البرهان، أي أنه على الرغم
من معالجة البيانات، لا يكون بالمعالم
إذا كان عمل البرهان موجوداً، وسهل لأننا ذكرنا أنه وسهل بين الممارس
والمعالم
هذه الأربعة هي: (1) خزانة الزوار (2) الخزانة
الغاية من هذا العمل هي أن تكون الخزانة من حيثها أو من السهولة
ولما نرى أن هذا هو الذي نرى
كيف يتم العمل من الأمثلة
لتوضيح أننا سنرى أن البيانات هي من حيثها أو من السهولة
فإننا نرى أن هذا هو الذي نرى
مثال

ان هذه الخانة صرنا

فإذا كان عدد الواجبات في البيانة المرسلة فزيراً فكان قيمتها ١

" " " " " " " " " " " " " "

0

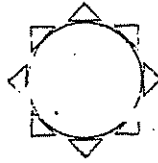
فهذه الخاتمة مسدولة عن عدد الواردات الموجودة في الخاتمة
توضيح يعد المالح الواردات بالملاحم و المال الابقه (لا)
والقمة صحة والاثمفهر وحدفها

هذه طريقة بسيطة لكي لا الأخطاء وهناك طرق أخرى لكنها
الأخطاء وتصحيحها.

1601010110

1 0 0 0 4 1 1 0

تیس



الفائدة من ذلك: في حال فُقدت لا يتعدى النظام
سؤال: لماذا يصدر الجزار صوتاً عند فتحه الأضفة عند بدء الاستخدام
بـ لا عن إشارات عن الشاشة (كتابة) ؟
لأن عند فتحها ستكون الشاشة لم تقطع بعد
تُفقد البيانات ثم قبل التثبيت (التثبيت الفعلي)
poste وهو برنامج يخص ذاكرة
semas: هي دائرة نقل الملفات من القرص إلى RAM
محدها 64

(cash memory)

الذاكرة المخبرية

إذا ال RAM بين الخارج والمعالج أي برنامج التثبيت - محلاً
RAM ثم إلى المعالج

المعالج يحمل البرنامج كله أو جزء منه

الذاكرة المخبرية: مصدرة ببقايا عالية وهي عالية التردد

سابقاً كان لدينا cash 1

الآن لدينا cash 2

سابقاً المعالج فليست عليه الكاشير لزيادة السرعة

وتقل المسافة

هالياً هناك كاشير ثانوي وكاشير رئيسي (محددة)

سرعة المعالج والأخرى على اللوحة الأم

والذاكرة المخبرية هي مرحلة بسيطة بين المراحل التي تصلها

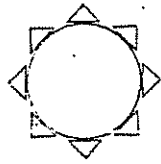
رقم (a) cash hit: عندما اجتاز المعالجة فُقدت البيانات

الكاشير ما سيرة لأي العملية فُقدت رقم التردد

(b) cash mit: بحث عن المعلومة لم يجدوها بالكاشير فأعطوها

من ال RAM

السلسلة دور الكاشير بالأم فالخارج لأن فيه ذاكرة افتراضية



مثال: برنامجي للبحث في غيضا والذاكرة لري لا غيضا
 توضيحي: يضع البرنامج بالصادر (غيضا لا) والمتق (ح) بالذاكرة
 الافتراضية. وهذا يحتاج (ح) المتق اخذ من
 ال RAM

أي يثبت على ما يلزمه الصادر إن لم يجد. يبحث بالرام
 (ح) المتق (ح) المتق لا

إن الذاكرة المخبئية هي الأصعب بالتعامل والتخزين
 هي أخطر من غيرها التخزين أقل
 أما الراد فعليه يتم تخزين أكبر ضمن أحمده وأبسط بالمعالجة
 والتخزين

* البكر والنتيجة المكونة من 24 البتة التلغاز كم تحتاج لتخزينها
 المكونة 24 بته

لا لأن مخد في ألان 24 بته
 Red blue, green

ولا كل منهم 8 أي 24
 أما سابقا (أبيض وأسود) فيحتاج 8 بته

الذاكرة الثانوية أجهزة التخزين:

مثال: floppy تقم لتسبين:

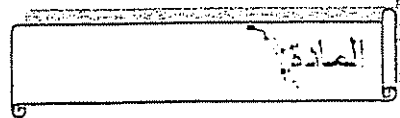
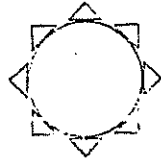
1- الوسط التخزيني (القرص الصلب لل floppy)

2- جهاز التخزين

مثال: CD 1- الوسط التخزيني، القرص المضغوط

جهاز التخزين: سواقة

أجهزة التخزين: مقارعة على حدة إلى أوقات بعد إطفاء الجهاز



مقارنة بين الذاكرة الرئيسية والذاكرة الثانوية ،

الذاكرة الرئيسية :

تُبرع لعدم وجود وسط بيكاني

تُفقد المعلومات

سعة تخزينها أقل

الذاكرة الثانوية :

أبطأ للوجود وسط بيكاني

أزمنة ثباتها

سعة تخزينها أكبر

معدل نقل البيانات

دلة ثباتها زكلا

ستجد ما إذا لقياس عدد نقل البيانات بالثانية الواحدة

من الوصول وهو ز من طلب المعلومة

وهو الفارق الزمني بين لحظة الطلب وزمن الوصول من الصادر

سواقة القرص الصلب : أهم محرك تحريك

محرك أن هدما التحريك رأس القراءة والكتابة

والأفرك لتدوير القرص

Buffer : ذاكرة وساطة بين المعالج والأجهزة

ونظرا ، تضيق التخزين

توائم بين السعات

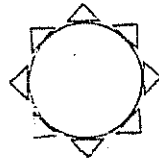
رفع الجهد

محركات الأقراص الصلبة :

lappy : قسم إلى طاعات ، مازان ، تمررة المركز ، قسم المازان

لطة طاعات





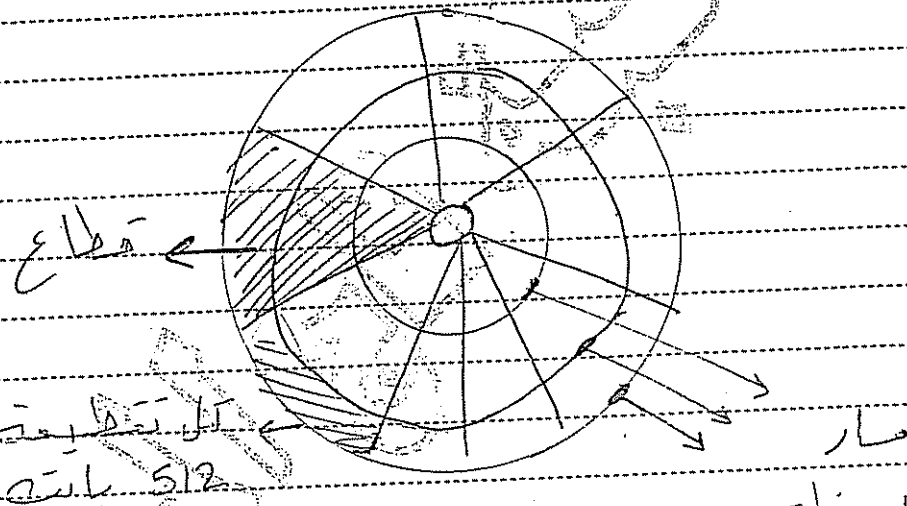
المادة:

الوصول لأي معلومة عن القرصين y opp / أحتاج ر
إلى موازنة الروحية

٢-١٥١١

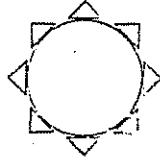
3- بِأَسْ الْقَرَاءَةِ

الأمانة العامة، إن هذه مسائل متعلقة بمرئى من الخارج



إنا التقيان بالاراء الأولى أوفر من التقيان بالاراء
الثانية ذلك فإن كل تقيية مع 12 لغة
أي علاقة الحجم بقدر التقيين

الحج هو وحدة قضايات عيسى بن مريم
عند الأقران من هذا الموضع



المادة:

أ. محرك يدور القرص

ب. محرك محركه أذرع القراءة والكتابة

ج. ارتفاع حرمانه بين 1500 و 200

د. اختلاف بين Hand & floppy

Hand

Hand

أ. يصنع من مواد أقل جودة من تلك التي

أ. يصنع من مواد أجود

ب. يصنع من المواد

ب. سرعة وصول أكبر

ج. سرعة الوصول أقل

لكن كلاهما نفس طريقة التخزين

أ. سرعة المخازنة



مكتبة تاج المعارف

للخدمات الجامعية

بإدارة: أبو قحوص إخوان

نظري

يمكن تقسيم الأقراص الصلبة لعدة أقسام
كل قسم هو جزء من مجموعة من أقراص صلبة و أقراص مصقولة بشكل ملموس
إذا تمزق القرص سيح بالصلد مع أكثر من نظام تشغيل على جهاز واحد
سواء الأقراص المدمجة و الصلبة:

* يوجد نوعان من الأقراص: نوع نصف قطر 12cm و سائكة 1.5mm

نصف قطر 1.22cm يأتي مع أجهزة التعريف سعة لا
بأسهل

السواقة تقرأ نوعين 1 - CD

2 - DVD

* شكل السطح الأساسي للـ CD

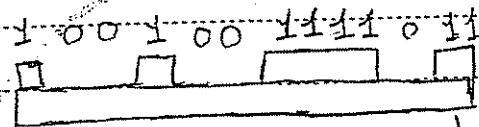


السطح السفلي يحوي معلومات

السطح العلوي يحوي طبقة تسجل البيانات (تسمى من الخدش)

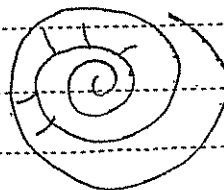
يتم تسجيل المعلومات بحفرة صغيرة على الـ CD

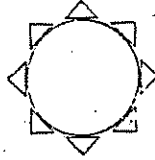
(الشكل تكبير أحد المناطق على الـ CD)



هذه معلومة على الرائد

يتم التعرف على الـ CD بشكل إلكتروني:





لنتم فرد هذا المسار الخارونجي محتاج طائفة 5km
لنقسم إلى دلو كاتر ، كل دلو له وزن 2KB أي 2048B
كل 75 دلو له يقرأ ثانية واحدة

سؤال
CD محتاج قرابة 80 دقيقة كم الحجم التخزيني
60 x 2048 = 1228800
ان السعة 60 ثانية وكل 75 دلو له محتاج ثانية

هذا يعني 80 x 75 = 6000
عدد القطاعات المفروض

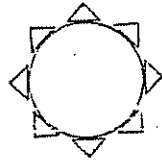
لأن DVD له سعة تخزين أكبر ونقرأ لهم الـ CD
لماذا سعة الـ DVD أكبر

مثال توضيح: لدينا حفرة تسع 14 شحابين ناسمين
لكنها تقدر تسع 18 شحابين هالسين
وهي تقدر تسع 16 شحوبا واقطينا
وفي DVD نظن الجدران أيما تم ضبط المعلومات أكثر

كيف نقرأ المعلومات؟
يسقط شعاع الليزر على الحفرة فإذا كانت عميقة ارتد الضوء وظهرت
القيمة "1"

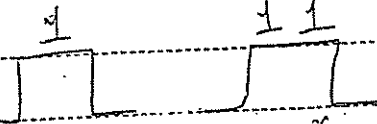
وإذا كانت خففة لم يرتد الضوء وظهرت القيمة "0"
* CD كان أسطحه ليزر عرضها تقريبا 1cm (مع أن الـ 1cm هي القيمة الفعلية)

من رتبة نانومتر
فكل 1cm تقريبا 1000 فتحة 1cm ثم 1cm
هالبا أشعة الليزر موجبة أقصر فالقراءة أسرع وأدق فمعاودة
التخزين أكبر



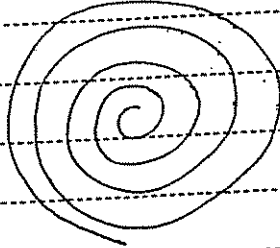
المادة: _____

نأصبح المادة التي كانت تتبع معلومة واحدة تبع معلومتان أكثر



الآن سابقاً

توضيحي



الاسطوانة الصغيرة DVD الاسطوانة الكبيرة CD

إن DVD لها أنواع من الشركة المنتجة :
Dell ، Yamaha ، Sony ، DVD

Toshiba ، Appel ، Panasonic ، Samsung ، DVD

هناك طريقة أخرى لزيادة التخزين

تتكون الـ CD عدة طبقات تختلف

عنا بعضها بالشفافية (الشفاف)

منها قد تكون الأولى شفافية 50%

الثانية 30%

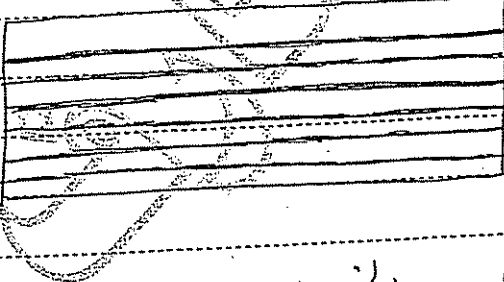
قد تكون الأخيرة غير شفافة

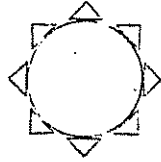
أي السماع قد يمر طبقتين أو ثلاث أو أربع

أي السطح الواحد الذي كان مستوى 100KB

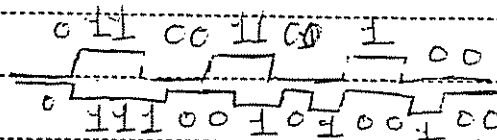
صار مستوى بالذات 300KB

(3 طبقات)





كما أسفنا نستطيع الكتابة على الشريط



أجهزة تخزين (موسعة)

سبب التوسع في سعة التخزين، فقامت بتصنيع الهارد
ديسك (HDD) لتخزين البيانات، كما أن هناك أجهزة أخرى مثل (Lap Top)
Flash memory تستخدم في أجهزة الموبايل

card

Smart card تستخدم في جهاز الاتصال الجاربي (كوبل)

مثال: تخزين معلومات عن المستخدم وقيمة الكرت، مقدار الشراء
مقدار الجاهزة

Blue boy تستخدم لتتبع معلومات فيدو عالية الجودة

لوحة المفاتيح:

أول ما وجدته لوحة المفاتيح كانت آلة كتابة لم تطورت لتتوي رموز هي
عبارة عن الأحرف

2 مفاتيح فضائية

أرقام

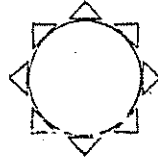
في مفاتيح أخرى لاستخدام وظائف محددة وهذه المفاتيح

تؤدي وظائفها عند ما تستعمل مع مفتاح آخر (Shift)

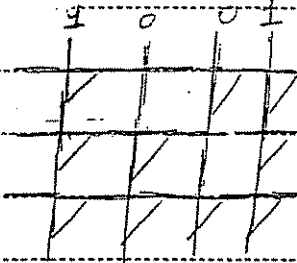
الاختلاف بين لوحات المفاتيح هو 103 رموز

وآخر 107 رموز

ثم أنتجت لوحة مفاتيح med ، watt



آلية عمل لوحة المفاتيح



ننتج هنا دالة شفرة بما لحظ معالج فاصلة لوحة المفاتيح يدعى (scan) فيخرج دالة مسح للأزر والأجهزة وبذلك تغير ألية العمل والواحدات سابقاً كان للوحة المفاتيح دالة الآن دالة

لا سلكية رعد الأشعة الحمراء

سؤال؟

بالفرق بين البلوتوث والأشعة الحمراء

« يجب أن لا يكون هناك هامش

↓

وأن يتم العمل وفقه فما
ستقيم

ليس بالضروري أن يتم النقل وفقاً
فيها ستقيم أو يرمم ويحور هامش

أنواع لوحات المفاتيح:

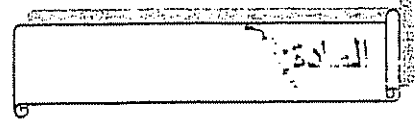
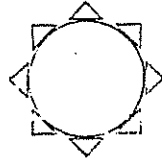
لوحة المفاتيح 102 لها 102 مفتاح

لوحة المفاتيح 104 لها 104 مفتاح

التي

سؤال؟

ما هو الفرق بين شيفرة الآسكي واليونيكود؟



آسي

التي زيكر

أحضر

أوسع بيكر

ترميزه شائع أي الكرم - برز

ترميزه شائع عربي

8 خانه

أي كل رقم برز 6 خانه

تقوم لترميز جميع رموز لوحة

يستخدم لترميز جميع أنظمة

المخارج

الكتابة العالم لجميع

اللغات أي تكون هناك

مالية من قبل الحاسب بشكل

تتبع

الفأرة وأجهزة التأسيس

لها الكثير من الأنواع → البيانات وخصائص a للتعدي

بيانات أي إعلان توصيل Data b

كسب c

d - أرفق

لا سلكية

للأ سلكية: أنواعها أول نوع كان غير مستخدم

خياراً ذو حركة ميكانيكية إلى الآن حيث أصبح هناك

نظرة ضوئية أو غير كابترا صغيرة

محلات حقيقة

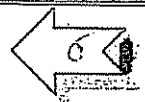
كرة دماغية

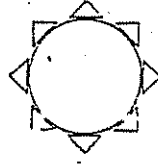
محلة كاذبة

يوجد بالفأرة ملفات حولها 36 فتحة ولكل فتحة مرسل مستقل

في الفتحة يمر ضوء فيقرأ "1" وإن لم يمر ضوء يقرأ "0" ويتم هكذا

في قيم عديدة بطرق. كان التوضيح على الشاشة



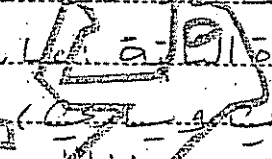


نقل المعلومات بالـ Keyboard و mouse هو نقل تسليحي لوجود
فقط نقل واحد.

تستخدم الفأرة بالترجمة أو مرتبة السحب والإبعاد

هناك ثلاثة أنواع أخرى متحركة

الفأرة الثلاثة عبارة عن كرات في كهايدنا وأزرار مضغ عليها



ويستخدم هذا النوع المراسم الكبيرة لتمثيل المخططات بالخط
تقل إشارة الفأرة إلى الكمبيوتر عن طريق جهاز خاص (JCR)

بعض الفأرات بحاجة إلى سطح خاص بها لنقل

سياراتها لأنها بحاجة لهذا السطح دائماً (صوبة استخدام)

ويكون لها كارت صغير يتصل بالكمبيوتر وتحملها إلى إشارة لتقدم
المكان على الشاشة

يستطيع التحكم بسرعة الفأرة عن طريق برنامج (Windows)

والتأشير في الأجهزة الموصولة هو عبارة عن دائرة تعقد على نتوءات

صغيرة موصولة على السطح

أجهزة الإدخال بعد أن إشارة السلسلة هي الإدخال فقط بل

جهاز إدخال وإخراج (أجهزة الإدخال الأصغر)

كرت الشاشة أجهزة إدخال وإخراج

المورم

الشاشة العادية : جهاز إخراج

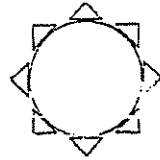
Keyboard : جهاز إدخال

برائل عن الفأرة : القلم الضوئي

القلم المؤشر

الآلة الماكينة تتحرك الفأرة





٤- وساحة المكتب: جهاز ماسح للقراءة بتوجيه لحركة
الإصبع

بعض أجهزة الإدخال الأخرى: الميكروفون
هناك صنفان من أجهزة لتغيير الأصوات - Hardware
software

Windows كمنصة هذه الأجهزة أيضا

انتهت المحاضرة

جامعة القاهرة

القسم: هندسة
السنة: الثانية

مكتبة تاج المعارف
تخدم الجامعة

نظري

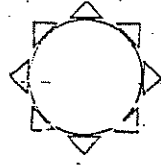
إدارة: أبو قوس إخوان

المادة: صيانة حواسيب

التاريخ: ٢٠١٤ / ١
المحاضرة: الحاسبة عشر تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

- الماسح الضوئي:
- * نوع من أجهزة الإدخال المستخدمة لإدخال المعلومات
 - * لها أنواع:
 - ١- جهاز كرنال الجواز ثنائية والورقة متحركة (الفاكس)
 - ٢- جهاز كرنال الجواز متحرك والورقة ثابتة
 - * مبدأ العمل: Scanner أنه يصور النص على أساس صورة (حق اللون) الأنص للورقة هو من الصورة
 - * دقة الماسحات: هي عدد النقاط بالإتش الواحد (DPI) كل إنش واحد = 2.54cm
 - * أقل ماسح ضوئي قدرته 300 DPI
 - * الماسح الضوئي يحوي على:
 - ١- جهاز مزدوج الشحنة (CCD)
 - ٢- مرآة
 - ٣- رأس ماسح
 - ٤- لوح زجاجي
 - ٥- عدسات
 - ٦- غطاء
 - ٧- خلاطة (مخارج)
 - * الجهاز المزدوج الشحنة: شريحة إلكترونية تتكون من:
 - ١- شريحة مربعة طولها ١٠ سم وعرضها ١٠ سم
 - ٢- شريحة الشحنة على عمود ضوئي (الليزر) المصنوعة من مواد نصف موصلة مربعة على شكل صفوف متوازية

- ٨- محرك خطوي
- ٩- حزام
- ١٠- لوح تثبيت
- ١١- منافذ التوصيل
- ١٢- دائرة تحكم



المادة

آلية عملة: يتم تحرير شحنة كهربائية من البورد يتناسب مع
آلية الضوء، تعمل الشحنة المستقرة على تفريغ مكثف شحن
تصل به كل بورد

تتم إعادة شحن الكومات عن طريق تيار يسري كل الكومات
رغم تحريك قمتها عديدة لكل بورد في الذاكرة المثبتة بالكاميرا
وإن جعلت كل المساح يسير بعد العمل شبيهة العين
واليدسار كان العين والمناظر

تتبع كميوتات
معالمات
حرفيات

ipm
entel
2G

الكل فحس

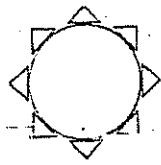
- 1- أنماذج المساحات الضوئية
- 2- المساح الضوئية المسطح
- 3- ذو التغذية البصرية
- 4- الصور الضوئية
- 5- المساح الضوئية محمول باليد الكاشف
- 6- الشفافية الضوئية رقميات التصوير، تصوير الصور
- 7- المساح الضوئية الإسطوانية
- 8- حار من برمن بصرية دما تقع به أمرا قد الاستطاعة
- 9- مماير المساح الضوئية

- 1- البقرة
- 2- السيرة
- 3- حقا الألواد داخله
- 4- حصة السيرة
- 5- البقرة بعد الكات المسوية خلال الشواير تقاسم بواسطة

DPI

مثال: لو تكلمنا عن شاشة أو كاميرا رقميات هامينا كل





أي الصفقة الواحدة تحوي ما يقارب كل
عدد النقاط الأفقية $\times$ عدد النقاط الرأسية

بالذي يحدد عدد نقاط الطول وعدد نقاط العرض
عدد نقاط العرض الـ CCD
عدد نقاط الطول عدد الدورات الموجودة بالطول الأفقي أي
عدد خطوات الحركة الأفقية

الما كانت خطوات الحركة الأفقية أصغر كانت الدقة أكبر
كما هي أمثلة من المبدأ (حقيقة)

سؤال: في حال وجود شاشة فريش بدقة $Dpi\ 300 \times 300$
ومح ورقة من معايير الراسائل فيكون الـ CCD من هذا
أفقي واحد فيه 2550 نقطة خرافية

كم عرض الصفقة ؟
كم دقة الماسح ؟

قد يكون الحل وفق:

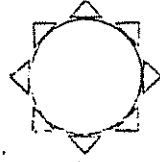
الطول 300 إلى cm ، كل $Dpi\ 300$ ، أي 2.54 cm
كل $Dpi\ 300$ ، أي 2.54 cm

$$x = \frac{2550 \times 2.54}{300} = 21.59 \text{ Dpi}$$

وهو عرض الصفقة
والخطوة الواحدة للحركة

$$\text{الدقة} = \frac{1}{300} \times 21.59$$

العرض 21.59
الارتفاع 21.59



الحدة : الفرق بين اللون الأبيض واللون الأسود

255

كلما زاد السطوع سطوعاً زادت الرقعة

الرقعة المتغيرة : هي نوع من التقنية المستخدمة بالطابعة والماسح الضوئي

من مميزات النقاط التي يتم مسحها يتم تضخيمها للحفاظ على دقة الصورة

مما يطرحه حجم الصورة بحيث تكون كثافة البكسلات بالمضافة تساهم

بمقياس الكثافة العالية

كوضوح كمية التفتيح (يكونان صلاصتان

رسم توضيحي)

طالواهم يتم رسمه

يستخدم بالشاشة 24 بت لكل لون 1 جانية

لتشكيل الألوان الأساسية الثلاثة 24 بت

الحاسب تستخدم 32 بت للألوان الأساسية من أجل البكسل

الواحد

التعليق : إن 24 بتة تستخدم كل لون 8 بتة لتشكيل الألوان و 8 بتة

تستخدم لإظهار الشفافية

وهناك مما سبق لا توجد علاقة طرئية بينها تستخدم

24 بتة

أجهزة الإخراج (الأجهزة) :

أشهرها الشاشة وهي أنواع :

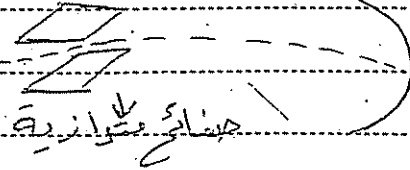
1- CRT 2- LCD 3- plasma 4- LED

1- CRT : شاشة الأشعة الكاثودية

هي شاشة لها كبر لترات امتداد خلفي

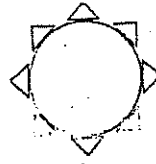
رسم توضيحي آلية العمل :

مفع
الأنفوس



طرح رمادي يطلي من الداخل بخامة لا

مستوردة



يقوم المدفع الإلكتروني بإصدار الإلكترونات
تقوم الصفائح بتوجيه الإلكترونات
عند اصطدام الإلكترونات بالمادة الفوسفورية تتألق ويمكن الضوئ
على الطبقة الخارجية للزجاج

لكن في الحقيقة أن هناك ضياعاً في الزمن
الاطلاق عند طعن السماع السطح فإن الزمن المستغرق للعودة
لنقطة البداية لا يساوي لمرجهيد هذين، يتعقده دوراً خالفاً منه
الشأن، عند ما يكون من سطح كل الشاشة للصورة الأخرى مثلاً
يسود للبدية لهذا السطح صورة أخرى وهذا الزمن لا يستغادر عنه
أيضاً.

* بيانات هذه الشاشة
زاوية الرؤيا 180°
سرها خفيها

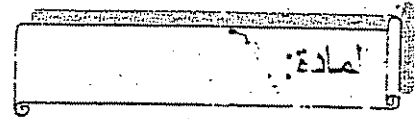
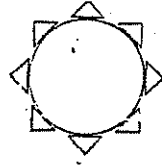
* البيانات هذه الشاشة
فهم الشاشة كبير

تصدر أشعة مؤذية للإنسان
تستهلك الكثير من الطاقة

لذا تم إيجاد طريقة لتفويض الضياع بالزمن
وهي جعل السماع يقرأ جميع الأسطر الراجعة
ثم يقرأ جميع الأسطر العودية

احتموا بذلك على عيوب الرؤيا عند الإنسان حيث أن العين الحرة لا
تلاحظ ذلك بالسرعات الكبيرة
سؤاله؟

أصبح استهلاك طاقة أكبر شاشة LCD أم Lap Top



المادة:

الـ Lap Top كسما لأنه يحوي شاشة LCD وأهمه

أفروع كالمعالج و...

محول الأناهار هو كرت الشاشة.

الفرق بين شاشات LCD و CRT

تتطلب على الدخول الكهربائي - تتعمل بالتحرك على مصابيح فلورسنت
بحجمها كبير - وتحرر الأشعة عند طبقة من

الكريستال

تستهلك طاقة أعلى - تستهلك طاقة أقل

زاوية الرؤية 180° - زاوية الرؤية

منها أفضل

زاوية رؤيتها منخفضة

بلاستيك صوريته عالية

شاشات Plasma

إن كلمة بلازما تعني التحول من الحالة الصلبة إلى السائلة ومن
السائلة إلى الصلبة لحماية كسبها

مقارنة بين بلازما و LCD

LCD

plasma

جودة أقل

جودة أعلى

دقة أقل

دقة أعلى

حجمها أفضل عند عرضها الكبير - حجمها أفضل

تصلية

زاوية رؤيتها أقل

زاوية رؤيتها أكبر

تستهلك طاقة أقل

تستهلك طاقة أكثر





المادة:

إن تخطيط أي جزء من شاشة البلازما يؤدي إلى تلفها إذا ما
شاشات LED

عمرها طويل (لا تزيد عن ١٠٠ ساعة)

وذلك لأن في حال تم استخدامها ستصبح إجهادها لوجود
أهم نفسه إلى الأبد فيصل

مخطط إلى حد ما

تتطلب طاقة منخفضة جداً (لا تزيد عن ١٠٠ واط)

انتهت المحاضرة .

جامعة القاهرة



مكتبة تاج المعارف

لخدمات الجامعة

بإدارة : أبو قوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

مكتبة

قسم: دراسات

السنة: الأولى

المادة: مشاريع حاسب

التاريخ: ١٤/٥/٢٠١٤م

المحاضرة: السابعة عشر

مكونات الحاسب :

مجموعة عناصر مرتبطة ببعضها البعض لإجراء خدمة معينة وتسهيل القيام بها .

وهي اتصال الأجهزة الحاسوبية أو الطرفيات ببعضها البعض لأداء خدمة أو وظيفة .

شروط تحقيقه يتم الاتصال أو مقولة تربط الطرفيات :

١- الكابلات (ربط فيزيائي)

٢- كروت شبكة كبر يتم التعرف على الجهاز

٣- بروتوكولات

فالشبكة مجموعة من الأجهزة والطرفيات مرتبطة ببعضها البعض بوسائل سلكية أو لاسلكية

الغاية منها : توفير الزمن والتكلفة

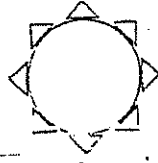
٢- تبادل المعلومات بسهولة وسرعة ودقة

٣- تأمين مشاركة الأجهزة (تقليل من استهلاك الموارد) وبالتالي تقليل الكلفة المادية.

٤- التوفير بالبرمجيات (أي الخاريخ نسخة الـ windows عالية الثمن لا نحتاج

طباعة ونسخ الـ CD فالشبكة تمكننا من تحميل البرنامج على عدة حواسيب باستخدام نسخة واحدة)

يوضح كيفية جميع التواريخ المطلوبة من القسم النظري من الكابلات والتدريج المفصلة فقط مثل :



تقنيات الأجيال الزمنية للحاسب في عام ...

ظهر أول جهاز حاسب في عام ...

بدأت intel بإنتاج معالجات في عام ...

تتبع الخلية من الشبكات ...

هـ - تأمين التوصل المباشر والسريع فيه لا يفيد بالبحث العلمي

هام رخيص موجود بالكتاب :

ال شبكة مجموعة من الأجهزة مترابطة إما بعناوين ، فوايد شخصية كإمات أو

أي جهاز يمكن ربطه بالشبكة ، التي قبل رفع قواعد تخاطب محددة مسبقاً

وتسمى قواعد تخاطب الشبكة (Net work protocols) أو البروتوكولات

البروتوكولات طرقاً تخاطب بين طرفين لتأمين الاتصال بينهما لتأمين الخدمات

وهي مجموعة من القواعد والظواهر التي تحدد كيفية اتصال الأجهزة مع بعضها

البعض غير شبكة الحاسب

أبسط أنواع الشبكات جهازين حاسب متصلين مع بعضهما بواسطة ناقل يسمح لهما

بتبادل المعلومات وكروت شاشة وبروتوكولات

مكونات الشبكة ١ - جهازين متصلين بكل دناقل ، يسمح بتبادل المعلومات

٢ - برمجيات

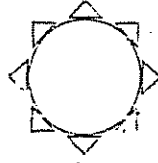
٣ - أجهزة إرسال واستقبال

٤ - وسط إرسال واستقبال

تصنيف الشبكات ١ - حسب مبدأ العمل

٢ - حسب البنية الطوبوغرافية

٣ - حسب طرق التوصيل



١- حسب مبدأ العمل : الند للند : أجهزة متصلة مع بعضها البعض
الامكانيات التي الطرفين يتساويين في كل منهما
الحق بطلب معلومات في كل منهما الحق بالرفض
أو القبول

المخدم و الزبون ليست جميع المعلومات متاحة
للطرفين بل بعضها و هذا شروط المخدم

٢- حسب التوزيع الجغرافي :

Wan

man

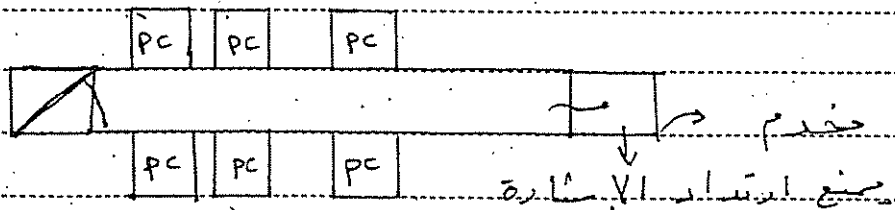
Lan

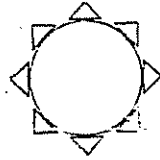
شبكة اتصال محلية : تسمى الشبكة العريضة
أكبر من الشبكة المحلية
لأنها تربط عدة شبكات man بعضها
شبكات محلية مع الشبكة العالمية الدولية
تسمى الشبكة العريضة

٣- إن أفنم شبكة wan هي شبكة الإنترنت Internet

٣- شبكات حسب طرق التوصيل : نقطة
نقطة / حلقية
نجمية

التوصيل النجمي : تتصل الأجهزة مع بعضها البعض على نفس خط الاتصال





تعد من أبطأ الأنواع لأن حرقاً تدعى بـ بطء

لا إضافة أي جهاز لأن الحاجة لفصل الشبكة بل أفضل هي إنشاء
عمل الشبكة

تكاليفها منخفضة الثمن

بسبب أن عند عمل أي جهاز على الطرفين يؤدي هذا الجهد (جهد)
الشبكة وإذا حدث خطأ على هذا الشبكة تنعدم الشبكة أيضاً
أمنياً نوعاً ما ليست جيدة

بسهولة

هناك عدة طرق للتتبع

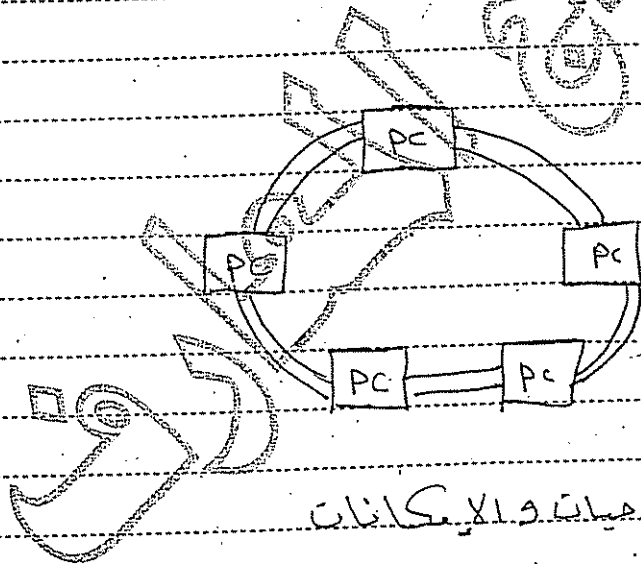
أ- جعل الأجهزة تستلم المعلومات حسب الأولوية

(جهاز المدخل والمخرجات)

ب- الأجهزة تستلم المعلومات بالتساوي

ج- قد نضع زجراً لجهاز لا يتلقى تلامح المعلومة

التوصيل الحلقي :



ليست غالية الثمن

انقطاع أي جهاز أو كبل يؤدي

لهبوط الشبكة

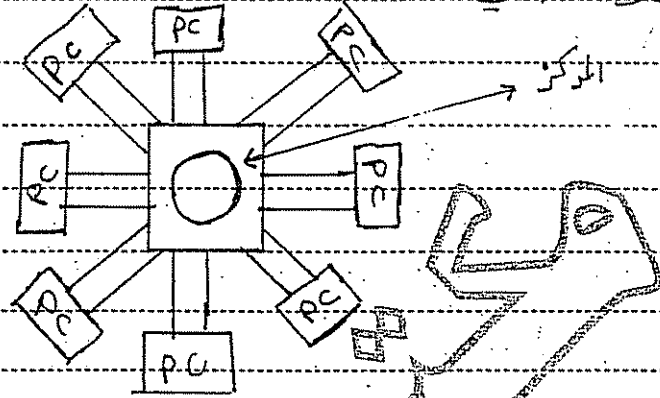
وثقوبة ضعيفة

إدارة ضعيفة

غالباً يكون لأمن تراخي الصلاحيات والإمكانات



التوصيل النجمي:



إن هذه الشبكة مبنية بالمركز

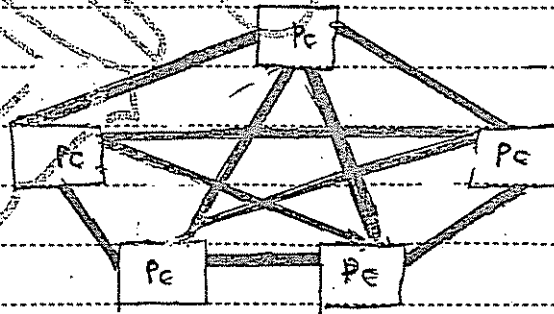
وثقتها جيدة

بإختيار المركز تنهار الشبكة لكن بإختيار أحد الأجهزة لا تتأثر الشبكة.

من الشبكات القوية جداً بأمان المعلومات

كلفتها عالية جداً وتتركز بالمركز

التوصيل الشبكي:

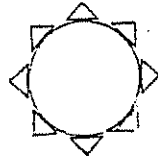


وثقتها جداً عالية

نسبة الوصول أمان 99.9%

نسبة الاختراق كبيرة

ليس لها إدارة مركزية فإدارتها جداً صعبة



تكلفتها ليست كبيرة وأصبحت متوفرة
الفيروسات وأمن الشبكات
لصنف البرامجي الحسنة إلى : 1- الفيروسات
2- البديان

- الفيروسات : لا تنتقل عبر الشبكة إلا عند نقل ملف منها
أي بحاجة المضيف فقط لتنقل
البديان : تستطع الانتشار عبر الشبكة لو دها
وبالتالي هي برمجيات الغاية منها إهدان ضرر
تعريف الفيروسات : هي برمجيات (soft wear) تكون ملوكة بملفات
أو مدججة بملفات وعند فتحها أو تشغيلها تعطي نتائج غير مرغوب فيها
للحماية من الفيروسات في الديسك نتج ما يلي :
1) لا تفتح الملفات التي تأتلك من مصدر مجهول واحذر منها بمرارة
2) استخدم برامجي الحماية
3) اغضض الأقراص المدججة والصلبة بأكسطة برامجي حماية
قبل فتحها
4) احتفظ بنسخة احتياطية عن ملفاتك المهمة

سؤال : ما هو الجهاز الآمن الآن ١٥٥ % ؟
الجهاز الآمن هو الجهاز الفير موصول بالإنترنت
يكون آمن برمجياً (إجابة صحيحة)
ليس هناك جهاز آمن ١٥٥ % أبداً (إجابة صحيحة)
لأن ذلك الجهاز معرض للأخطار الفيزيائية كالحريق

نقطة المحاضرة

نظري

مكتبة تاج المعارف

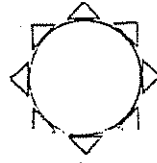
الجامعة الجامعية

بإدارة: أبو قوس إخوان

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

المحاضرة: السابغة

- ١- أمن الشبكات يعني:
- ١- تأمين بيانات الشبكة
 - ٢- حماية البيانات من الفيروسات والديدان
 - ٣- حماية الأسلاك من العوامل الطبيعية كالحرارة والتآكل
 - ٤- حماية الشبكة من كافة الأنظار والحافزة على عملها بشكل دائم
- ٥- Hard wear لحماية المتطلبات
- ٦- لتوفير حماية للشبكة بوضع توصيلات
- (١) الإلزامية
 - (٢) الوثوقية
 - (٣) الخصوصية (السرية)
- وتسمى بمثلث الأمن «مثلث الأمن»
- أشكال الحماية على الشبكات:
- (١) Hard wear مثل قطع الأسلاك
 - (٢) Soft wear مثل حجب الندة
- الإلزامية، تعني أن تكون جميع الموارد Hard wear و Soft wear
- دائماً بجميع الظروف
- الخصوصية (السرية): الحفاظ على المعلومات ضمن الشبكة وسريتها وحمايتها من أشخاص غير مصرح لهم بالحصول عليها



طرق الحماية : ١- التشفير (تشفير الملفات)
٢- password (كلمات مرور)

٣- السحابت

الوثيقة : أنا تؤمن الشبكة خدماث مؤثوقة
الناسقة لها في إظهار الصورة
كثرة الناسقة كدرة بإظهار الصورة بمدققة وكية الألوان المتامة
من هذا الجاه

نسبة الإظهار : حجم الناسقة
نسبة الإظهار : هي نسبة الطول إلى العرض
مثال : نسبة الإظهار في شاشة السينما $\frac{16}{9}$

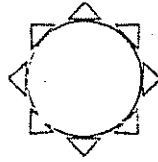
حجم الناسقة : مثال الناسقة 22 بوصة وهو قطر الناسقة
قديماً : يأخذ حجم الناسقة من الزاوية إلى الزاوية (إطار الناسقة)
الآن : يأخذ قطر الناسقة من الداخل
سؤال : 1- لكل لقطات لذي يتتبع كالبث للون مجال تثيل
الألوان هو :

8 لأن $2^3 = 8$ $2^7 = 128$
الألوان الحقيقية المستخدمة حالياً لكل بكسل 32 قناة

24 للألوان 8 للشفافية
استقرار النقط : المسافة بين مركزي بكسين من نفس اللون الدقة
(نفس اللون)

كلما كانت المسافة أصغر كانت دقة الصورة أكبر وبالتالي الصورة
أفضل

معدل الإرسال : معدل تكرار رسم الصورة
كلما كان معدل الإرسال أكبر كان أرخص للعين (أفضل)



المادة:

ہیکون معدل الانفاش سینا 60 سے 115

سوال

عند تصوير : لماذا تظهر الشاشة ثقوباً في المكان الذي كان الجهاز

4.11.11

ذلك لأن معدل الإنفاق الكلي يختلف باختلاف معدل الإنفاق الكلي

تتمها الا فاهار

پوری: رضیہ

مستوى التعامل بالصوري

نعم على مستوى الكل

الواجب

سے و ن ل کے

così

شركة Ipm كانت أكبر شركات الهندسة

مقتل رسم الصور بالصبغ كما قال (زاهدان) خافض وور...

الصفات الدنيئة للحرف

prq تَعَفُّفٌ لِلْأَلْبَانِ

iprq قصة الإحصاءة للبلدان

ipprg وميض الحرف مباشرة الإضائة للألوان

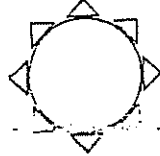
فيبقى اللون الأصفر مع شدة الإضاءة

سوال ۱: ایذا لای ۱. محارف کل محرف ۲. ہایت

كم أحتاج ذاكرة لتخزينها $2 \times 10 = 20$

انواع کھیت کی بنیاد پر

۱۔ کرتا ہے اور



المادة:

Bkildin : هو كرت مصنع من قبل الشركة ومثبت على الجهاز
المضاف : تم إضافته على اللوحة الأم مع هال أرنيد مزاي أو خضائيه لا يملكها
كرت Bkildin

* عند أعمال شاشة CRT هام امتحان
الشاشة المطلوبة بلازم LED, LCD, CRT
إن كانت LED, LCD لا تحوي إشعاعات ضارة بارتداد أشعة
ضوئية

معايير اختيار شاشة:

1- زمن الاستجابة

2- التباين

3- دقة الألوان

4- دقة الإظهار لدى الشاشة

5- مزايا الرضا

* أقدم حلابة هي الآلة الكاتبة

* أهم مميزات الإظهار مع ميزة إكل منها:

1- تحول إظهار أحادي اللون: قادر على إظهار الصور فقط وليس الأشكال

2- بطاقة هرقل: الدينامية: قادر على إظهار الصور والأشكال

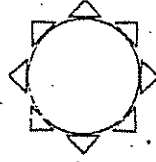
3- تحول الرسومات الملوقة: قادر على إظهار الصور والأشكال فتظهر
أربع ألوان فقط

يمكن فيه هذا التحول زيادة الدقة ولكن عندها ستفقد الأشكال بالتحول

4- تحول الرسومات المحق: نظام إظهار ملوك: دلكه عند الخط عرض
يقول دلك للصور والرسوم

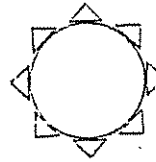
5- تحول رسومات العرض: أفضل أنظمة الإظهار يتمتع بوجود ذاكرة

خمس



البثية الرسومية الموسعة، يتبع هذا النظام نوعين من عدد الألوان و
الدقة (p) 256 لوناً بدرجة إظهار تعادل 1024 x 768 pixels
(p) 65,536 لوناً بدرجة إظهار تعادل 640 x 480 pixels

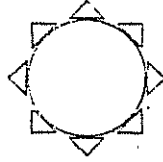
أنواع الطباعة
١- الطباعة النقطية
تتضمن الطباعات النقطية بـ
استطوع طرازاً
٢- دقة طباعة منخفضة
٣- دقة طباعة عالية
٤- جودة ضبابية مزعجة أثناء الطباعة
٥- ترتفع فيها درجة حرارة
٦- تستخدم في المصارف
٧- تقاس سرعة الطباعة بعدد الأوراق المطبوعة
من أجل الطباعة الرقمية
يتحرك رأس الطباعة إلى الأمام والخلف عبر عمل الصفحة
بالتزامن مع رأس الطباعة تم طباعة الصفوف من النقاط
تتحرك الدباسة المطلوبة للأمام نتيجة مرور تيار كهربائي فيها مما يسبب
ارتطام الدبوس بشريط الحبر القماشي الذي يوضع على الدباسة والورقة
وتنتج لذلك طبعة نقولية على الورقة ثم يعود الدبوس إلى وضعه الطبيعي
بعد زوال التيار بفضل نابض موصول إليه
الطباعات النقطية للحبر
تتضمن هذه الطباعات بـ
١- طبوع طرازاً
٢- يمكن طباعة من 1 إلى 4 صفحات بالاقبسة
٣- دقة طباعة تتراوح بين 720 - 180



المادة:

- ١- رخصته الثنا ولكن كثافة الطباعة عالية
- ٢- تستخدم أربعة ألوان أساسية: أحمر، أزرق، أصفر، أسود
- ٣- سرعة الطباعة بطيئة مقارنة مع الطباعة الليزرية
- ٤- جودة الطباعة عالية
- ٥- مبدأ عمل الطباعة الثنائية اللون:
تتكون حاضنة الحبر المرتبطة برأس الطباعة أفقياً وبموضع ورقة الورقة التي
يقم إلى الطباعة من تحت رأس الطباعة
وتنقل رأس الطباعة من غير من الحبر إلى الطباعة بالحبر كل منها مرتبطة
نفوذة لا يتعدى قطرها 70 microns وكثافة الحبر المنقطة منها كل مرة
حوالي 11.000000 في الثانية
- ٦- يدار كهربائياً عبر مقاوم شريط دقيق موجود في قعر
كثافة الحبر أن تستعمل الطباعة لشكل محرفاً على الورقة
موجود تيار في المقاوم يؤدي لتسخين طبقة رقيقة من الحبر ثم يتم تشكيل
فتاة بخار أكبر أثناء غليان الحبر تحت الفتاة دافعة الحبر عبر النفوذة
لتشكل نقطة عند رأس النفوذة
- ٧- الطباعة الليزرية:

- ١- تطبع صفحة صفحة
- ٢- كثافة الثنا ونقصها تلك التي تطبع بالألوان
- ٣- كثافة الطباعة منخفضة
- ٤- سرعة طباعة عالية حيثاً تطبع 20-40 صفحة بالدقيقة الواحدة
- ٥- جودة طباعة عالية
- ٦- تتراوح سرعة النواكبة فيها 1 CB إلى 4 CB
- ٧- مبدأ عمل الطباعة الليزرية:



يتم تزويد الورق في مكان الدخول المناسب
بعد ذلك يوصل يد إبرة البكرة شحنة كهربائية موجبة بواسطة سلك شحنة
يقطع أنشاد سرعان البكرة شحاف ليزري دقيقاً لا يعمل على سطح كامل بل على
أنفكاسه من خلال مرآة درارجه. يعمل على حمل شحنة المناطق التي
يسقط عليها الشحنة.

وبذلك يتم رسم الخرفق والصورة على شكل نموذج من الشحان
يتم بعد ذلك البكرة نظام هاضمة الجبر مشحونة شحنة موجبة تلتصق بدران
الجبر الموجبة المناهضة للشحنة سالبة من البكرة
تتم بعد ذلك البكرة من الورقة التي تكون قد شحنت شحنة سالبة
سابقاً لا يحدث شحنة الورقة أقوى من شحنة البكرة فتجذب بدران
الجبر إليها.

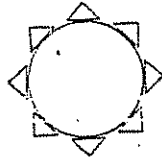
تتولى الورقة بنفس سرعة البكرة وبالتالي تلتصق الصورة بشكل صحيح
لحفظ الورقة من التصاقها بالبكرة يتم إزالة شحنتها مباشرة بعد التقاطها
لجبر بواسطة سلك.

تتم الورقة بعد ذلك خلال روليتا خفيفة سرعة كبيرة حتى لا تتعثر
تتم عملية إنابة الجبر والتصاقه على الورقة ثم يخرج الورقة إلى الوسط
الخارجي.

بعد انتهاء البكرة من تزويد الجبر تتم من خلال جهاز الإنهاء الشحنة
التي تسحب شحانات الصورة على البكرة من

تتم بعد ذلك البكرة على سلك شحنة يمس شحنة موجبة

رافهم بعد العمل الطابعة الليزرية فهما مع حفظ الوثائق ورز
الأقلام



المادة:

الاسم : طالبة تنمى صوراً بدقّة عالية عن طريق أقلام الجبر على سطح الورق.

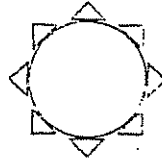
تستخدم بالرسم الطبوغرافية والخرائط
أهميّة الجغرافيا الجبرية

تستخدم الجبر في رسم الخرائط والخرائط
هذا الجهاز يحاكي إلى كرت صوتي يعمل

جهاز إسقاط البسائط يأخذ الجبر يخرج الفيديو من الحاسب ويظهره على شاشة عرض

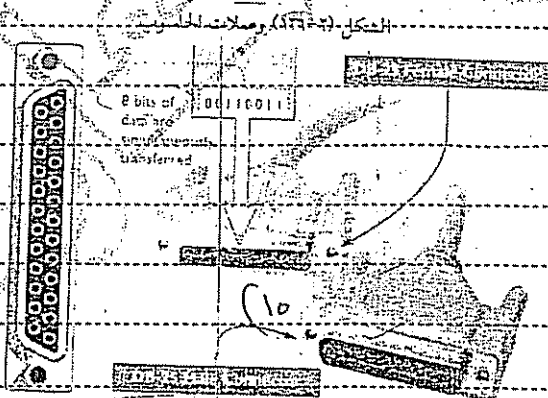
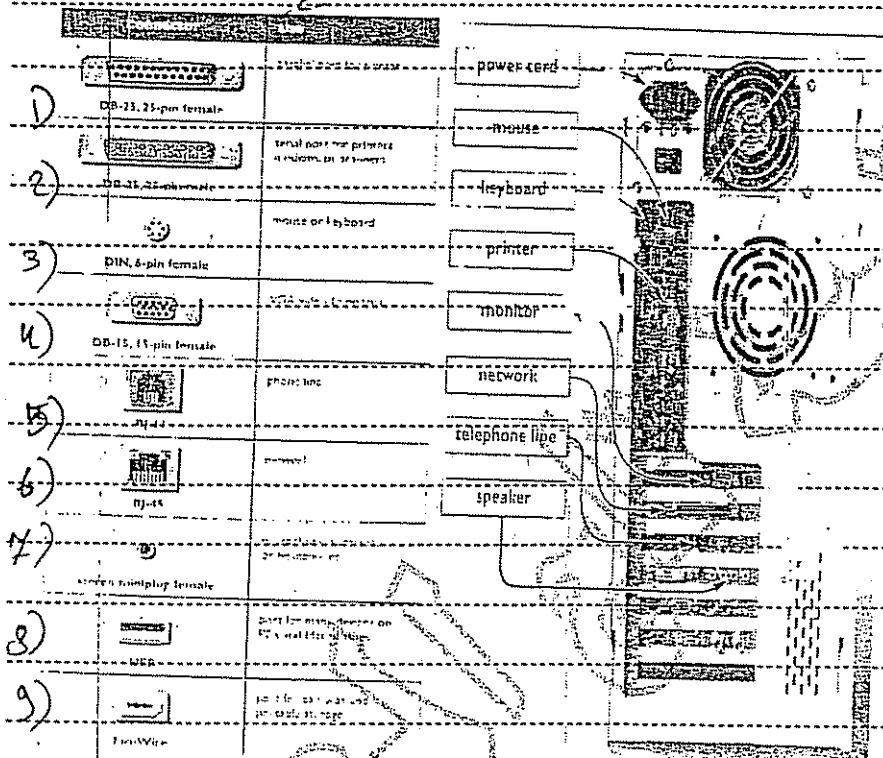
جهاز الفاكس يستطيع برنامج الفاكس إرسال الوثائق عن خلال نظام
هاتفياً إلى جهاز فاكس موجود بأي مكان بالعالم

انقر على الحاسبة



المادة:

هوام حفظ الشكل ٣ الوظيفية
١٧٦

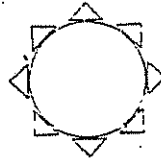


الشكل (١٧٧-٢) توصلة وسط DB-25

الشكل (١٧٨-٢) توصلة 36-pin ribbon jack من طرف الطابعة

مكتبة تاج المعارف - إزالة الجامعة أمام المعهد الهندسي هاتف: أحمد 0952 405 709 - 021 225 7365





المادة:

- 1) DB-25 pin female
- 2) DB-25 pin male
- 3) Dink 6 pin female
- 4) DB-15, 15 pin female
- 5) RJ-11
- 6) RJ-45
- 7) STree miniplug female
- 8) USB
- 9) Fire Wire
- 10) DB-25 miniplug

مكتبة تاج المعارف

الخدمات الجامعية

إدارة: أبو قوس إخوان

القسم: الرياضيات

السنة: الأولى

المادة: حساب التفاضل

تصوير - طباعة مشاريع - لوائح جامعية - قرطاسية

المحاضرة: للسنة الأولى

التاريخ: 13 / 15 / 2014م

حول الاختلافات

في سؤال

المدة ساعة ونصف

تمت بحسن الإجابة في جميع أسئلة الاختلافات التي كانت لها حابة الأصح (هام)

مثال: حساب عدد الحانات في صنف

العدد 765423

هناك أسئلة الاختلافات تكون من كورة فيها

مراجعة العمليات الحسابية:

نسط قيمتها

$$= 7 \times (10^3) + 6 \times (10^2) + 5 \times (10^1) + 4 \times (10^0) + 2 \times (10^{-1}) + 3 \times (10^{-2})$$

$$= 7000 + 600 + 50 + 4 + 0.2 + 0.03 = ?$$

$$(3F1, 4A)$$

$$3(16)^2 + 15(16) + 1(16)^0 + 4(16)^1 + 10(16)^2$$

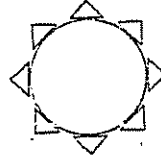
$$= 749 + \frac{4}{10} + \frac{10}{256}$$

المرح: قاعة: قبل إجراء العمل اجل العمل بالمرح

نفس عدد الحانات وذلك بإضافة أسئلة

شمال العدد

والناتج يجب أن يكون له نفس عدد الحانات



المادة:

١٥
٥
١٥
١٥
١٥

مثال

١١. نضعه لجل المخرج والمخرج منه لهما نفس عدد الخانات

٥ ١ ١ ٥

١٥ ١ ٥

مثال

٥ ١ ١ ٥

لحسبة المقيم الأمامي:
(١) أقيم الخانات للمخرج والمخرج منه
(٢) أقيم المخرج أمامياً
(٣) + (١٥٥)

٥ ١ ١ ٥

نقوماً - نجي الناتج خانة لاسئة
عنا المخرج والمخرج منه مجموع الناتج

٥ ١ ١ ٥

+

٥ ١ ٥ ٥

ثم نقيم الناتج أمامياً ٥ ١ ١ ٥ وهو الجواب

٥ ١ ٥ ٥

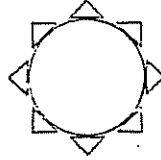
مثال

٥ ١ ٥ ٥

٥ ١ ٥ ٥

+

٥ ١ ٥ ٥ نقيم
الجواب أمامياً



المنحة:

لمرح باستخدام المتصفح

1010

1010

1. المتصفح الثاني هو

1010

لمتابعة الأخطاء المتصفح تنزيل الرقم من الميند قبل لأول واحد
تنزيل الرقم يمكن يافيه الرقم

1010

1010+

10100
تحويل ولا يتحرك على الأمانة

HTTP://WWW.XYZ.COM

← هي بروتوكول

← اسم الشبكة الانترنت

↓ اسم الموقع

لمتابعة الموقع
أو الملاحقة

com

تجاري

gov

حكومي

edu

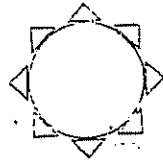
تعليمية

اللاواقعة

exploral

fair fox

صفحة المتصفحات



نظام التشغيل

مجموعة من البرامج التي تتحكم وتشرف وترعى إمكانيات الحاسوب والبرامج التطبيقية المستخدمة في هذا الحاسوب

لا يمكن لأي حاسب أن يعمل دون نظام تشغيل
نظام التشغيل هو جدار الوسايط التشغيلية الثانوية
CD / Floppy / Hard /

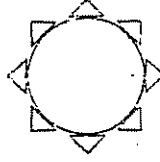
مكونات نظام التشغيل

برمجيات إدارة الذاكرة : برمجيات إدارة وحدة المعالجة : برمجيات إدارة
تقوم بإدارة الذاكرة المركزية : البرمجيات المركزية : عمليات الإدخال و
تحليل البرامج القائمة : تحديد التي تحفظ العمليات : الإخراج
التنفيذ ومنفصلها مؤقتاً : المواد تنفيذها مع وحدة : تحديد كيفية ربط
هل يتم تنفيذها : المعالجة المركزية تقوم : المعالج بعمليات
إحداها إلى المواقع : مجموعة البرامج وتحديد : الإدخال والإخراج
القادمة منها : الأولويات تنفيذها : كيفية استقبال
البيانات

أنواع أنظمة التشغيل

1- STSK : معيد المهمة معيد المستخدم (DOS)
يقدمه مستخدم واحد وينفذ تعليمات واحدة

2- MTSK : متعدد المهام يقدم معيد (Windows)
تشغيل عدة مهام لكي شخص واحد على النظام



السادة

٣- Must عدة مستخدمين وموجّه المهام ((windows N.T))
خاصة بالشركات

تستخدم عدة مستخدمين للوظائف الخاصة

٤- MPM متعدد المهام متعدد المستخدمين ((unix, os,))
((IPM))

تكملة بكميات نظام التشغيل

٥- برمجيات إدارة المعلومات

تتكفل بكمية المهام المتعلقة بحفظ المعلومات وإيجاد الخلف المناسب لحفظها
وكيفية تجميع مواقع هذه المعلومات لاسترجاعها

٥- برمجيات المنفعة :

تنفذ كل منها مجموعة من الوظائف، مجموعة مختلفة عن غيرها من نظام تشغيل
آخر كبرامج خدمية بالـ windows أهي برامج الفرز والدبج والتجهيزات
التي تستخدم لتحويل برنامج المستخدم إلى شفرة ثنائية قابلة للتنفيذ أي بحالة
الـ exe

٦- البرنامج المشرف : Super Piser

ينظم عمل برمجيات نظم التشغيل المختلفة ويعمل على التنسيق
بين هذه البرمجيات تسمى بالمراقب Monitor أو النظام المشرف

التهنئة المحفزة

مع تحياتي لكم بالتوفيق