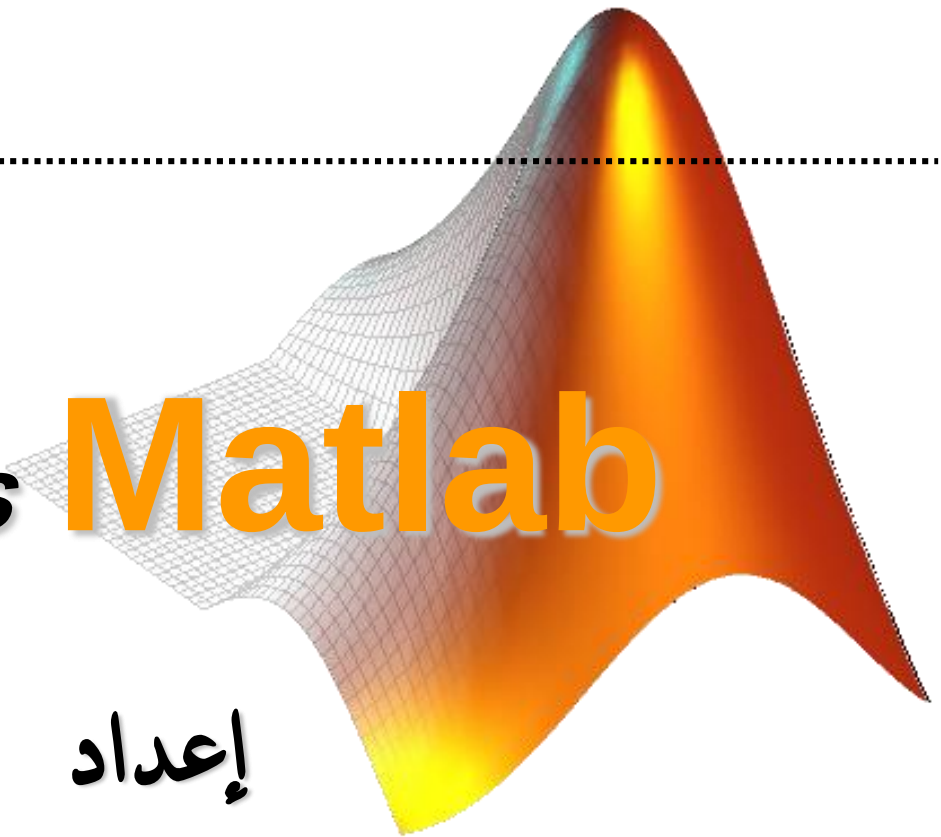
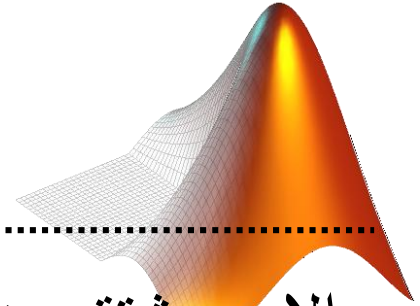




*Mathworks* **Matlab**

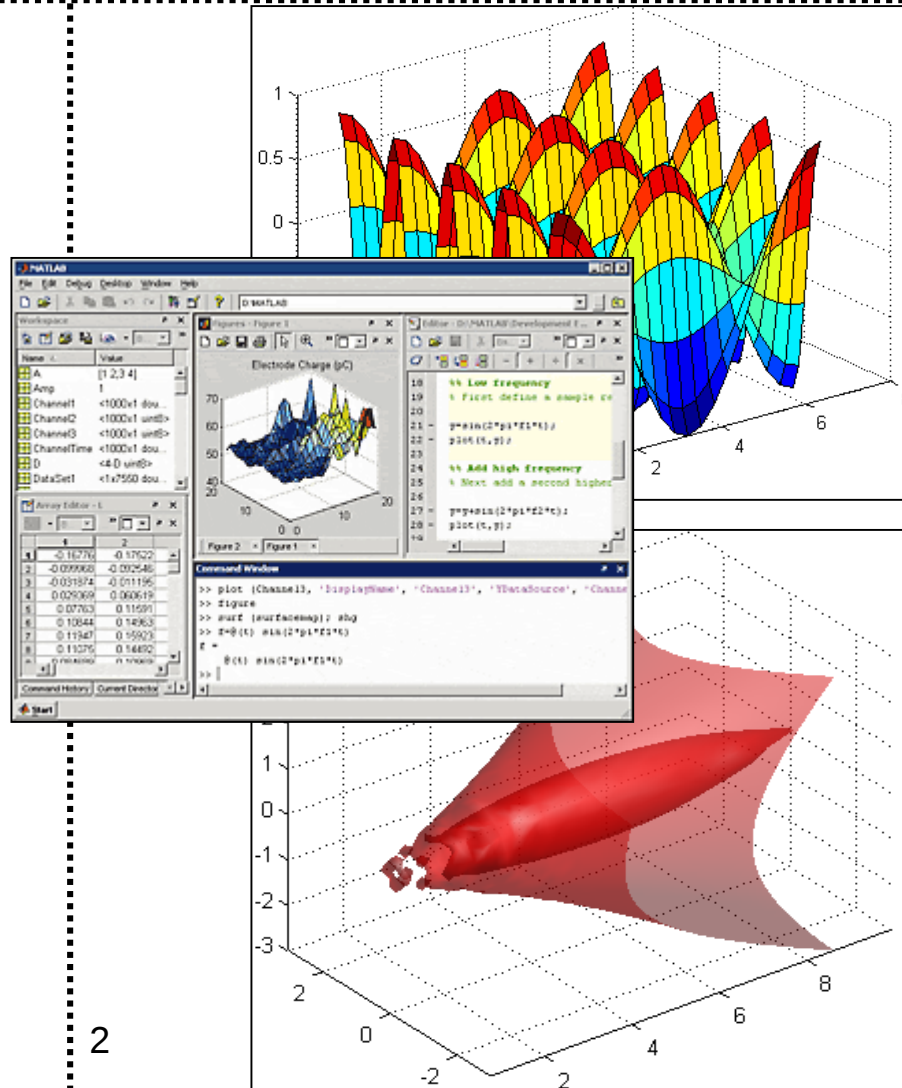
إعداد  
م. يوسف دعبول

# ما هو Matlab؟

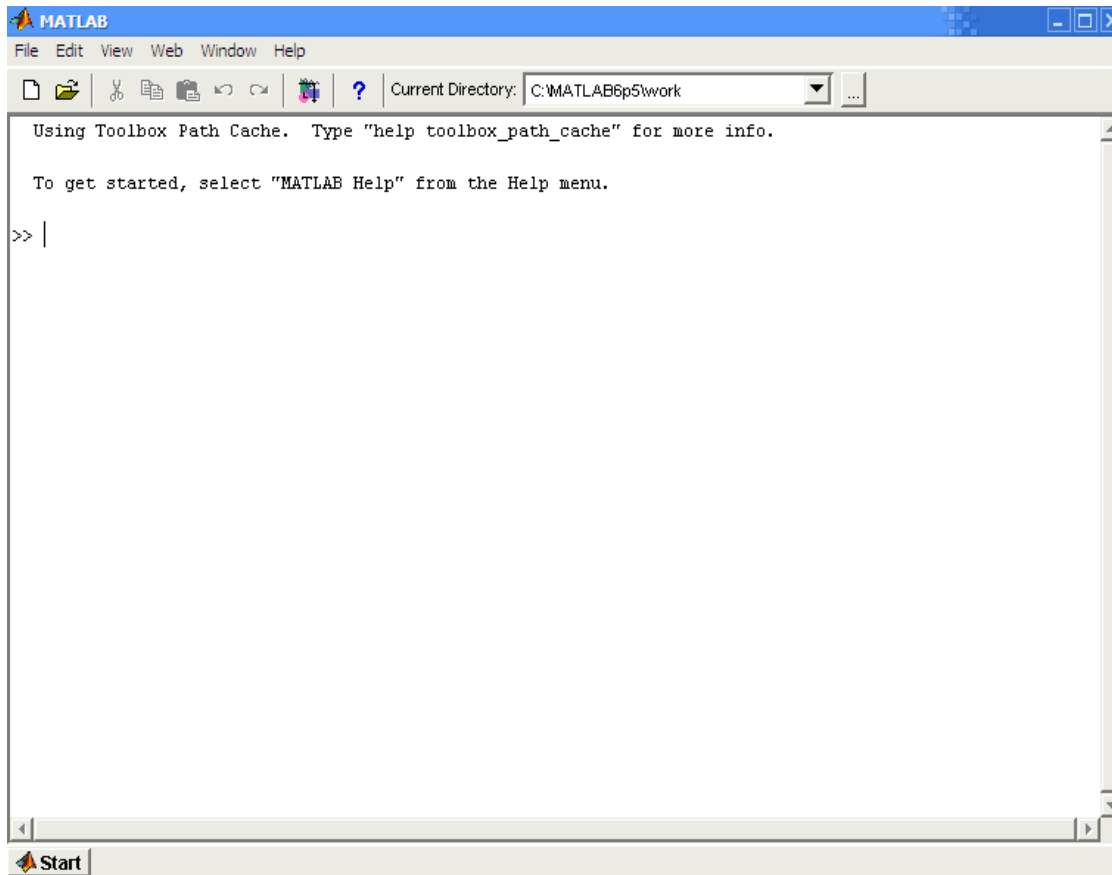
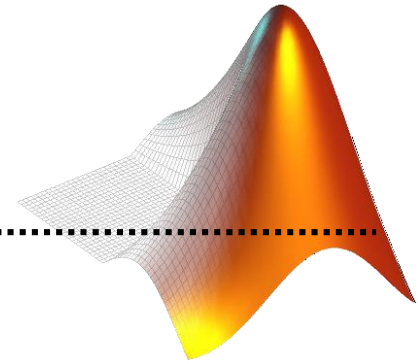


## الاسم مشتق من Matrix Laboratory

- برنامج ولغة لتطبيق العمليات الرياضية للحسابات العلمية والهندسية
- مصمم لعمليات المصفوفات
- صمم في بداية السبعينات
- مشهور بقدراته الخاصة بالرسومات والأدوات المختلفة للتطبيقات

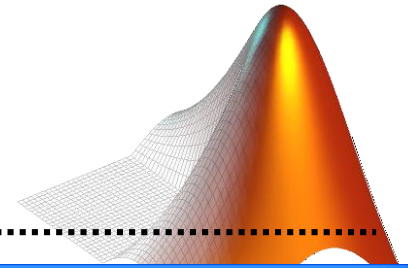


# استخدام Matlab



- بكتابة الأوامر عن طريق نافذة الأوامر (>>)
- بتنفيذ M-files
- باستخدام Simulink

# نافذة Matlab



ذاكرة Matlab

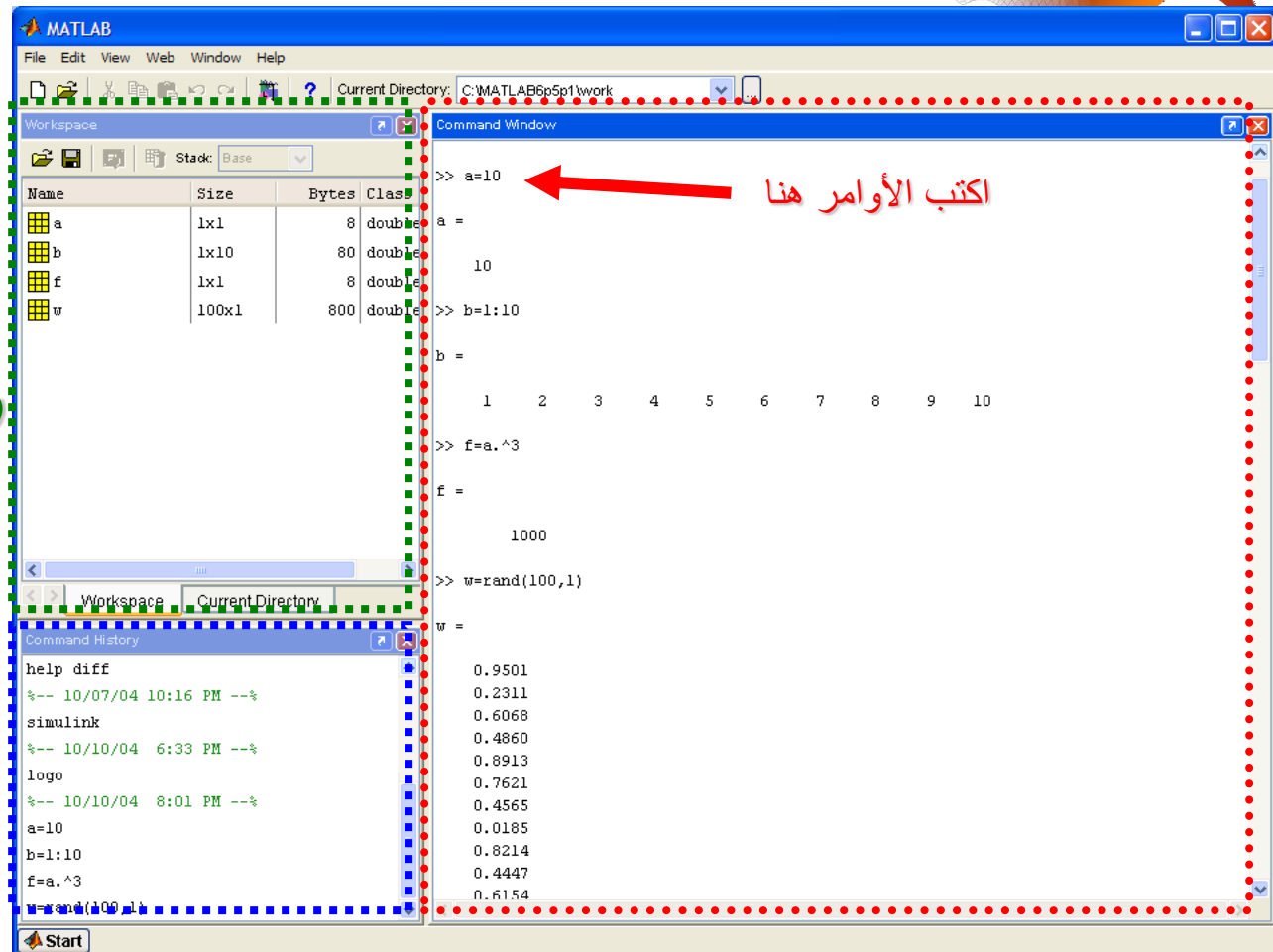
Workspace  
Variables/Current  
Directory

(إصدارات Matlab الجديدة)

الأوامر المدخلة سابقاً

Command History

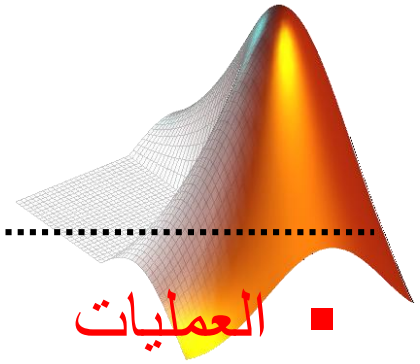
(إصدارات Matlab الجديدة)



نافذة الأوامر Command Window

(all Matlab versions)

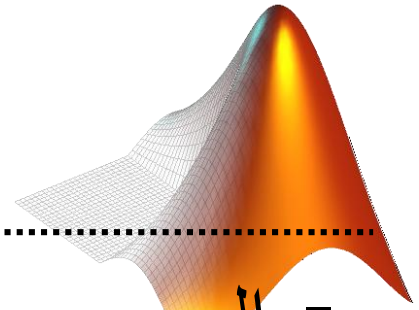
# أجزاء Matlab



- Operators
- Matrices
- Plotting
- M-files
- Flow control

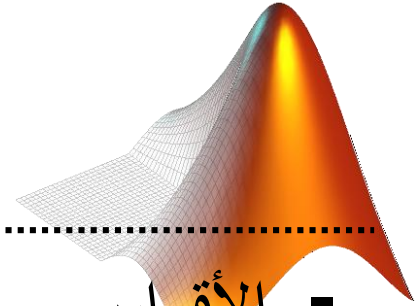
- العمليات
- المصفوفات
- الرسومات
- الملفات
- التحكم بالتنفيذ

# العمليات الحسابية البسيطة



|                                  |   |                      |
|----------------------------------|---|----------------------|
| $a+b$                            | + | ■ الجمع              |
| $a-b$                            | - | ■ الطرح              |
| $a*b$                            | * | ■ الضرب              |
| $a/b$                            | / | ■ القسمة (من اليسار) |
| $a \setminus b \quad (b \div a)$ | \ | ■ القسمة (من اليمين) |
| $a^b$                            | ^ | ■ الأس               |

# أولوية العمليات



( )  
L → R ^  
L → R \* /  
L → R + -

■ الأقواس

■ الأس

■ الضرب/القسمة

■ الجمع/الطرح

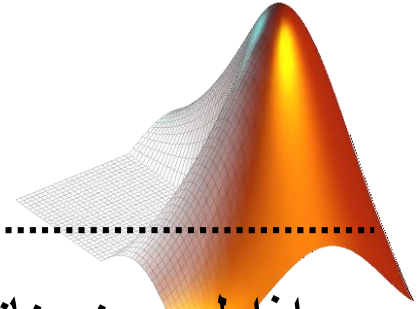
■ مثال

>> 5/2\*3+4

ans=

11.5

# نتائج العمليات

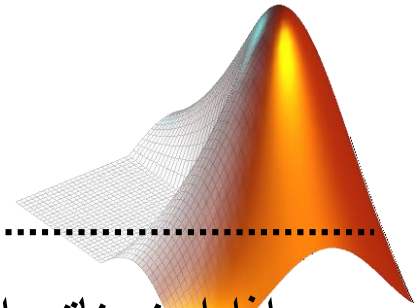


■ إذا لم يسند ناتج العملية الحسابية إلى متغير، يقوم *Matlab* باسنادها الى المتغير `ans`

■ لمعرفة ناتج `ans` ، اكتب  
`>>ans`

```
>> 6*5
ans =
30
>> 17/5
ans =
3.4000
>> ans
ans =
3.4000
```

# اسناد النتائج



```
>> x=6*5
```

```
x=
```

```
30
```

```
>> y=17/5;
```

```
>> y
```

```
y=
```

```
3.4000
```

```
>> z=x+y
```

```
z=
```

```
33.4000
```

```
>> who
```

```
Your variables are:
```

```
x      y      z
```

- إذا اسند ناتج العملية إلى متغير، سيحتفظ المتغير بالقيمة الأخيرة إلى أن يتم تعديلها
- استخدام الفاصلة المنقوطة ( ; ) يمنع من إظهار ناتج العملية، بينما عدم استخدامها يظهر الناتج
- يفضل اسناد النواتج الى متغيرات
- من الممكن كتابة عدة أوامر بسطر واحد:

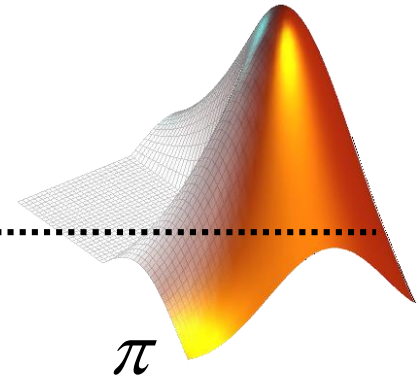
```
>> x=6*5; y=17/5; z=x+y
```

- لعرض قائمة المتغيرات بالذاكرة

```
>>who
```

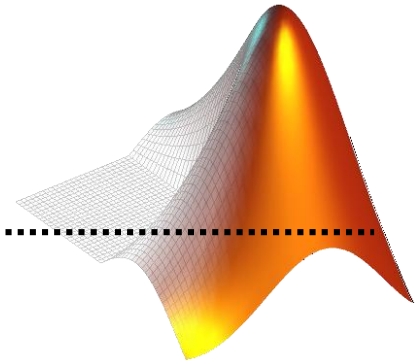
اكتب

# بعض دوال Matlab



|                         |              |                     |                |
|-------------------------|--------------|---------------------|----------------|
| ■ <code>exp(x)</code>   | $e^x$        | ■ <code>pi</code>   | $\pi$          |
| ■ <code>sin(x)</code>   | $\sin x$     | ■ <code>i, j</code> | imaginary unit |
| ■ <code>asin(x)</code>  | $\sin^{-1}x$ | ■ <code>NaN</code>  | Not-a-Number   |
| ■ <code>log(x)</code>   | $\ln x$      | ■ <code>Inf</code>  | $\infty$       |
| ■ <code>log10(x)</code> | $\log x$     |                     |                |
| ■ <code>sqrt(x)</code>  | $\sqrt{x}$   |                     |                |
| ■ <code>abs(x)</code>   | $ x $        |                     |                |

# عمليات Matlab



■ مثال: يمكن حساب الجذر التربيعي لرقم بعدة طرق:

$$y = \sqrt{x}$$

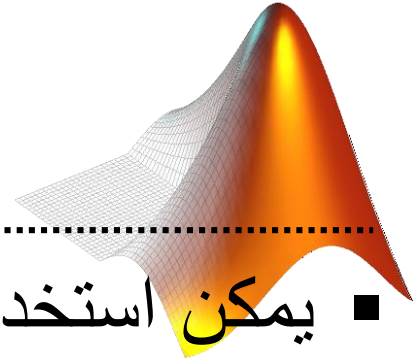


```
>>y=x^0.5;
```

```
>>y=x^(1/2);
```

```
>>y=sqrt(x);
```

# أسماء المتغيرات



■ يمكن استخدام الحروف، والأرقام، و \_ لتسمية المتغيرات:

```
>>case_34=6.45;
```

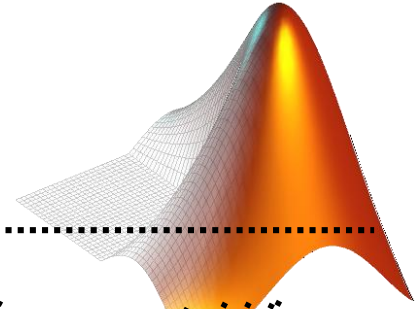
```
>>case34=6.45;
```

■ لا بد من بدء اسم المتغير بحرف، ولا يمكن وضع مسافات أو علامات أخرى ضمن اسم المتغير :

34case, ge204!, Name Here ✗

case34, ge204, Name\_Here ✓

# متغيرات Matlab



- تخزين جميع متغيرات كأرقام حقيقية وبحجم ٨ بايت لكل قيمة
- لا فرق بين الأرقام الصحيحة والحقيقية:

```
>> p = 3;  
>> p = 3.0;
```

نفس الأمر!

- يمكن تخزين أرقام أو حروف كقيم:

```
>> number_123=7;  
>> text04='This is GE204';
```

- يوجد فرق بين الحروف الكبيرة والصغيرة:

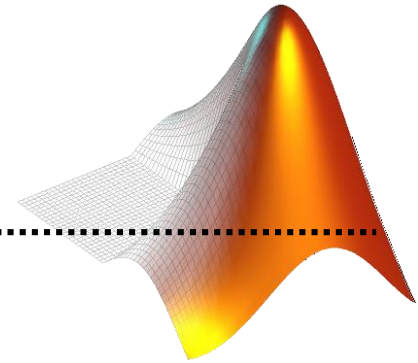
```
>> a = 4;  
>> A = 10;
```

**A≠a**

- يمكن مسح المتغير من الذاكرة:

```
>> clear a
```

# Matlab Help



• اكتب

>>help

لمعرفة المزيد

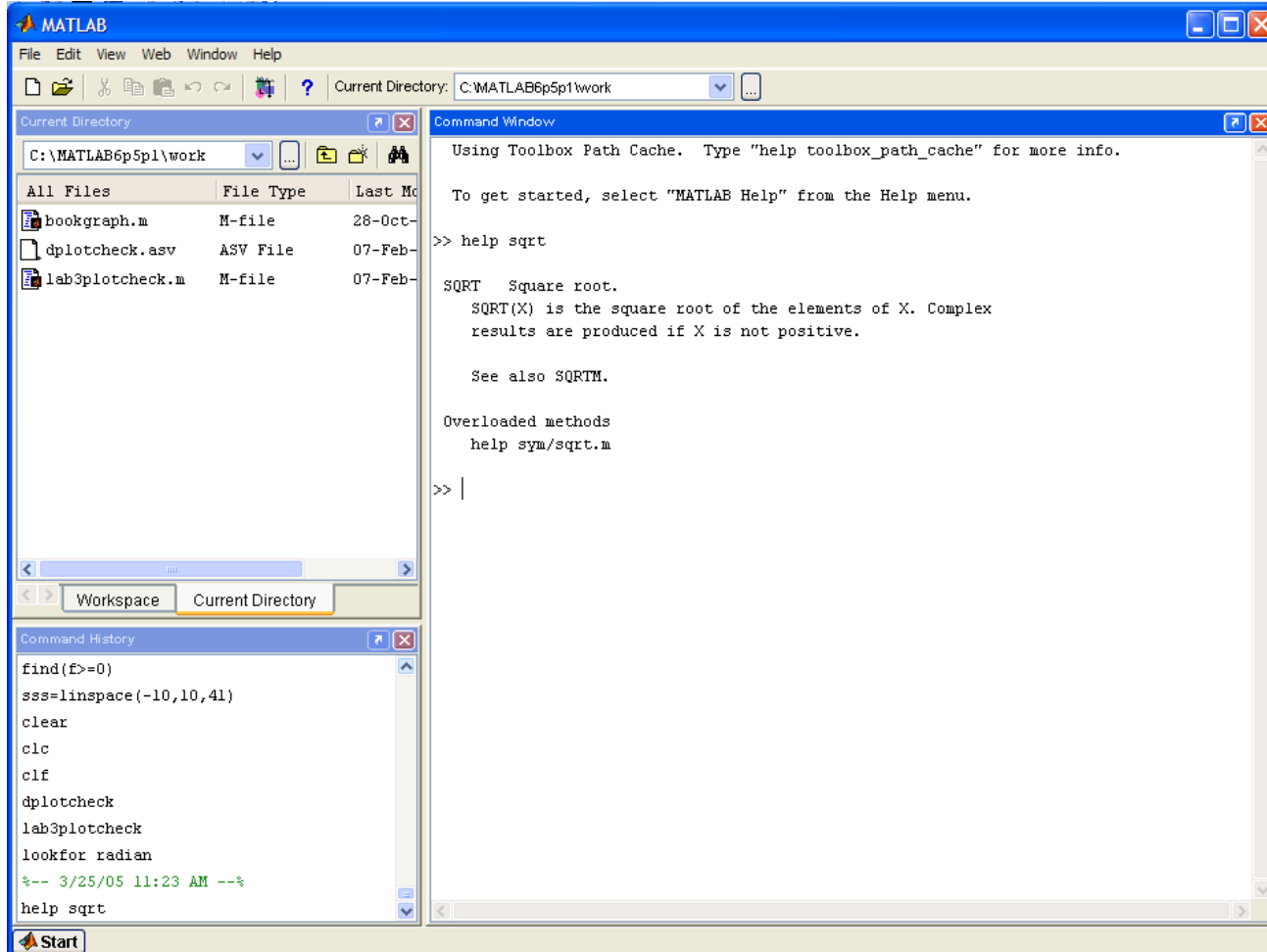
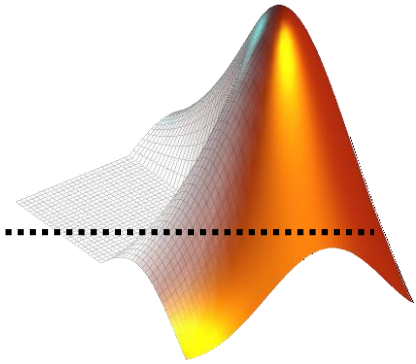
عن أوامر ودوال

Matlab

```
>> help
HELP topics:

matlab\general      - General purpose commands.
matlab\ops           - Operators and special characters.
matlab\lang          - Programming language constructs.
matlab\elmat         - Elementary matrices and matrix manipulation.
matlab\elfun         - Elementary math functions.
matlab\specfun       - Specialized math functions.
matlab\matfun        - Matrix functions - numerical linear algebra.
matlab\datafun       - Data analysis and Fourier transforms.
matlab\audio         - Audio support.
matlab\polyfun       - Interpolation and polynomials.
matlab\funfun        - Function functions and ODE solvers.
matlab\sparfun       - Sparse matrices.
matlab\graph2d       - Two dimensional graphs.
matlab\graph3d       - Three dimensional graphs.
matlab\specgraph     - Specialized graphs.
matlab\graphics      - Handle Graphics.
matlab\uitools       - Graphical user interface tools.
matlab\strfun        - Character strings.
matlab\iofun         - File input/output.
matlab\timefun       - Time and dates.
matlab\datatypes     - Data types and structures.
matlab\verctrl       - Version control.
matlab\winfun        - Windows Operating System Interface Files (DDE/ActiveX)
matlab\demos         - Examples and demonstrations.
toolbox\local        - Preferences.
simulink\simulink    - Simulink
simulink\blocks      - Simulink block library.
simulink\simdemos    - Simulink 4 demonstrations and samples.
simdemos\ aerospace - Simulink: Aerospace model demonstrations and samples.
simdemos\automotive - Simulink: Automotive model demonstrations and samples.
simdemos\simfeatures - Simulink: Feature demonstrations and samples.
simdemos\simgeneral - Simulink: General model demonstrations and samples.
simdemos\simnew     - Simulink: New features model demonstrations and samples.
simulink\dee        - Differential Equation Editor
stateflow\stateflow - (No table of contents file)
stateflow\sf demos  - Stateflow demonstrations and samples.
stateflow\coder     - (No table of contents file)
control\control     - Control System Toolbox.
control\ctriguish   - Control System Toolbox -- GUI support functions.
control\ctrlobsolete - Control System Toolbox -- obsolete commands.
control\ctrlutil    - (No table of contents file)
control\ctrl demos  - Control System Toolbox -- Demos.
mutools\commands    - Mu-Analysis and Synthesis Toolbox.
mutools\subs        - Mu-Analysis and Synthesis Toolbox.
toolbox\robust      - Robust Control Toolbox.
toolbox\sb2sl       - SB2SL (converts SystemBuild to Simulink)
signal\signal       - Signal Processing Toolbox.
signal\fdatoolgui   - Filter Design & Analysis Tool (GUI)
signal\sptoolgui    - Signal Processing Toolbox GUI
```

# Matlab Help

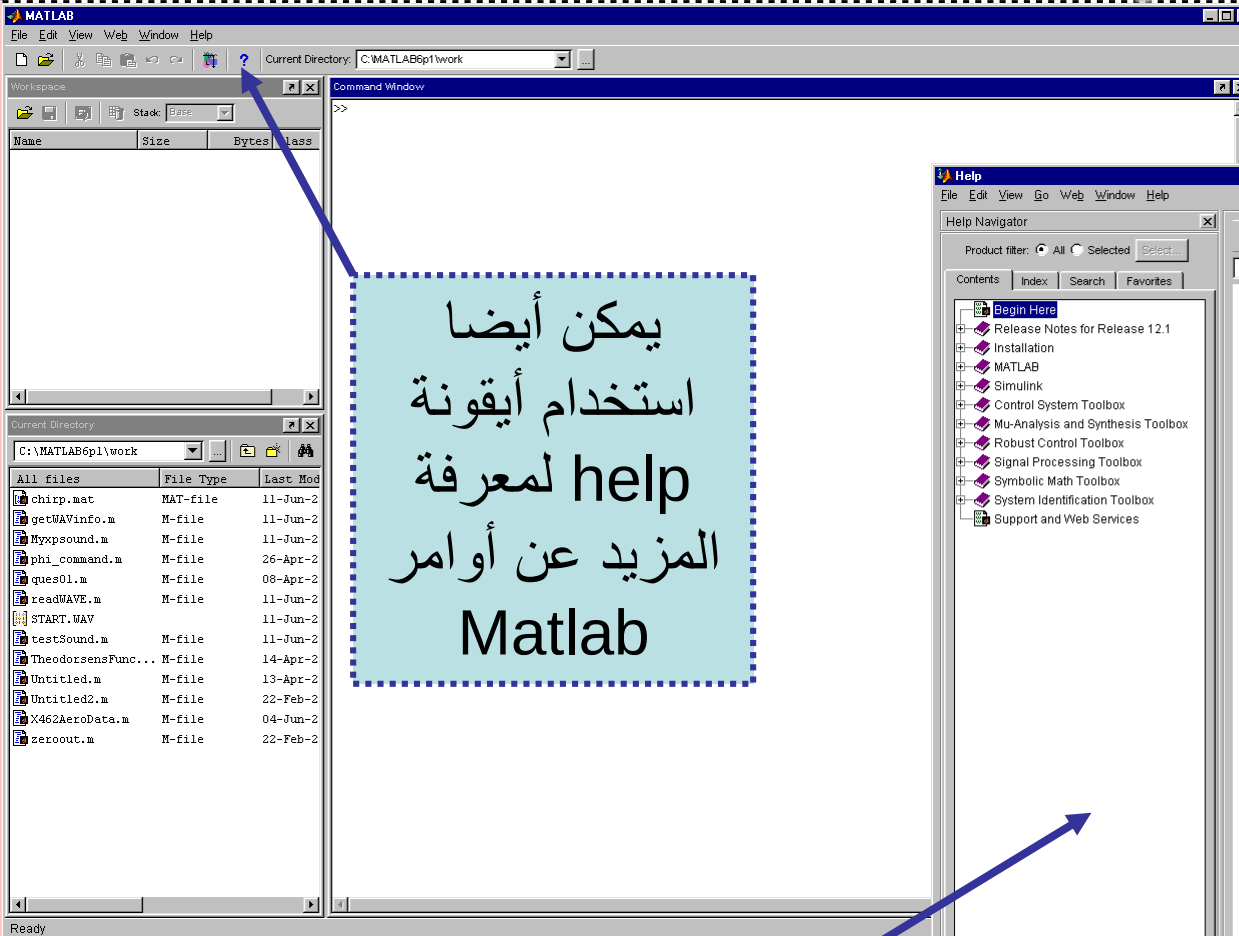
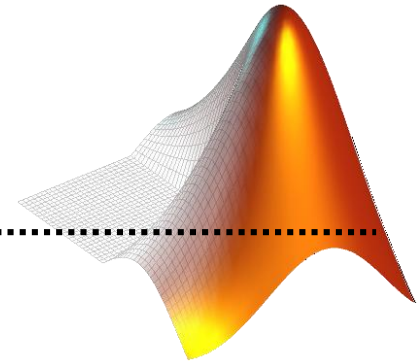


>> help sqrt

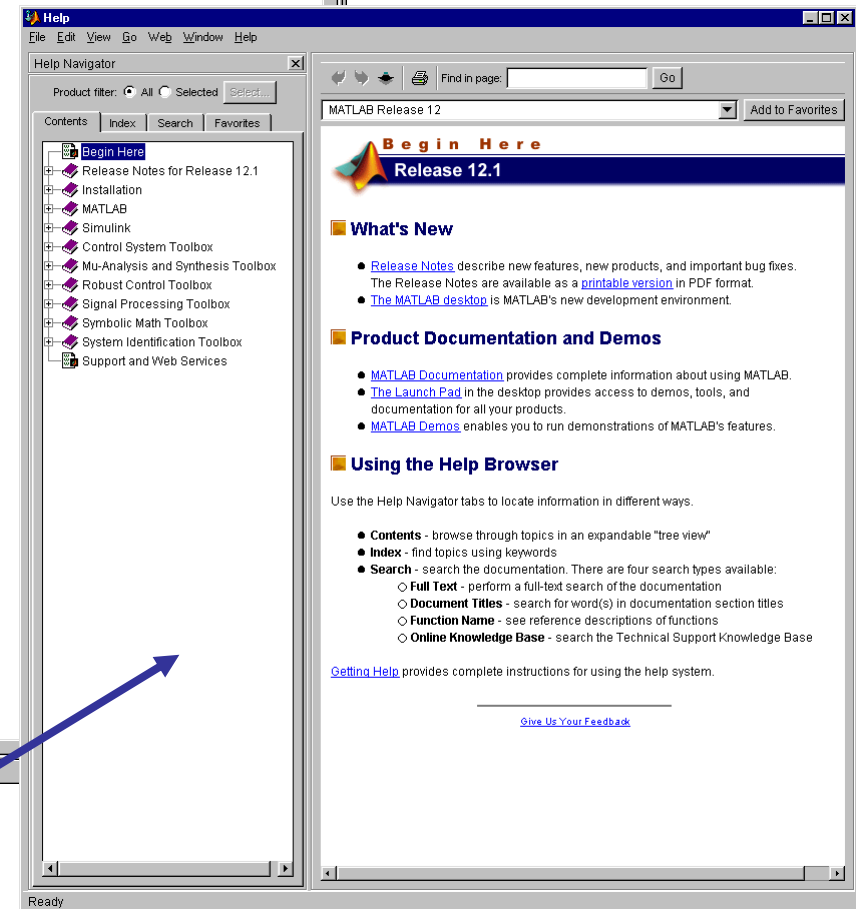


**square root  
function help**

# Matlab Help

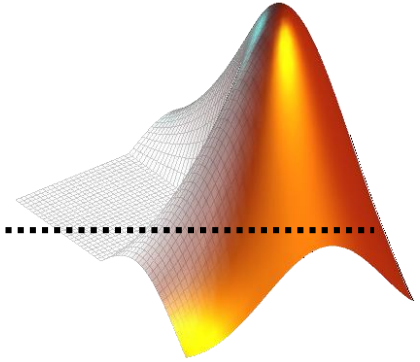


يمكن أيضا  
استخدام أيقونة  
help لمعرفة  
المزيد عن أوامر  
Matlab



نافذة مستقلة

# المصفوفات



```
>> A=[6 5; 3 4]
```

```
A=
```

```
6      5
```

```
3      4
```

```
>> B=[1 2 3 4]
```

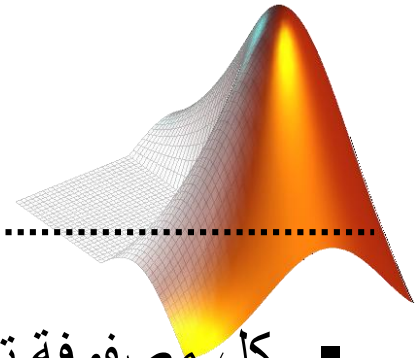
```
B=
```

```
1 2 3 4
```

```
>> C=[4 8  
      7 5];
```

- تبرز قوة Matlab عند استخدام المصفوفات
- لإدخال مصفوفة، استخدم الأقواس المربعة [ ]
- لإدخال صف آخر، اضغط ; أو Enter

# المصفوفات (تابع)



```
>> A=[6 5; 3 4]
```

```
A=
```

```
6      5
3      4
```

```
>> A(1,1)=10
```

```
A=
```

```
10     5
3      4
```

```
>> 1:2:7
```

```
ans=
```

```
1 3 5 7
```

```
>> 1:4
```

```
ans=
```

```
1      2      3      4
```

- كل مصفوفة تتكون من عناصر
- عناصر المصفوفة تكون الصفوف والأعمدة
- يمكن التعامل مع عناصر المصفوفة باستخدام رقم الصف والعمود
- يمكن توليد متجه (مصفوفة ذات بعد واحد) باستخدام الأمر التالي:

**initial:step:final**

**النهاية:الخطوة:البداية**

(إذا لم يتم تحديد الخطوة، سيفرض أنها 1)

# *Scalars, Vectors, Matrices*

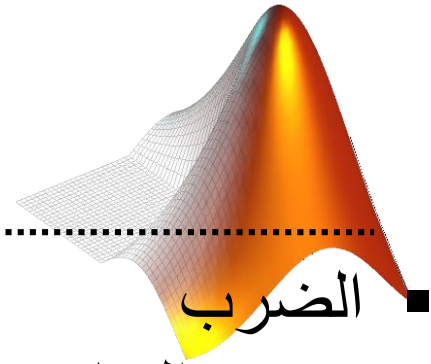
**MATLAB treat variables as “matrices”**

- **Matrix** ( $m \times n$ ) - a set of numbers arranged in rows ( $m$ ) and columns ( $n$ )
- **Scalar**:  $1 \times 1$  matrix
- **Row Vector**:  $1 \times n$  matrix
- **Column Vector**:  $m \times 1$  matrix

$$A = [5.27] \quad B = [5.02 \quad -2.3 \quad 7.21]$$

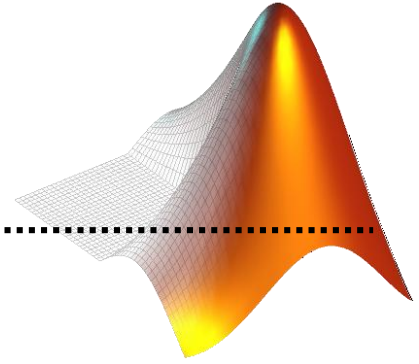
$$D = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 & 5 \\ -2 & 4 & 3.2 & 9.5 \\ -0.5 & -1 & 7.2 & -2 \end{bmatrix}$$

# عمليات المصفوفات



- الضرب \*
- ضرب العناصر .\*
- القسمة /
- قسمة العناصر ./
- الأس ^
- الأس للعناصر .^

# أمثلة لعمليات المصفوفات



$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \end{bmatrix} \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 6 & 7 \\ 8 & 9 \end{bmatrix}$$

صحيحة

```
>>D=A+B;
```

```
>>D=A-B;
```

```
>>D=A*C;
```

```
>>D=C*A;
```

```
>>D=A.*B;
```

ضرب المصفوفات غير  
تبادلي

خطأ

```
>>D=A+C;
```

```
>>D=A*B;
```

```
>>D=B*A;
```

```
>>D=A.*C;
```

■ لجمع وطرح

المصفوفات ، يجب

أن تكون المصفوفات

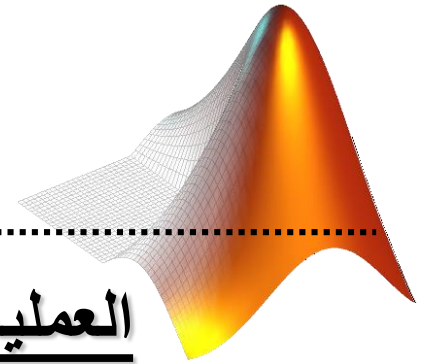
من نفس الحجم

■ لضرب المصفوفات

لا بد من تساوي

الأبعاد الداخلية

# عمليات المصفوفات (تابع)



أمر Matlab

العملية الرياضية

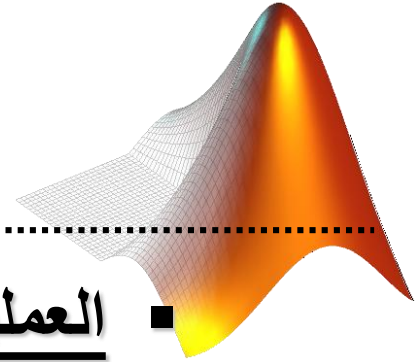
>> C=A\B;

$$C = A^{-1}B$$

>> C=B/A;

$$C = BA^{-1}$$

# منقول مصفوفة



أمر Matlab

■ العملية الرياضية

`>>C=A' ;`

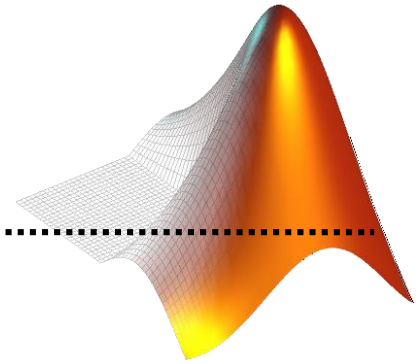
$$\mathbf{C}=\mathbf{A}^T$$

$$\mathbf{A}=\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

`>>B=A' ;`

$$\mathbf{B}=\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

# تضمين المصفوفات



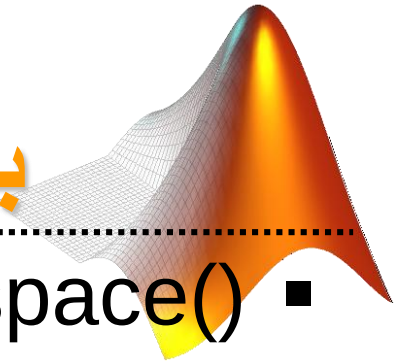
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$$

>> D = [A B] ;

$$D = \begin{array}{ccccc} & \mathbf{A} & & \mathbf{B} & \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} & & \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \end{bmatrix} \end{array}$$

# بعض دوال الماتلاب الأساسية



Linspace() ■

Size() ■

Length() ■

Magic() ■

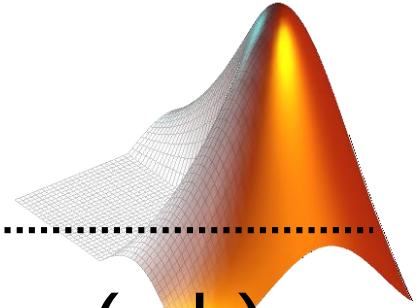
Zeros() ■

Ones() ■

Inv()&det() ■

Eig() ■

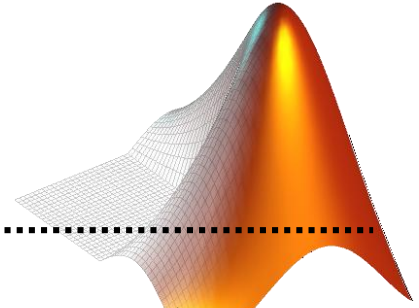
# Linspace()



- $\text{Linspace}(a,b)$  يولد نسق سطري من 100 قيمة بدءا من  $a$  وانتهاء بـ  $b$ .
- $\text{Linspace}(a,b,n)$  يولد نسق سطري من  $n$  قيمة بدءا من  $a$  وانتهاء بـ  $b$ .
- القيم المولدة تشكل متوالية حسابية اساسها  $r=(b-a)/(n-1)$
- مثال:
- ```
>>x=linspace(1,10,5)
```

  
 $x=$   
 $1 \quad 3.25 \quad 5.5 \quad 7.57 \quad 10$

# Size()



- **يعيد** حجم المصفوفة أو النسق الممر اليه وله الأشكال التالية:
- $d = \text{size}(a)$  يعيد في  $d$  عدد اعمدة وعدد اسطر  $a$
- $[m \ n] = \text{size}(a)$  يعيد في  $m$  عدد اسطر  $a$  وفي  $n$  عدد أعمدة  $a$
- مثال:

■ `>>a=[1 2 3];`

■ `>>d=size(a)`

`d=`

`1 3`

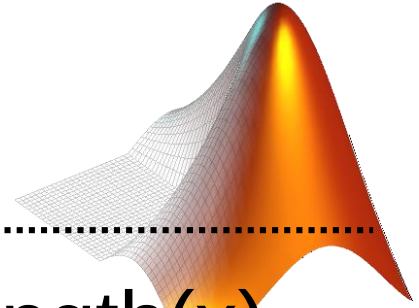
`>>a=[2 3;4 5];`

`>> [m n]=size(a)`

`m=2`

`n=2`

# Length()



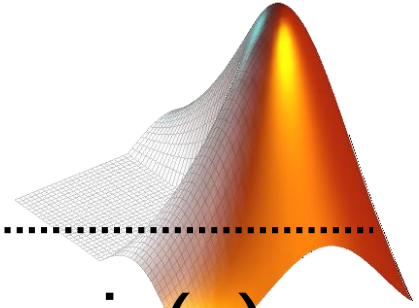
■ `Length(x)` يعيد طول الشعاع `x` ، وهو يعيد القيمة العظمى من القيمتين التي يعيدها التابع `size` من أجل المصفوفات غير الفارغة و صفر من أجل المصفوفات الفارغة.

■ مثال :

■ `>>a=[1;2;3;4];`  
■ `>>b=length(a)`  
`b=4`

`>>a=[];`  
`>>b=length(a)`  
`b=0`

# Magic()



■ `Magic(n)` يولد مصفوفة  $n \times n$  تتألف من أعداد صحيحة تنتمي قيمها إلى المجال  $[1..n^2]$  وتكون أسطرها و أعمدتها و اقطارها متساوية المجموع.

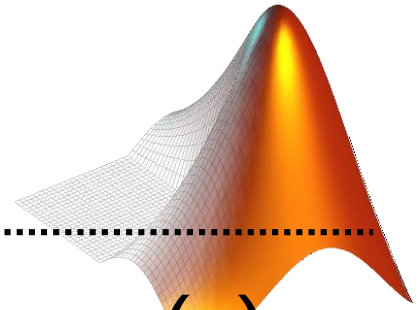
■ ستكون المصفوفة السحرية الناتجة صحيحة في حال  $n > 2$ .

■ مثال :  
`>> m=magic(3)`

`m =`

|   |   |   |
|---|---|---|
| 8 | 1 | 6 |
| 3 | 5 | 7 |
| 4 | 9 | 2 |

# Zeros()



- `Zeros(n)` : يولد مصفوفة  $n \times n$  من الأصفار
- `Zeros(m,n)` أو `zeros([m n])` يولد مصفوفة  $m \times n$  من الأصفار.

```
>> zeros(3)
```

```
ans =
```

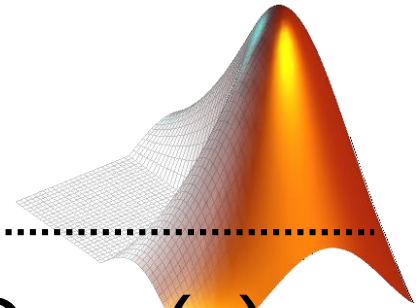
```
0    0    0
0    0    0
0    0    0
```

```
>> zeros(2,5)
```

```
ans =
```

```
0    0    0    0    0
0    0    0    0    0
```

# Ones()



- `Ones(n)` يولد مصفوفة  $n \times n$  من الواحدات.
- `Ones(m,n)` أو `ones([m n])` يولد مصفوفة  $m \times n$  من الواحدات
- أمثلة:

```
>> ones(3)
```

```
ans =
```

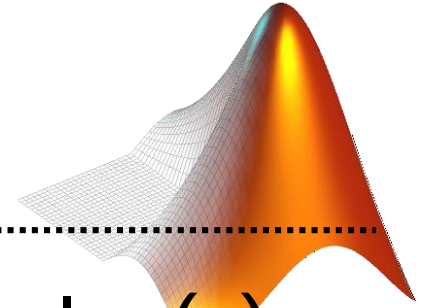
|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

```
>> ones(4,2)
```

```
ans =
```

|   |   |
|---|---|
| 1 | 1 |
| 1 | 1 |
| 1 | 1 |
| 1 | 1 |

# Inv() & det()



- $\text{Inv}(x)$  يعيد مقلوب المصفوفة المربعة  $x$ .
- $\text{Det}(x)$  يعيد محدد المصفوفة المربعة  $x$ .
- أمثلة :

```
>> a=[1 3;4 5];  
>> inv(a)
```

```
ans =
```

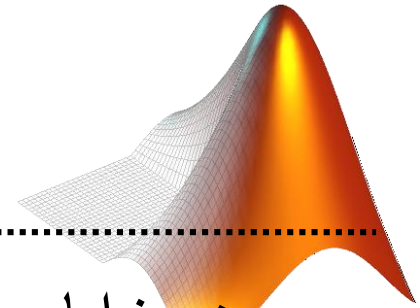
```
-0.7143    0.4286  
0.5714   -0.1429
```

```
>> a=[1 3;4 5];  
>> det(a)
```

```
ans =
```

```
-7
```

# رسومات Matlab

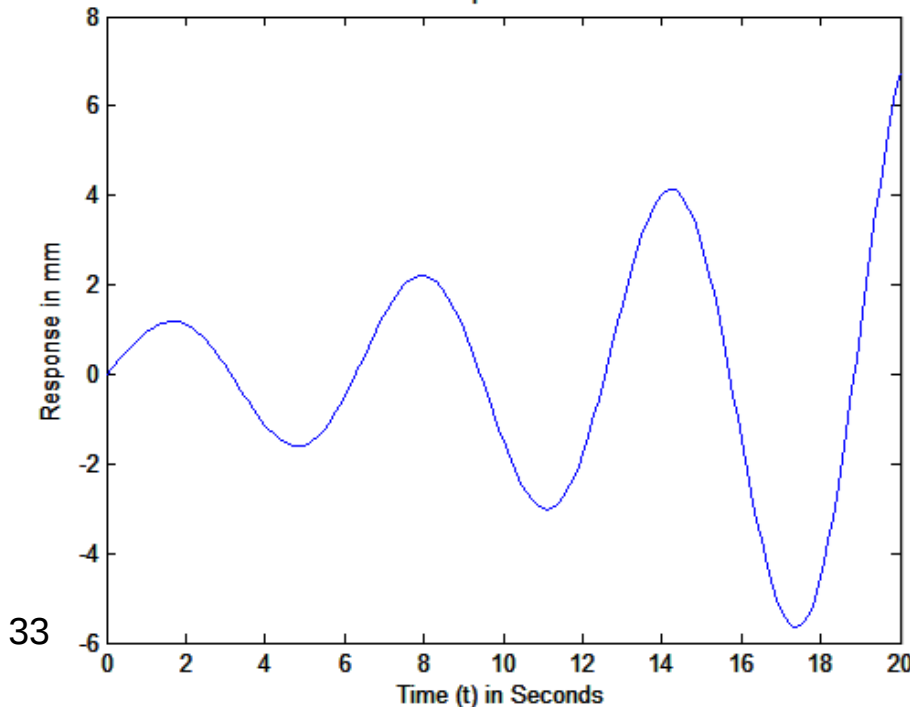


■ من مزايا برنامج Matlab  
الرسومات

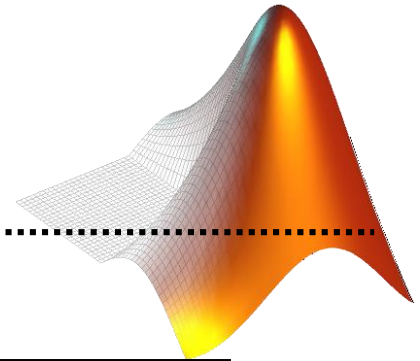
■ توجد العديد من الخيارات،  
حيث يمكن التحكم بـ:

- نوع الرسم
- نوع النقاط والخطوط
- العناوين
- التحكم بالمحاور
- عدد الرسومات

```
>> x=0:.1:20;  
>> y=exp(0.1*x).*sin(x);  
>> plot(x,y)  
>> xlabel('Time (t) in Seconds')  
>> ylabel('Response in mm')  
>> title('A Simple 2-D Plot')
```



# أمر plot

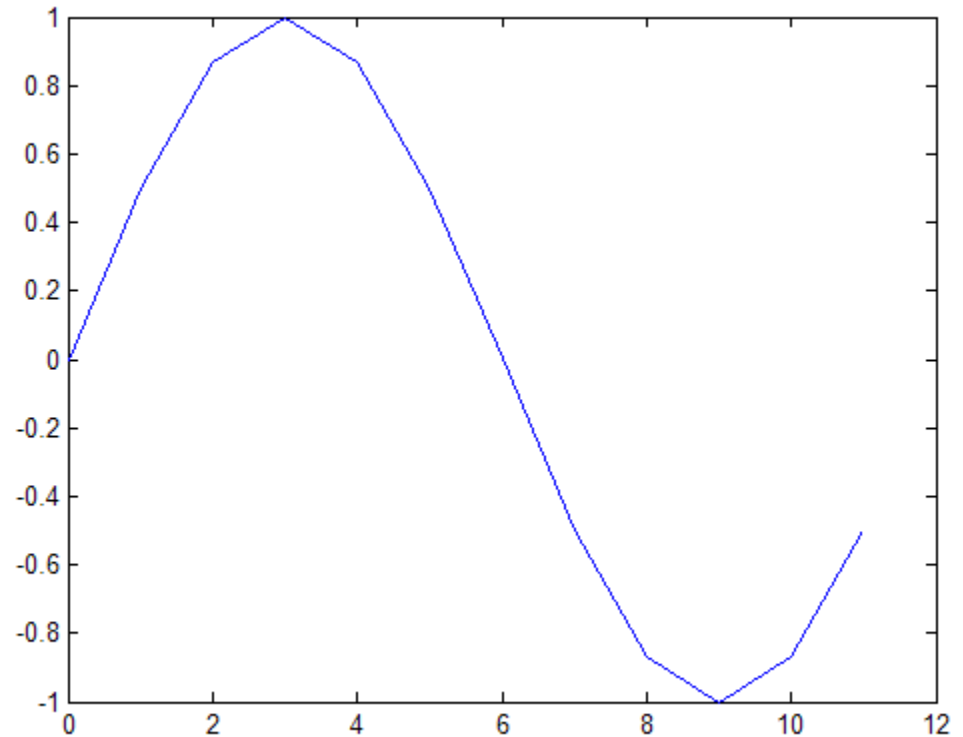


```
>> n=0:11;  
>> y=sin( (pi/6) *n);
```

لا بد من تساوي أبعاد  $y1, x1, \dots$  !

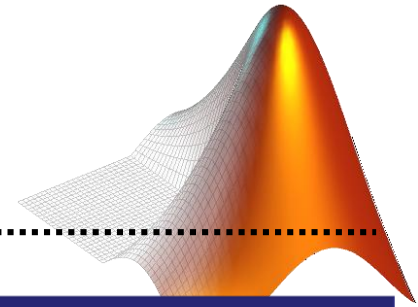
```
>> plot(n,y)
```

رسم بدون أية خيارات



يمكن معرفة المزيد  
عن الأمر بكتابة:

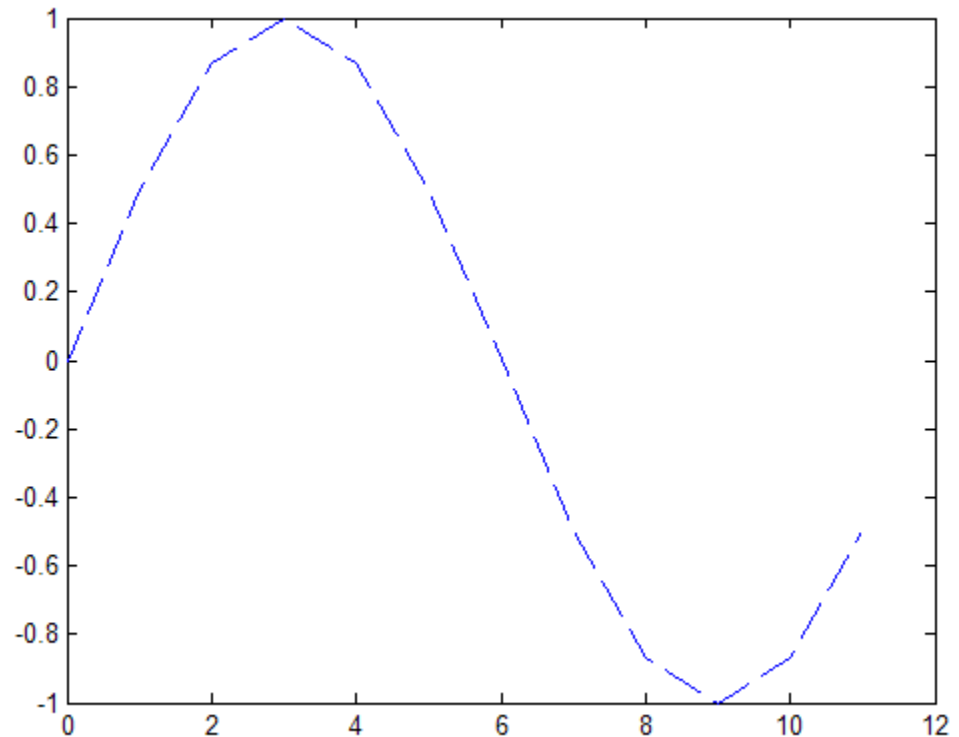
```
>> help plot
```



```
plot(x1,y1[,x2,y2,x3,y3.....])
```

```
>> plot(n,y,'--')
```

رسم باستخدام  
خط متقطع



# Color, Symbols, and Line Types

Use "help plot" to find available

## Specifiers

### Colors

|   |         |
|---|---------|
| b | blue    |
| g | green   |
| r | red     |
| c | cyan    |
| m | magenta |
| y | yellow  |
| k | black   |

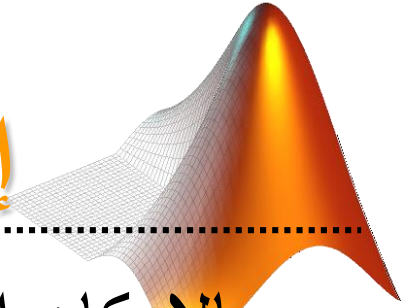
### Symbols

|   |                  |
|---|------------------|
| . | point            |
| o | circle           |
| x | x-mark           |
| + | plus             |
| * | star             |
| s | square           |
| d | diamond          |
| v | triangle (down)  |
| ^ | triangle (up)    |
| < | triangle (left)  |
| > | triangle (right) |
| p | pentagram        |
| h | hexagram         |

### Line Types

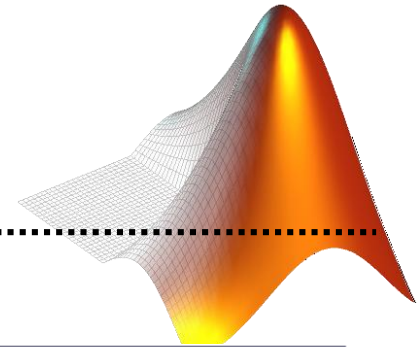
|    |         |
|----|---------|
| -  | solid   |
| :  | dotted  |
| -. | dashdot |
| -- | dashed  |

## إضافة شكل إلى شكل موجود

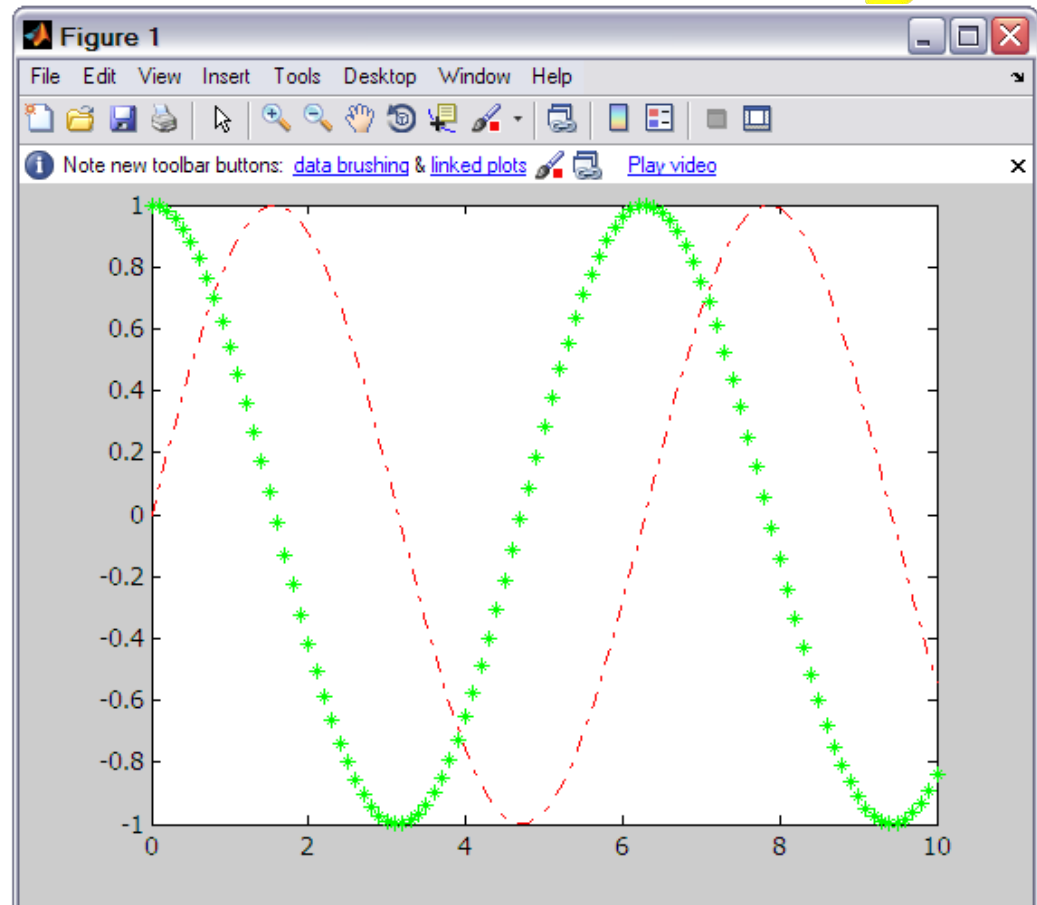


- بالإمكان إضافة رسم إلى رسم آخر موجود من خلال استخدام الأمر `hold` فعند استخدام الأمر `hold on` فإن ماتلاب لا يزيل الرسم الموجود و إنما يضيف الرسم الجديد إلى الرسم الحالي .
- يستخدم `hold off` لتحرير الرسم السابق .

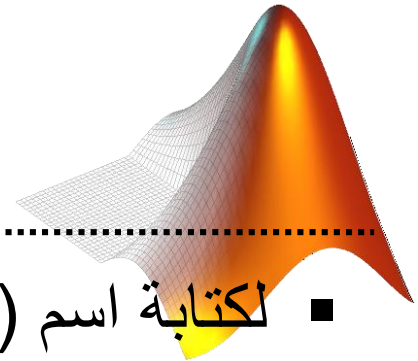
# مثال



```
>> x=0:0.1:10;  
>> y=sin(x);  
>> plot(x,y,'r-.')  
>> hold on  
>> z=cos(x);  
>> plot(x,z,'g*')  
>> hold off
```

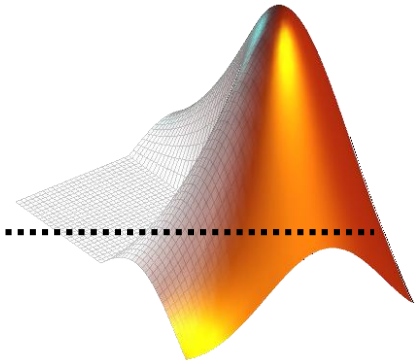


# دوال الرسومات



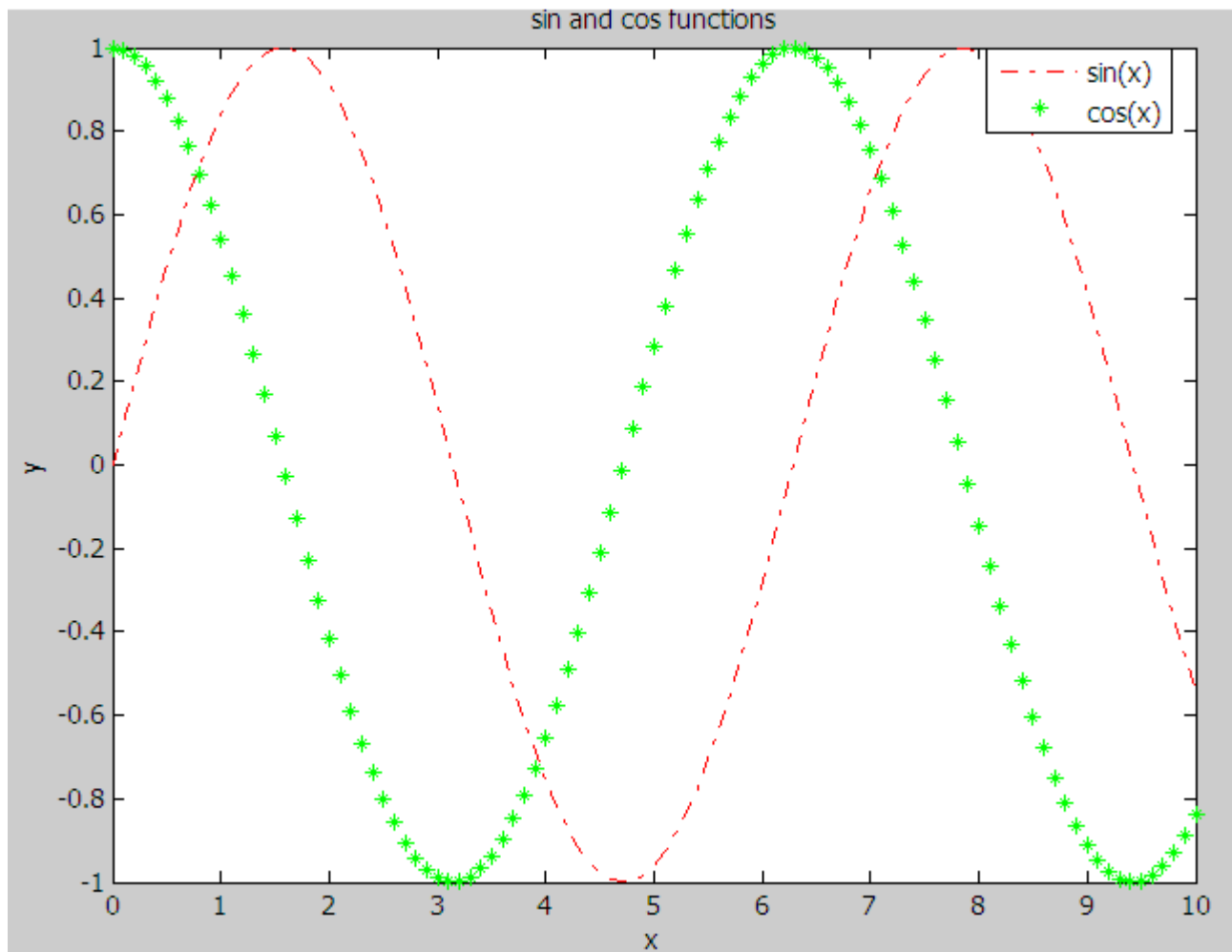
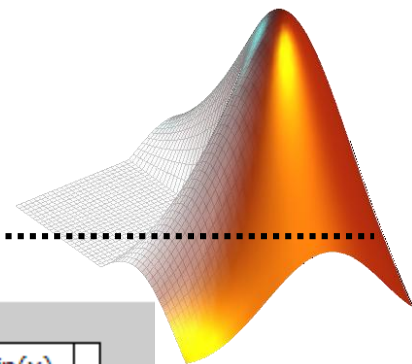
- `title` لكتابة اسم (عنوان) الصورة
- `xlabel` لكتابة اسم محور **x**
- `ylabel` لكتابة اسم محور **y**
- `grid` لعرض شبكة بالرسم
- `axis` لتحديد القيم الصغرى والكبرى للمحاور
- `legend` لتوضيح أسماء الخطوط المرسومة
- `figure` للانتقال الى صورة أخرى

## مثال

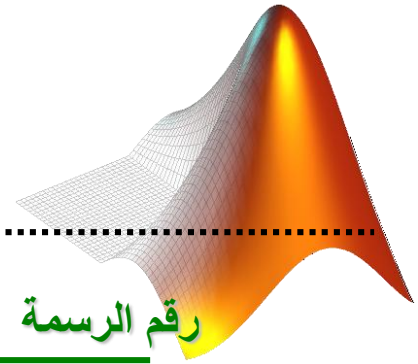


```
>> xlabel('x')
>> ylabel('y')
>> title('sin and cos functions')
>> x=0:0.1:10;
>> y=sin(x);
>> plot(x,y,'r-.')
>> z=cos(x);
>> hold on
>> plot(x,z,'g*')
>> xlabel('x')
>> ylabel('y')
>> title('sin and cos functions')
>> hold off
>> legend('sin(x)','cos(x)')
```

# مثال



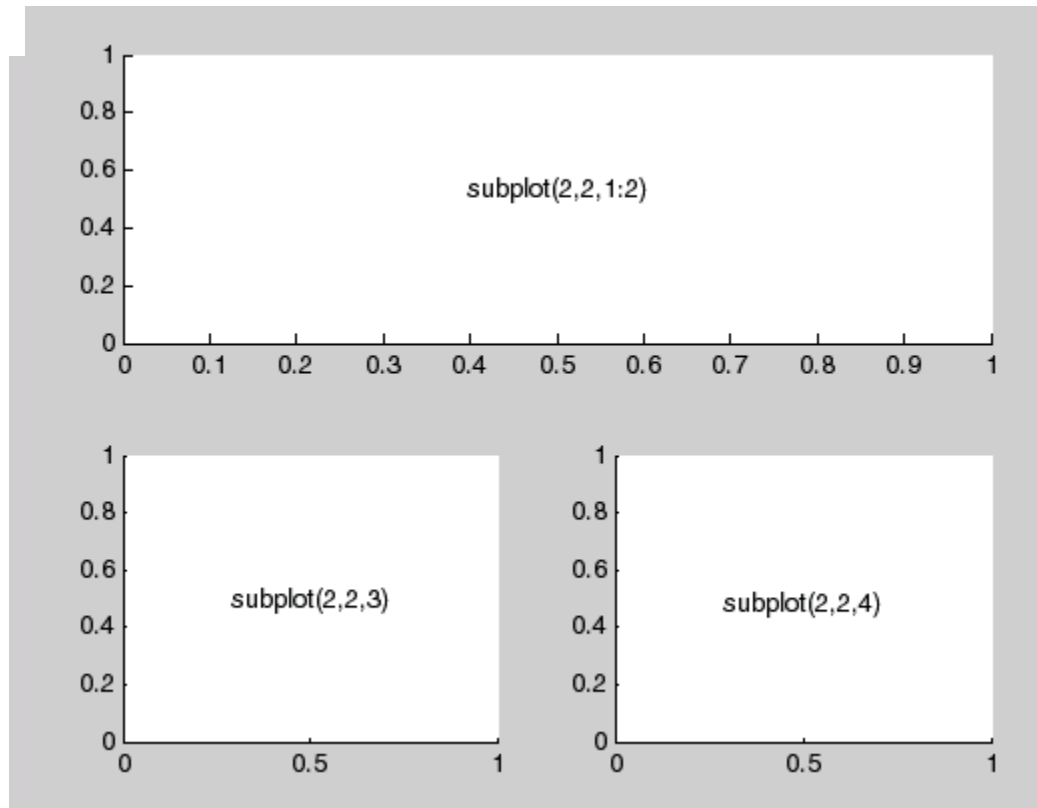
# أمر subplot



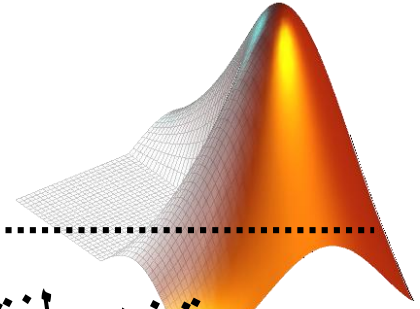
subplot (m, n, p) ← رقم الرسمة

عدد الصفوف

عدد الأعمدة



# الأمر figure

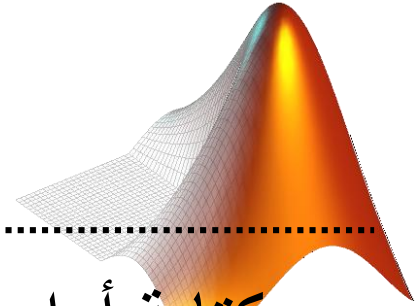


■ يستخدم لفتح نافذه لصورة جديدة

■ مثال:

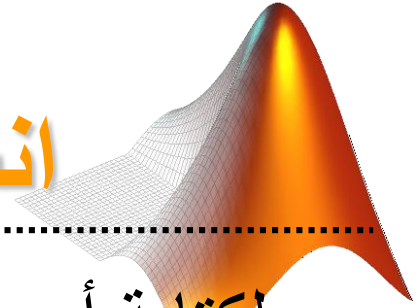
```
>> x=0:100;  
>> y=2*x;  
>> z=x.^3;  
>> w=x.^3+2*x;  
>> figure  
>> plot(x,y)  
>> figure  
>> plot(x,z)  
>> figure  
>> plot(x,w)
```

# ملفات Matlab



- كتابة أوامر Matlab كثيرة عدة مرات غير عملية
- يتيح Matlab إمكانية تجميع الأوامر بشكل ملف
- يكفي كتابة اسم الملف لتنفيذ جميع الأوامر المضمنة
- يوجد نوعان من الملفات:
  - Script files (ملفات تحتوي على مجموعة أوامر)
  - Function files (ملفات بشكل دوال)
- جميع الملفات تحتوي على الامتداد **.m**

# إنشاء الملفات M (M-files)



## ■ لكتابة أي ملف M-file:

– بكتابة `edit filename` >> في نافذة الأوامر

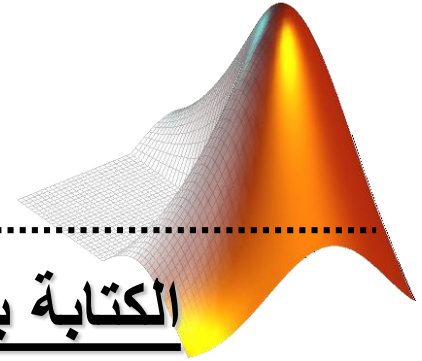
– باختيار New > M-file



– بالنقر على

## ■ لتنفيذ الملفات، فقط اكتب اسم الملف، وستنفذ جميع الأوامر المتضمنة بالملف

# Script Files



## الكتابة بنافذة الأوامر

```
>> x=3.0;
```

```
>> y=x^2;
```

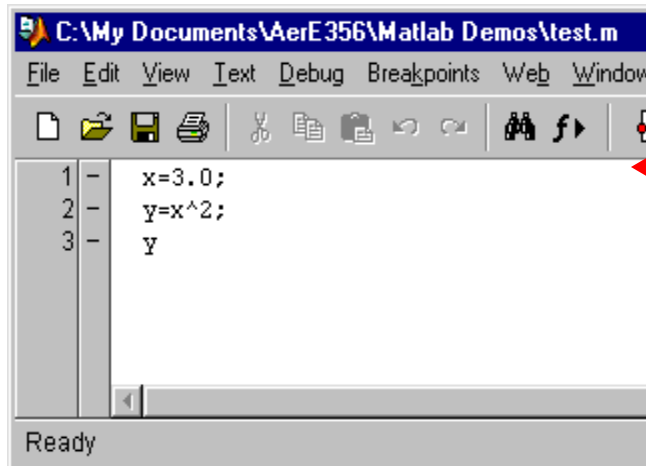
```
>> y
```

```
y =  
9.0
```

```
>>
```

## ملف script:

- تخزين الأوامر بملف (على سبيل المثال باسم test)



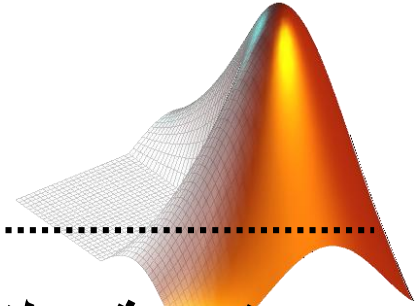
- ثم كتابة الاسم بنافذة الأوامر:

```
>> test
```

```
y =  
9.0
```

يمكنها التعامل مع المتغيرات  
بذاكرة Matlab!

# ملفات الدوال



تعريف الدالة

■ شبيهة بملفات script، مع الفروقات التالية:

```
function [list of outputs] = ge204(list of inputs)
```

```
% function help
```

```
.  
. .  
. .  
. .  
program
```

```
.  
. .  
. .  
. .  
return
```

قائمة المخرجات

اسم الدالة

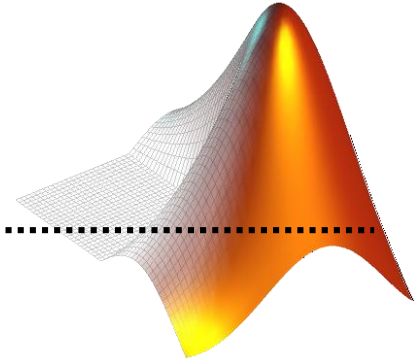
قائمة المدخلات

توضيح الدالة للمستخدم

للرجوع

لا تتعامل مع المتغيرات  
بذاكرة Matlab (متغيرات  
مستقلة)!

## مثال



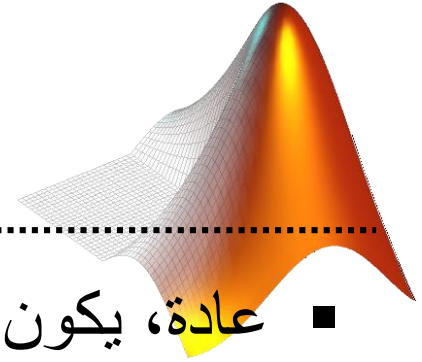
### الدالة cmb

```
function [x,y]=cmb(a,b)
%Test function
x=a+b;
y=a/b;
return
```

### نافذة الأوامر Command Window

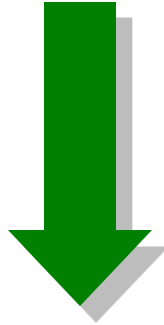
```
>> [j,k]=cmb(5,2)
j=7
k=2.5
>>help cmb
Test function
```

# التحكم بالتنفيذ



■ عادة، يكون تنفيذ الأوامر بالتسلسل

```
a=2;  
b=3;  
c=a+b;  
d=sqrt(b);
```



■ باستخدام أوامر التحكم بالتنفيذ، يمكن تغيير هذا التسلسل

■ الأوامر المهمة:

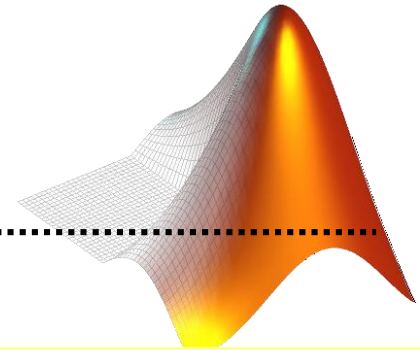
**أوامر شرطية (تنفذ مرة واحدة)**

if                      - إذا  
if-else                - إذا-غير ذلك

**أوامر تكرار**

while                  - طالما  
for                     - لـ...

# أوامر if و while



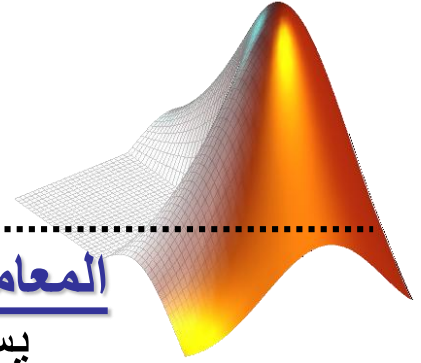
```
while expression  
    statements  
end
```

```
if expression  
    statements  
end
```

```
if expression  
    statements1  
else  
    statements2  
end
```

- يقوم Matlab بتنفيذ الأوامر (*statements*) فقط إذا تحقق الشرط (*expression*)
- عند التحقق من الشرط (*expression*)، يخرج Matlab إما بنتيجة صحيح (true) أو غير صحيح (false)
- الأوامر (*statements*) هي أي أوامر بالـ Matlab

# تقييم الشرط



## أية معادلة حسابية

a=4;

b=5;

c=5;

if a+b "true" ← لأن الناتج ≠ 0

if b-c "false" ← لأن الناتج = 0

## المعاملات الشرطية

== يساوي

< أقل من

> أكبر من

<= أقل من أو يساوي

>= أكبر من أو يساوي

~= لا يساوي

## انتبه من أخطاء التقريب!

if sin(0) "false"

if sin(pi) "true"

sin(pi) = 1.22e-16

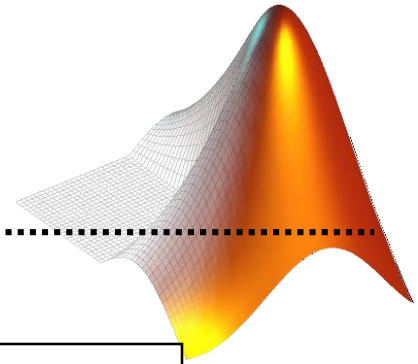
## المعاملات المنطقية

& and و

| or أو

while (3<=a) & (a<=5)

# أمثلة (if/if-else)



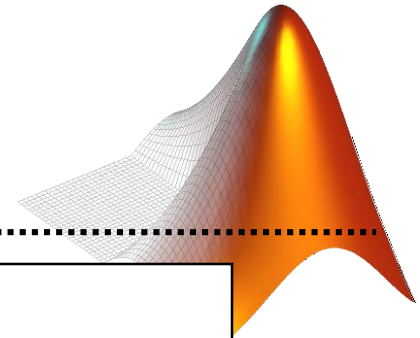
```
>> a=6;  
>> if a<10  
b=a/2;  
end  
>> b  
b = 3
```

```
>> a=50;  
>> if a<10  
b=a/2;  
end  
>> b  
??? Undefined function or variable 'b'.
```

```
>> a=6;  
>> if a<10  
b=a/2;  
else  
b=a/5;  
end  
>> b  
b = 3
```

```
>> a=50;  
>> if a<10  
b=a/2;  
else  
b=a/5;  
end  
>> b  
b = 10
```

# أمثلة (while)



```
>> a=1;  
>> while a<5  
a=a+1  
end  
a = 2  
a = 3  
a = 4  
a = 5
```

أمر  
تكرار!

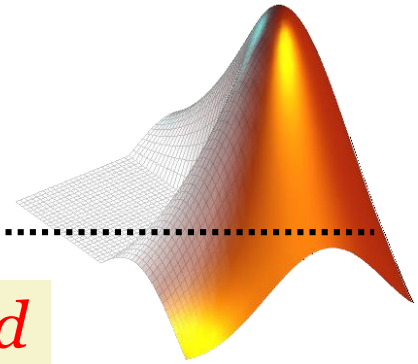
```
>> a=10;  
>> while a<5  
a=a+1  
end  
>> a  
a = 10
```

```
>> a=1;  
>> while a<5  
b=a+1  
end  
b = 2  
b = 3  
b = 4  
b = 5  
b = 6  
b = 7
```

•  
•  
•  
•

**∞ loop!**

# أمر for

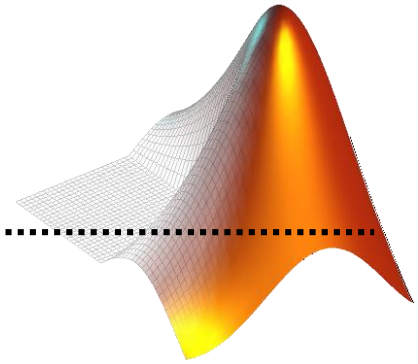


أمر  
تكرار!

```
for index = start : [increment :] end  
    statements  
end
```

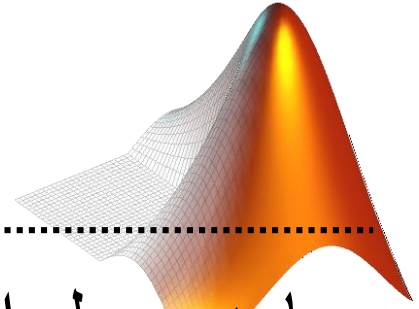
- قيمة الزيادة (*increment*) اختيارية، وستفرض قيمتها ١ إذا لم توضع
- يمكن لقيم البداية والزيادة والنهاية أن تكون كسور
- يمكن للزيادة أن تكون موجبة أو سالبة
- ينتهي التكرار إذا كان المتغير *النهاية* < *النهاية* (أو المتغير > *النهاية*)

# أمثلة



```
>> for a=1:5  
a  
end  
a = 1  
a = 2  
a = 3  
a = 4  
a = 5
```

# وظيفة



ما هو عمل التوابع التالية ؟

Min ■

Max ■

Round ■

Ceil ■

Sort ■