

# الوسائط المتعددة و برمجتها

السنة الثالثة

قسم تقنيات الحاسوب

المحاضرة الخامسة

إعداد

م.يوسف دعبول

## تحويل فوريير

يتم تمثيل الصورة في المجال الترددي عن طريق تحويلها باستخدام تحويل فوريير.

### تحويل فورييه المستمر:

يعطى تحويل فوريير وعكسه لإشارة مستمرة من الدرجة الأولى بالعلاقتين

$$F(u) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-j2\pi ux} dx$$

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(u) e^{j2\pi ux} du.$$

يعطى تحويل فوريير وعكسه لإشارة مستمرة من الدرجة الثانية بالعلاقتين

$$F(u, v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) e^{-j2\pi(ux+vy)} dx dy$$

$$f(x, y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(u, v) e^{j2\pi(ux+vy)} du dv$$

## تحويل فوريير

### تحويل فورييه المتقطع:

يعطى تحويل فوريير وعكسه لإشارة متقطعة من الدرجة الأولى بالعلاقتين

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) e^{-j2\pi ux/M} \quad \text{for } u = 0, 1, 2, \dots, M - 1.$$

$$f(x) = \sum_{u=0}^{M-1} F(u) e^{j2\pi ux/M} \quad \text{for } x = 0, 1, 2, \dots, M - 1.$$

بالتعويض العلاقة  $e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta$  يصبح لدينا

$$F(u) = \frac{1}{M} \sum_{x=0}^{M-1} f(x) [\cos 2\pi ux/M - j \sin 2\pi ux/M]$$

$$F(u) = |F(u)| e^{-j\phi(u)}$$

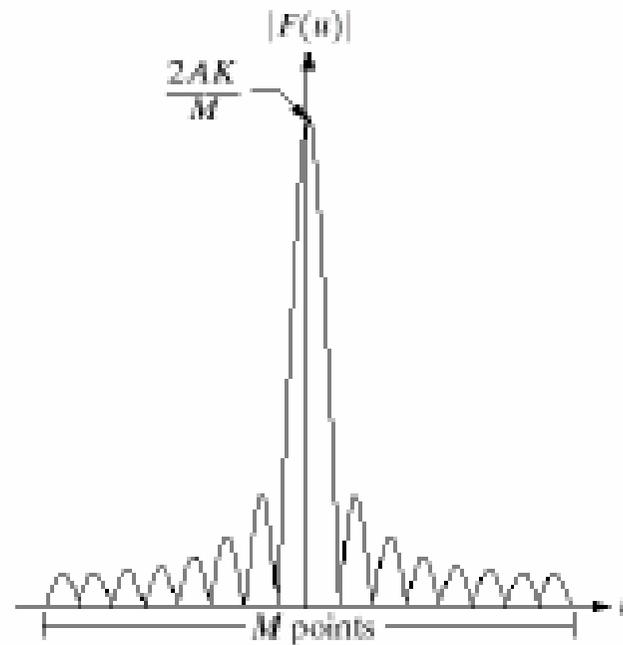
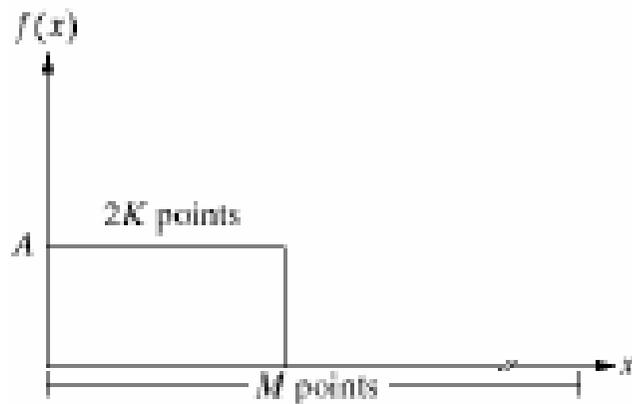
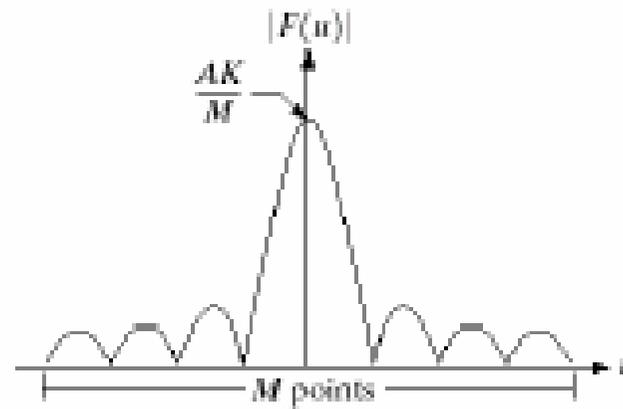
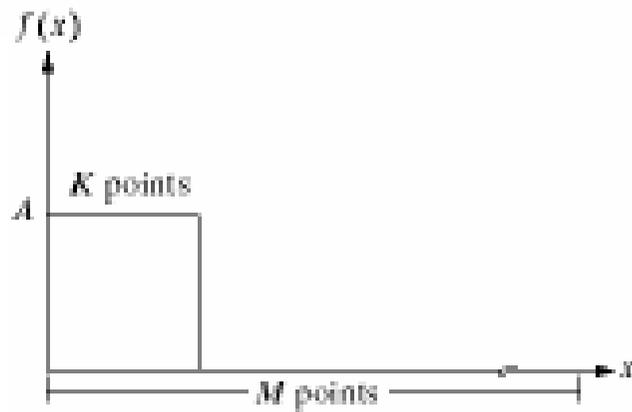
حيث  $|F(u)|$  مطال أو طيف تحويل فوريير (spectrum)  $|F(u)| = [R^2(u) + I^2(u)]^{1/2}$

و  $\phi(u)$  زاوية الطور أو طيف الطور (phase spectrum)  $\phi(u) = \tan^{-1} \left[ \frac{I(u)}{R(u)} \right]$  و  $P(u) = |F(u)|^2$  طاقة الطيف أو كثافة الطيف

(power spectrum or spectrum intensity)

# تحويل فوريير

أمثلة على تحويل  
فوريير لإشارة ذات  
بعد واحد



## تحويل فوريير

### تحويل فورييه المتقطع الثنائي:

$$F(u, v) = \frac{1}{MN} \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j2\pi(ux/M + vy/N)}$$

$$f(x, y) = \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u, v) e^{j2\pi(ux/M + vy/N)}$$

Fourier Spectrum:  $|F(u, v)| = [R^2(u, v) + I^2(u, v)]^{1/2}$

Phase Angle:  $\phi(u, v) = \tan^{-1} \left[ \frac{I(u, v)}{R(u, v)} \right]$

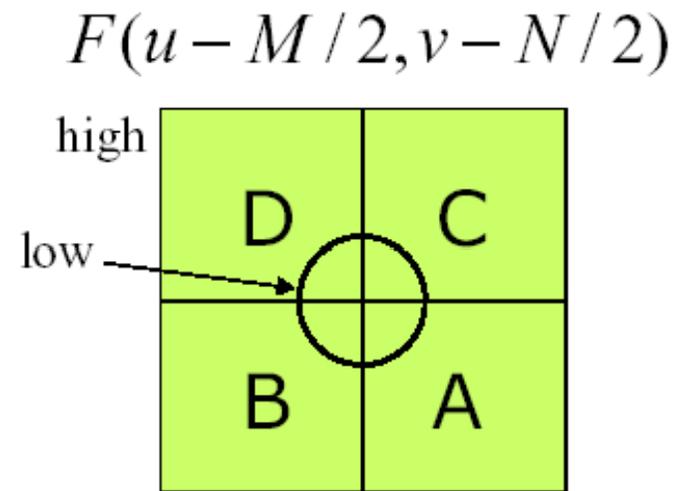
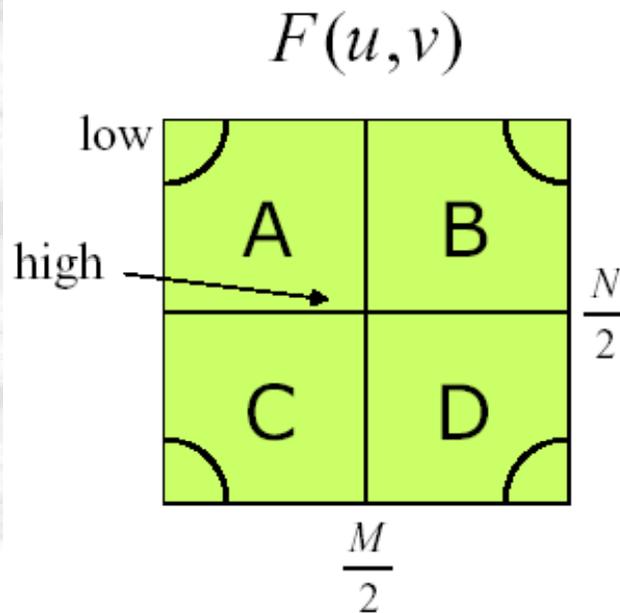
Power Spectrum:  $P(u, v) = |F(u, v)|^2$   
 $= R^2(u, v) + I^2(u, v)$

# تحويل فوريير

## تحويل فورييه المتقطع الثنائي:

- طيف فورييه المتمركز: و يتم ذلك اعتمادا على التحويل

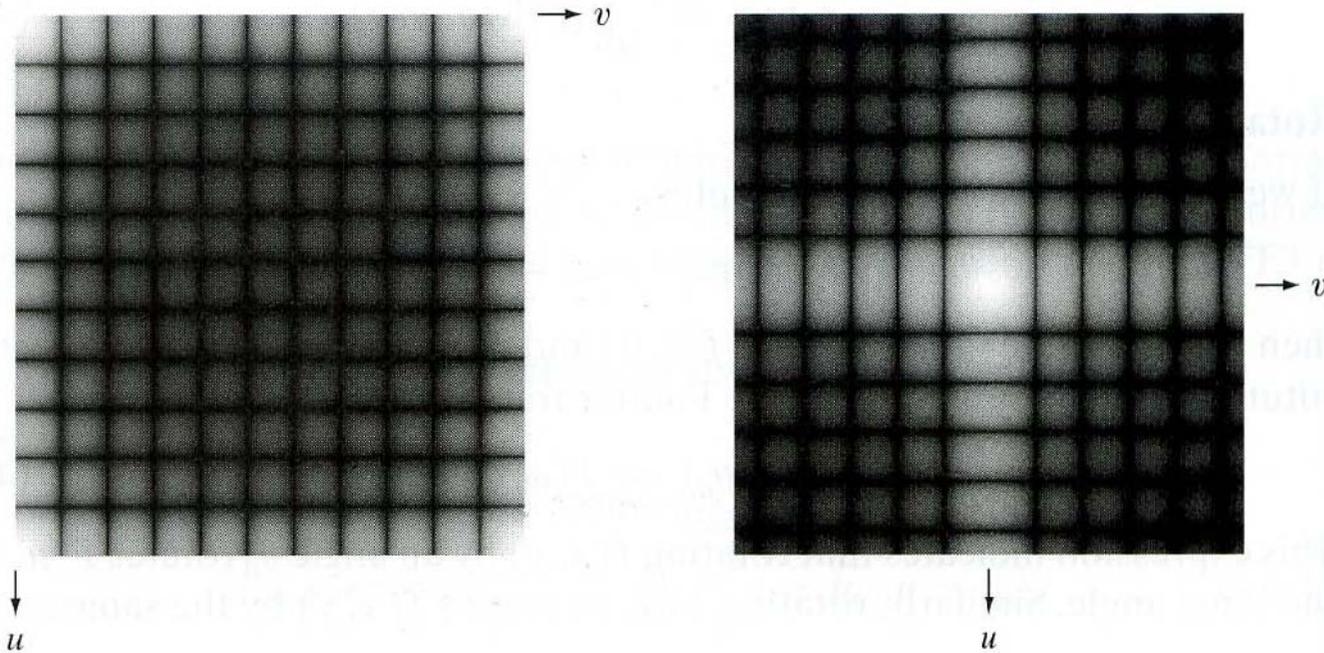
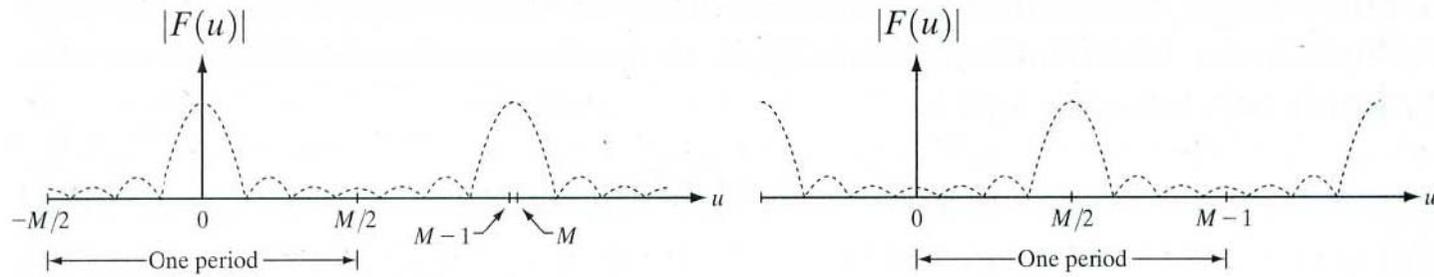
$$f(x, y)(-1)^{x+y} \longleftrightarrow F(u - M/2, v - N/2)$$



(in Matlab: `fftshift`)

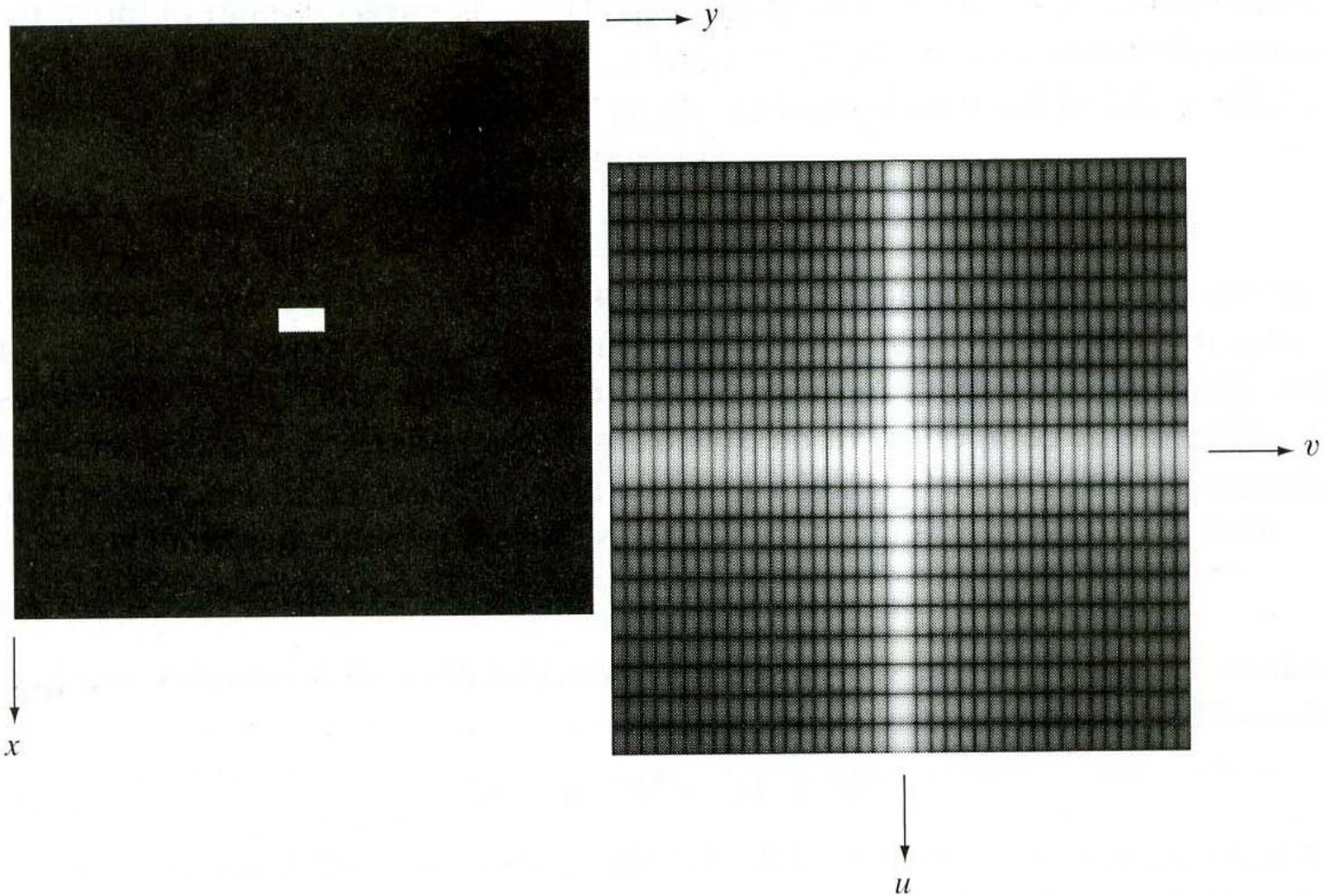
# تحويل فوريير

## تحويل فورييه المتقطع الثنائي:



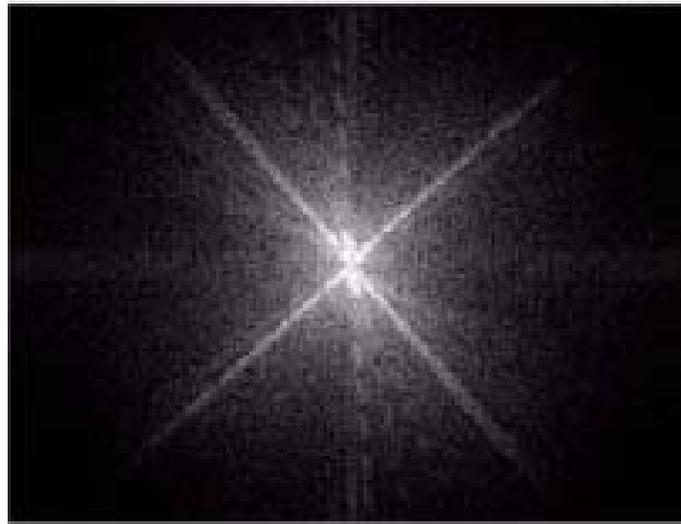
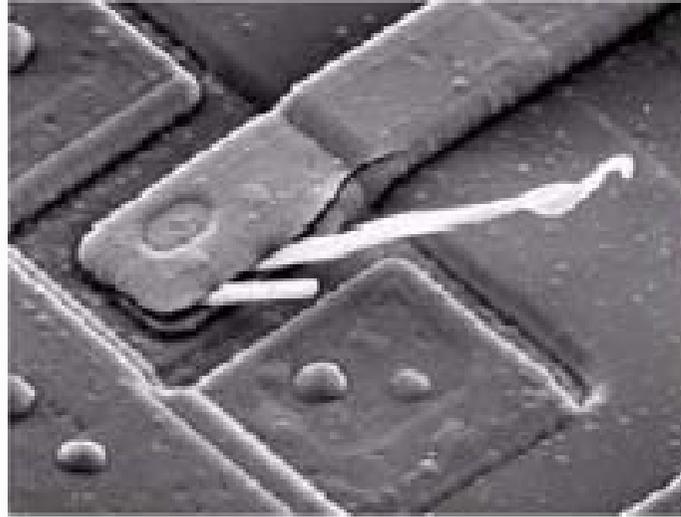
# تحويل فوريير

## تحويل فورييه المتقطع الثنائي:



# تحويل فوريير

## تحويل فورييه المتقطع الثنائي:



## ترشيح الصورة في المجال الترددي

لترشيح الصورة في المجال الترددي نقوم بالخطوات التالية:

١. ضرب صورة الدخل  $f(x, y)$  بالقيمة  $(-1)^{x+y}$  و ذلك لمركزة تحويلها.
٢. حساب تحويل فورييه المتقطع DFT للقيمة  $(-1)^{x+y} f(x, y)$  و التي تمثلها  $F(u, v)$ .
٣. ضرب التابع  $F(u, v)$  بتابع المرشح  $H(u, v)$ .
٤. حساب تحويل فورييه العكسي IDFT للتابع الناتج من الخطوة ٣.
٥. أخذ القيمة الحقيقية من ناتج الخطوة ٤.
٦. ضرب ناتج الخطوة ٥ بالقيمة  $(-1)^{x+y}$ .

# ترشيح الصورة في المجال الترددي

Frequency domain filtering operation

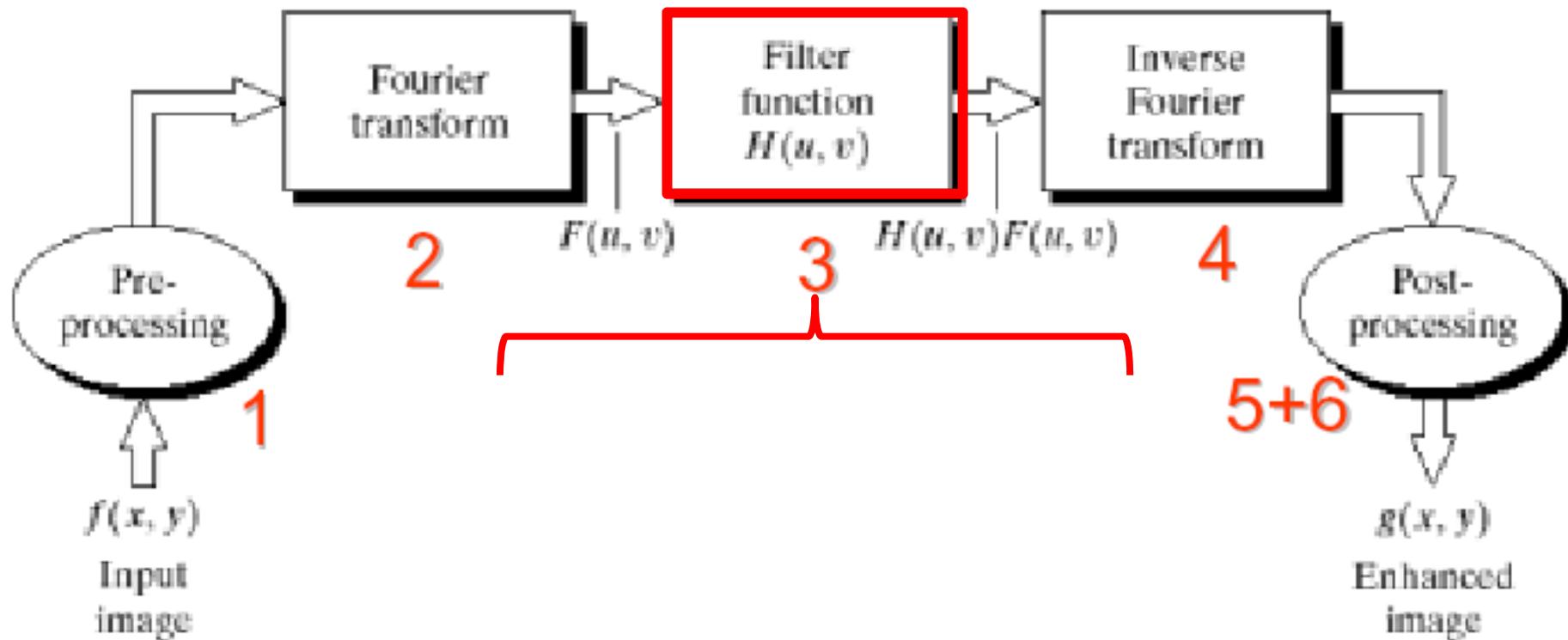
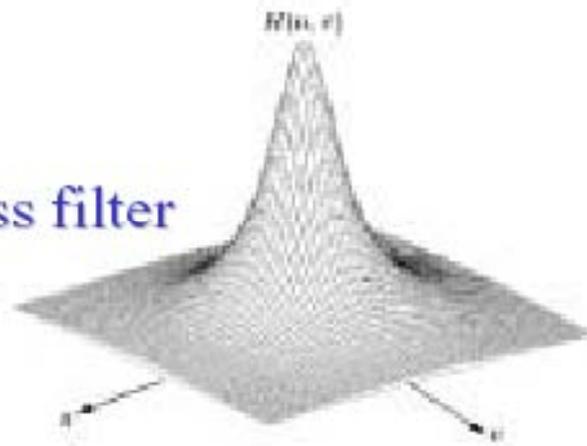


FIGURE 4.5 Basic steps for filtering in the frequency domain.

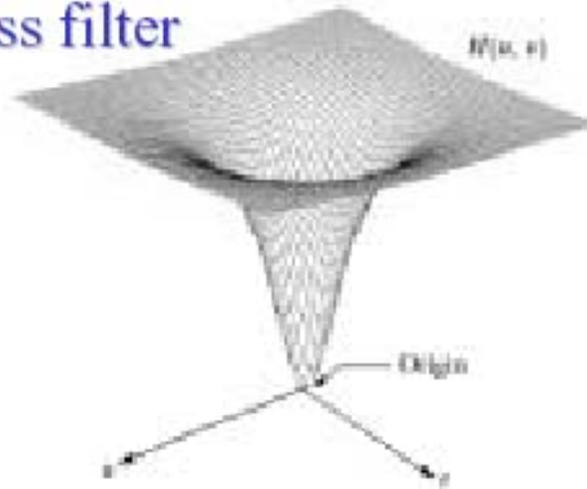
# ترشيح الصورة في المجال الترددي

## أمثلة على بعض المرشحات المستخدمة

Lowpass filter



Highpass filter



## مرشح التمرير المنخفض المثالي

• يرمز له ILPF

• يعطى تابع التحويل الخاص به بالشكل

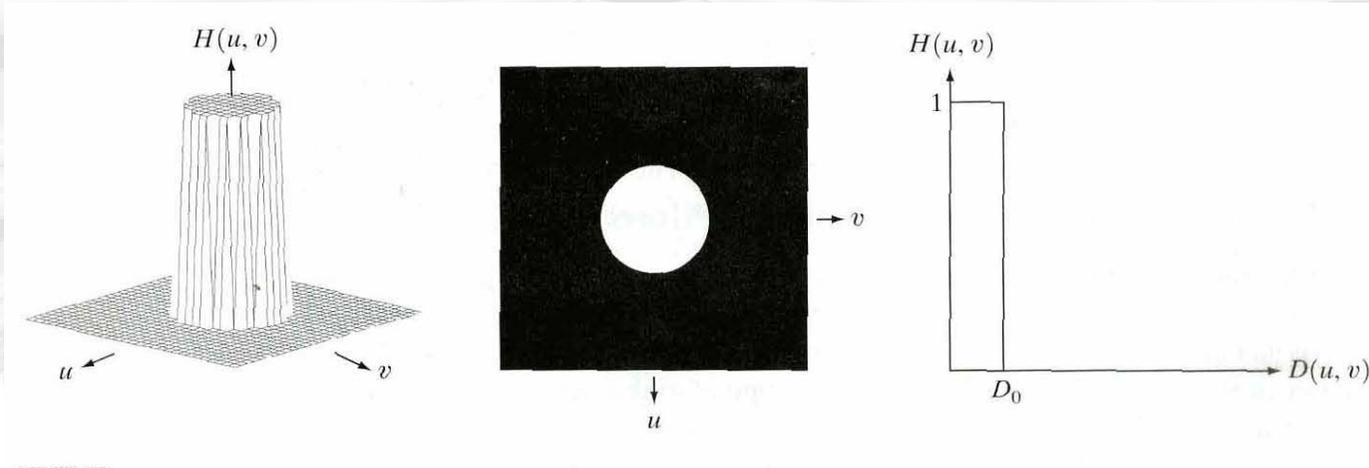
$$H(u, v) = \begin{cases} 1 & \text{if } D(u, v) \leq D_0 \\ 0 & \text{if } D(u, v) > D_0 \end{cases}$$

حيث  $D_0$  قيمة محددة غير سالبة

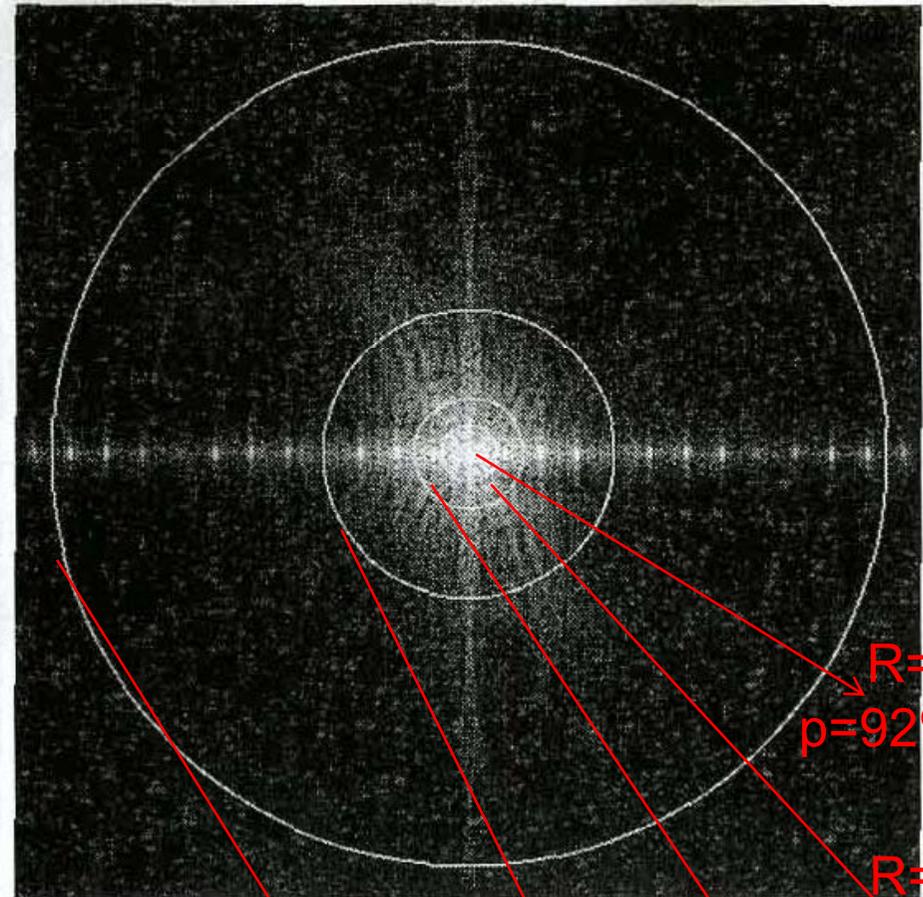
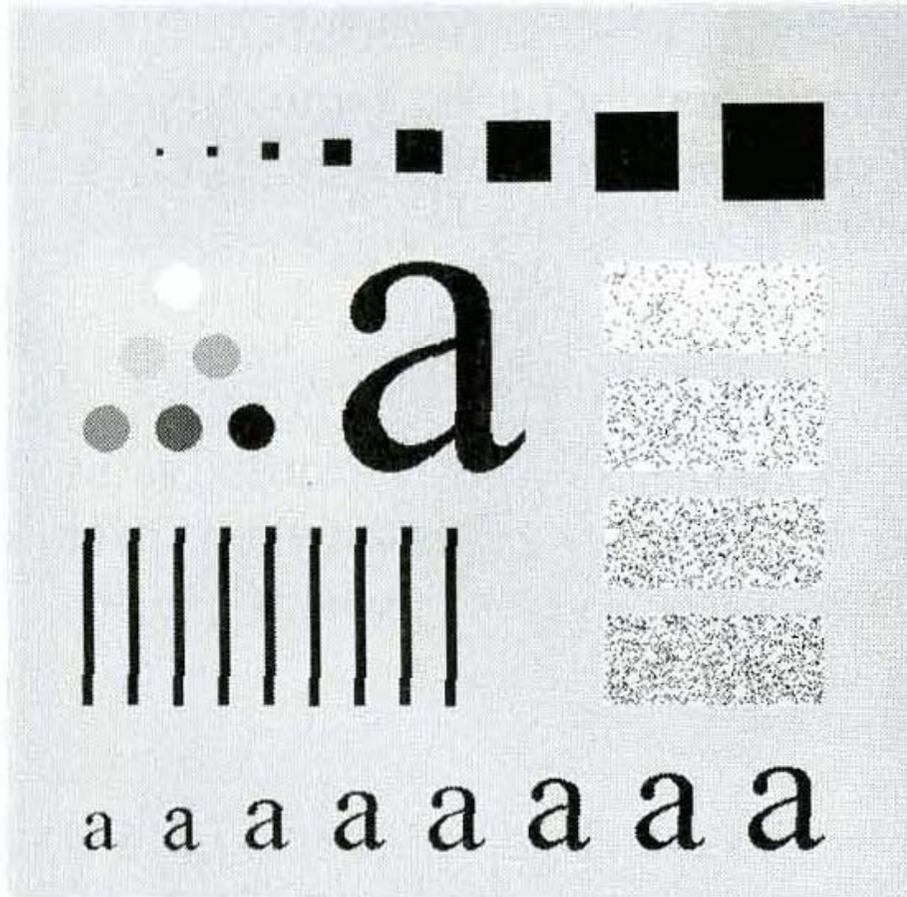
$D(u, v)$  المسافة بين  $u, v$  إلى مركز مستطيل التردد.

إذا كانت الصورة بحجم  $M*N$  فإن مركز مستطيل التردد يكون عند النقطة  $(u, v) = (M/2, N/2)$  (علل)  
وبالتالي فإن  $D(u, v)$  يعطى بالعلاقة

$$D(u, v) = [(u - M/2)^2 + (v - N/2)^2]^{1/2}$$



# مرشح التميرير المنخفض المثالي ILPF



R=5  
p=92%

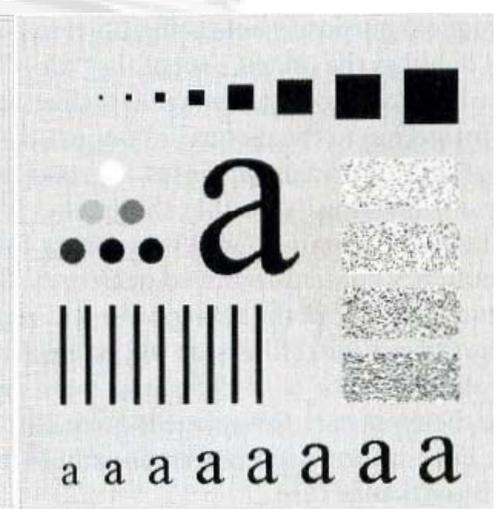
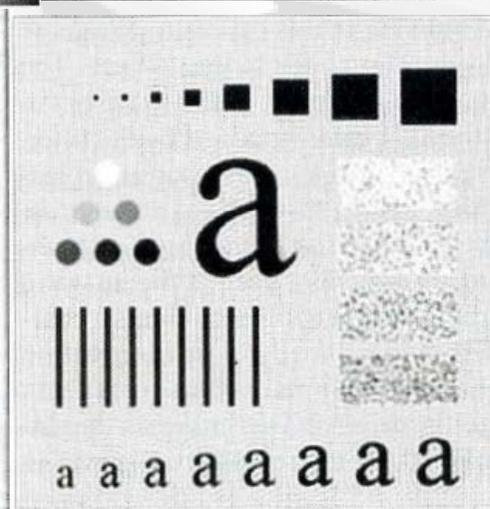
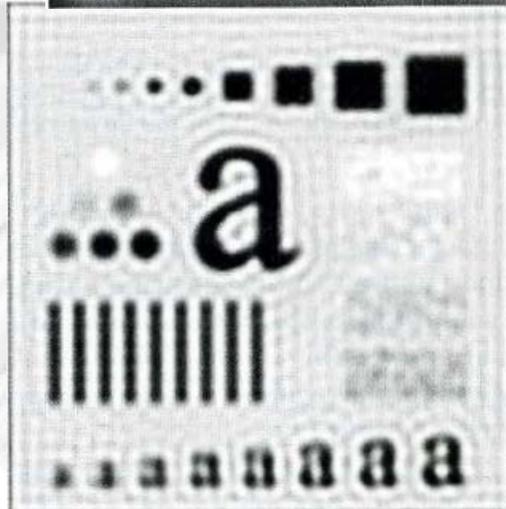
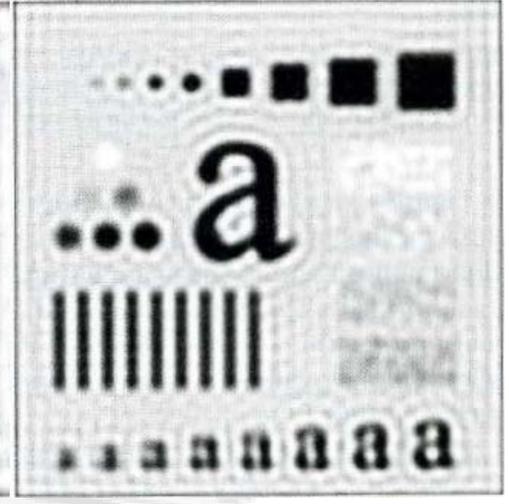
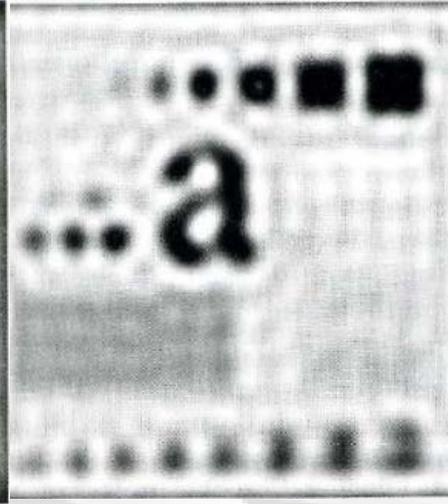
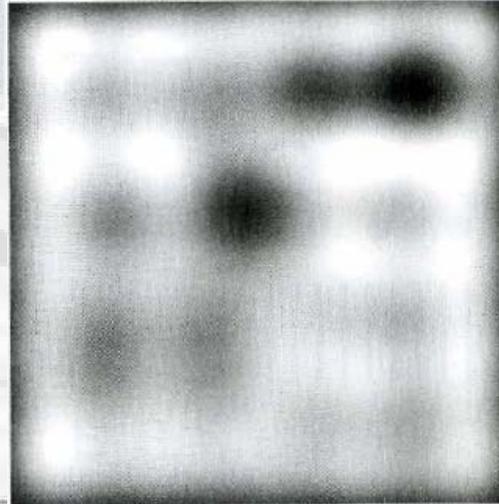
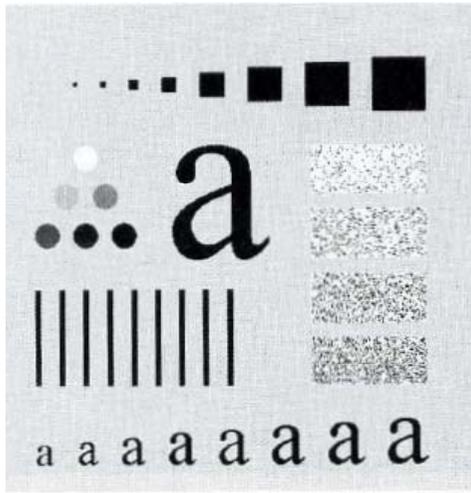
R=15  
p=94%

R=30  
p=96%

R=180  
p=98%

R=230  
p=99.5%

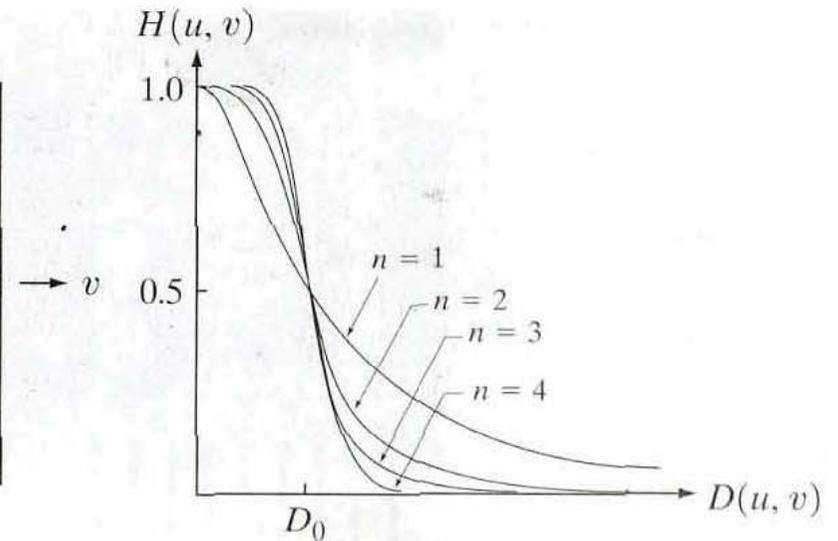
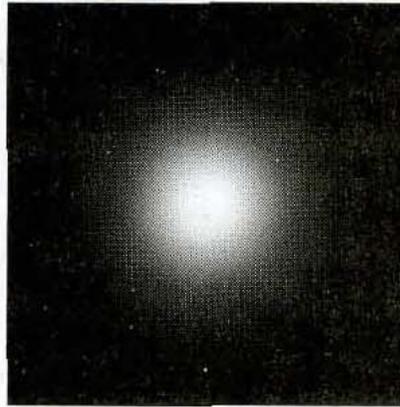
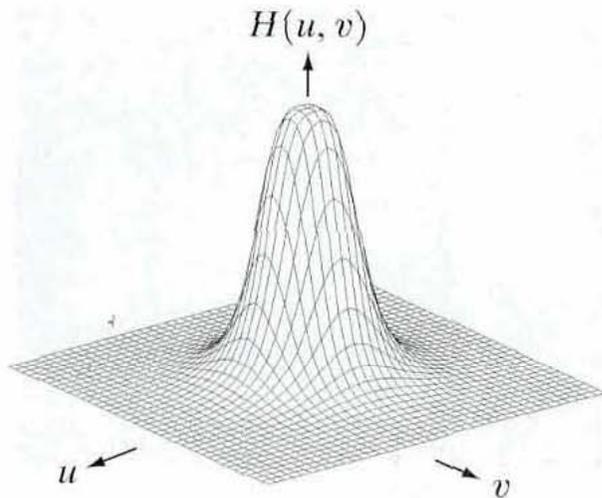
# مرشح التميرير المنخفض المثالي ILPF



## مرشح بتروورث للتمرير المنخفض BLPF

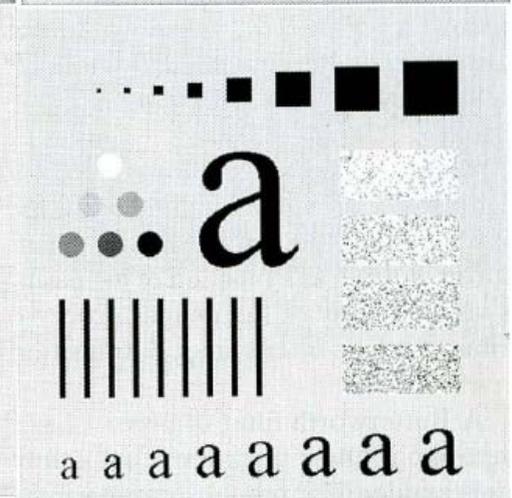
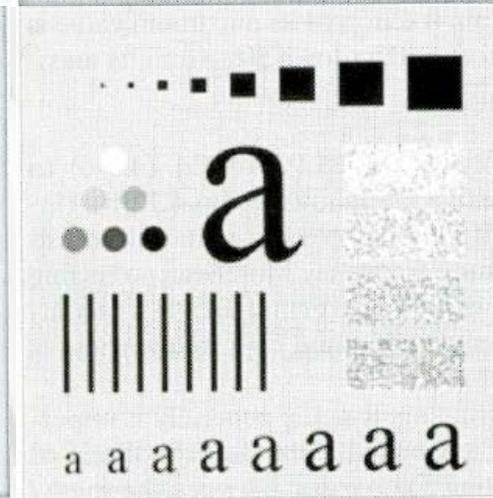
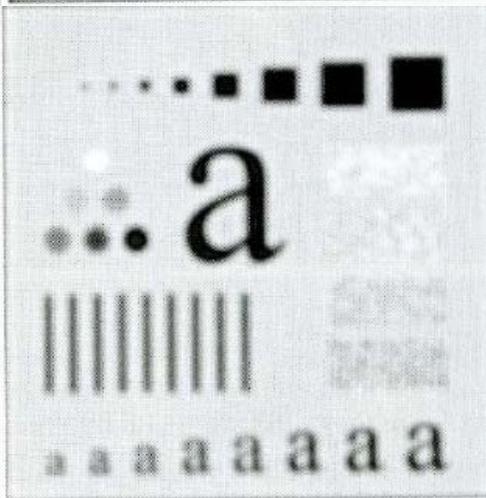
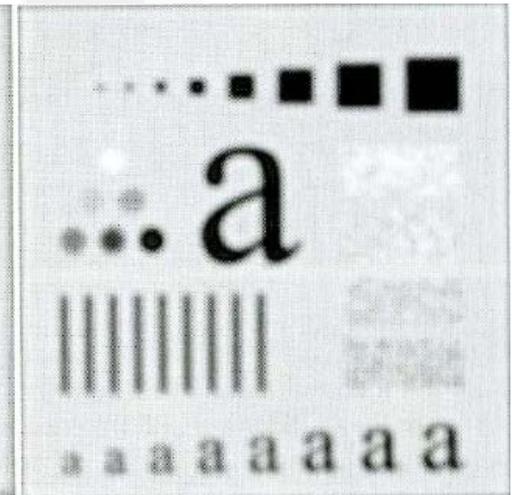
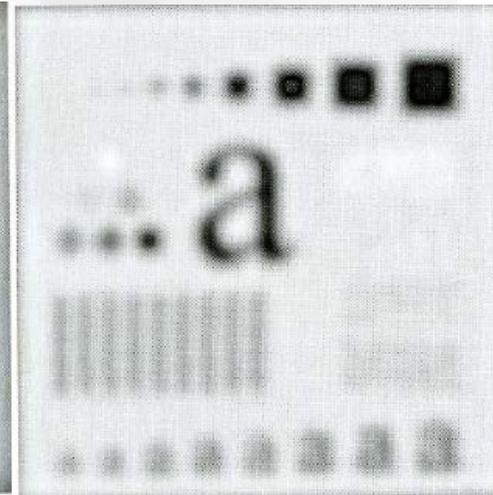
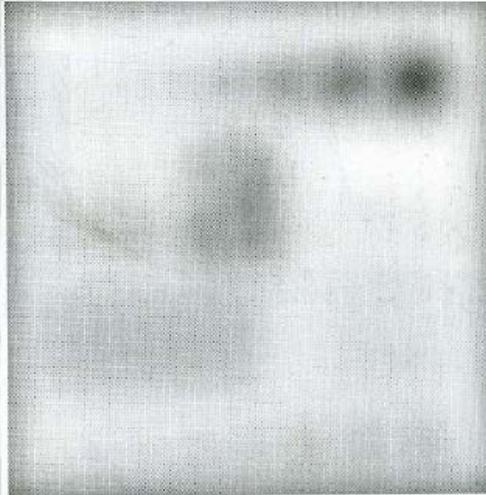
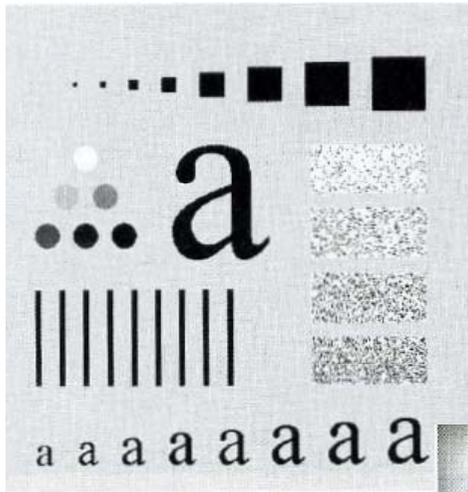
$$H(u, v) = \frac{1}{1 + [D(u, v) / D_0]^{2n}}$$

يعطى تابع التحويل الخاص به بالشكل  
حيث  $D(u, v)$  معطى سابقاً



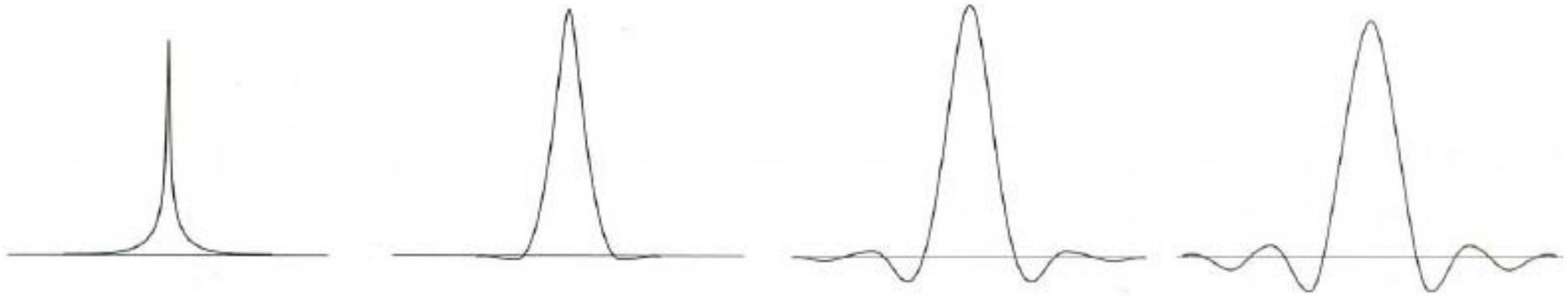
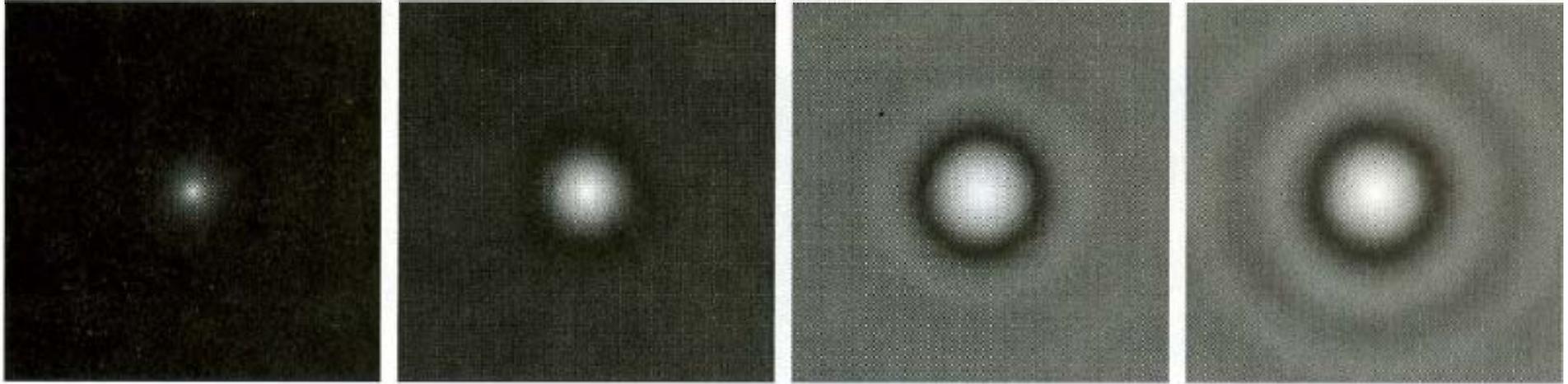
# مرشح بتروورث للتمرير المنخفض BLPF

من أجل  $n = 2$  وتحويل فورييه المعطى في الشريحة ١٥ نحصل على النتيجة التالية  
ماذا تلاحظ؟ قارن



# الرنين في مرشح بتزويرت للتمرير المنخفض

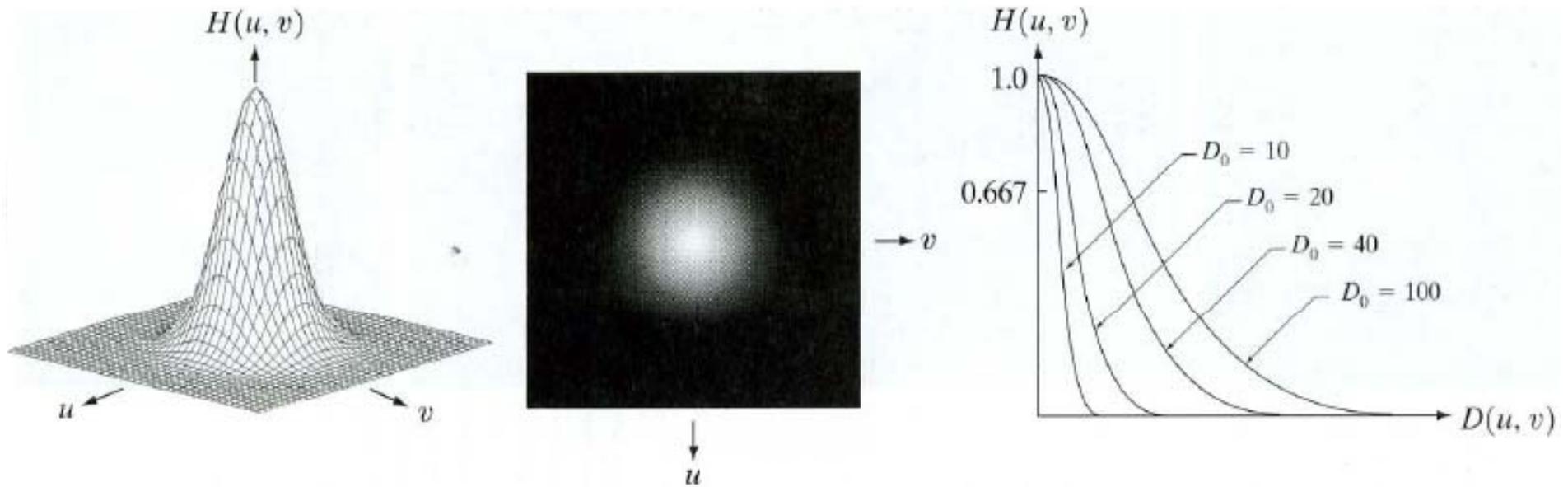
من أجل  $n = 1$  لا يحدث رنين في مرشح BLPF  
يلاحظ الرنين اعتباراً من  $n = 2$



## مرشح غوص للتمرير المنخفض GLPF

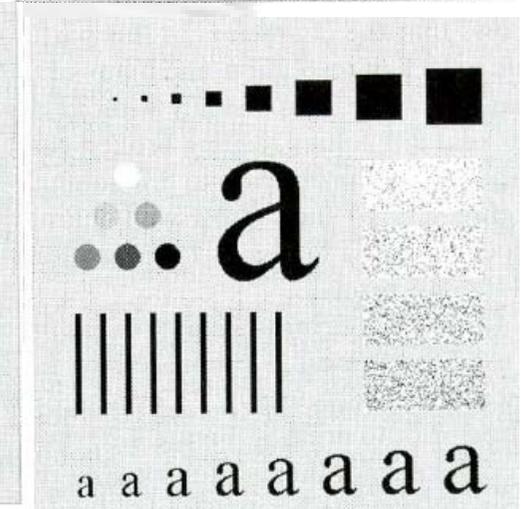
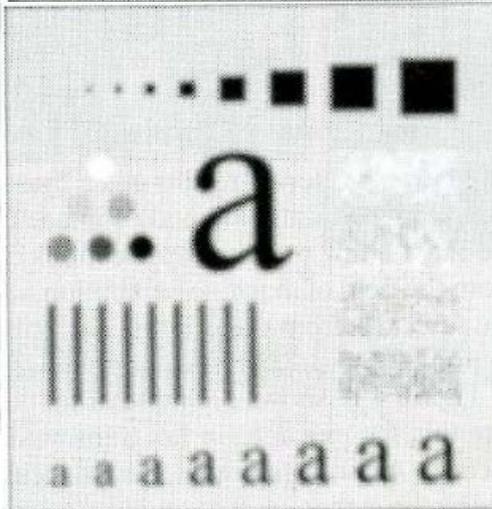
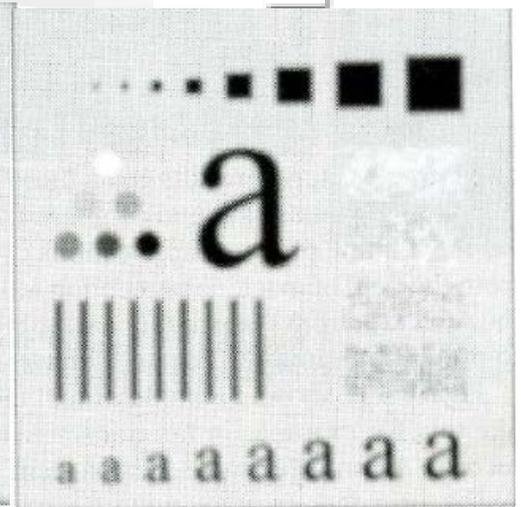
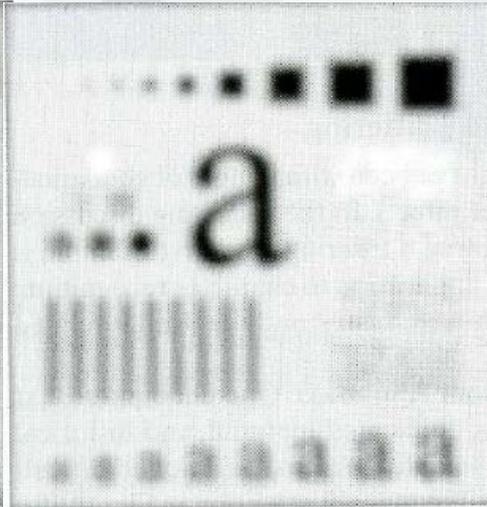
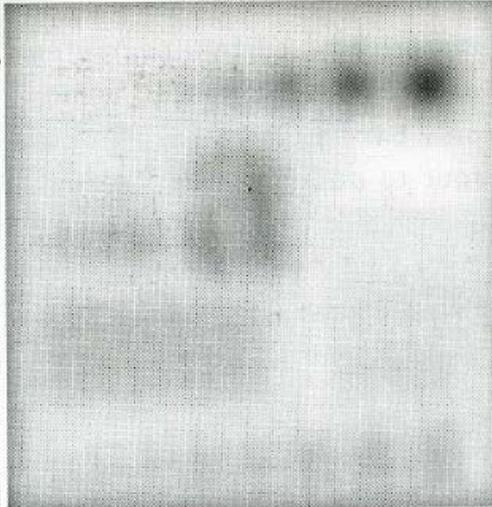
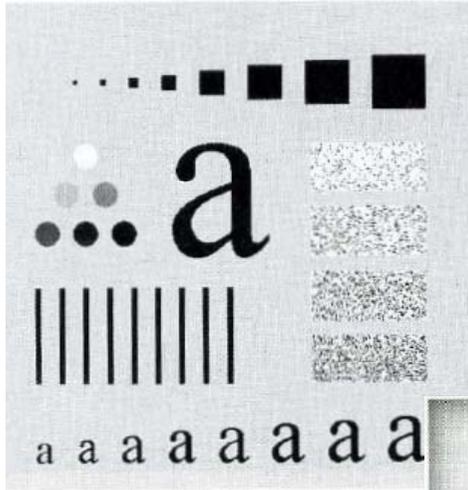
$$H(u, v) = e^{-D^2(u, v) / 2\sigma^2}$$

يعطى تابع التحويل الخاص به بالشكل  
حيث  $D(u, v)$  معطى سابقاً



# مرشح غوص للتمرير المنخفض GLPF

من أجل تحويل فورييه المعطى في الشريحة ١٥ نحصل على النتيجة التالية  
ماذا تلاحظ؟ قارن



## مرشح غوص للتمرير المنخفض GLPF

- و ضمن هذه المرشحات لا تظهر أي حالات من الحلقة.
- يتم استخدام هذا النوع من المرشحات و ذلك للتعرف على النماذج الرئيسية أي التعرف على نموذج مشوش و استنباط القيمة الأصلية له:

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

٢٠٠٠

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

ea

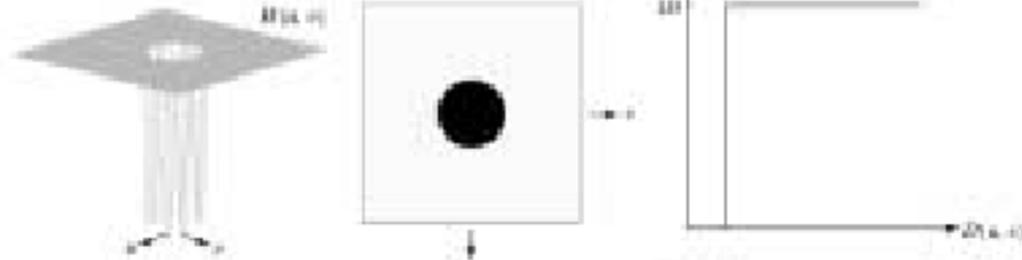
## مرشحات التمير المرتفع HPF

$$H_{hp}(u, v) = 1 - H_{lp}(u, v)$$

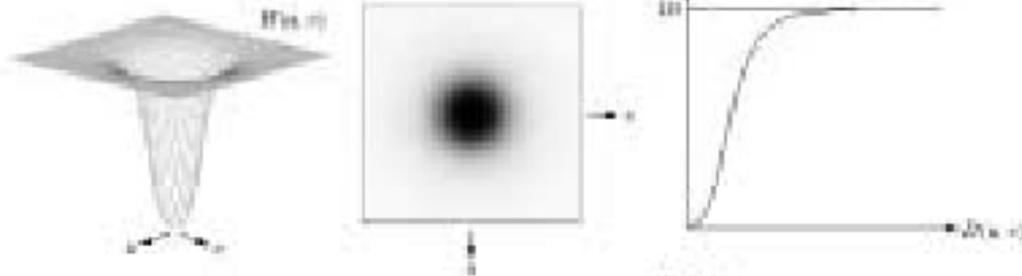
تعطى معادلتها بالشكل

والأمثلة التالية توضح الأنواع الأكثر شهرة من هذه المرشحات:

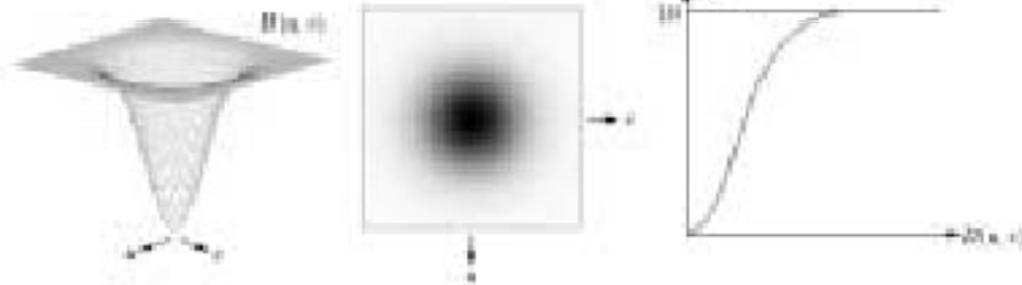
IHPF



BHPF



GHPF



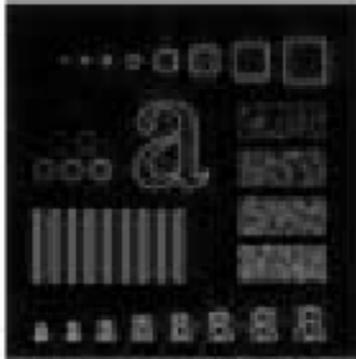
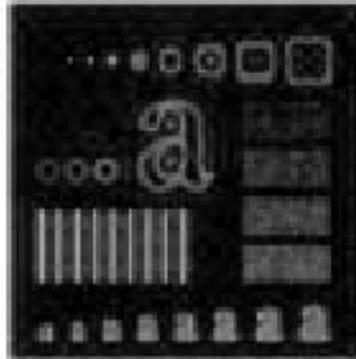
# مرشحات التمير المرتفع HPF

$D_o = 15$

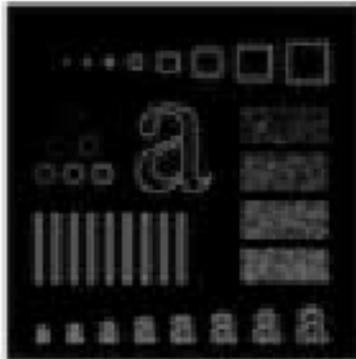
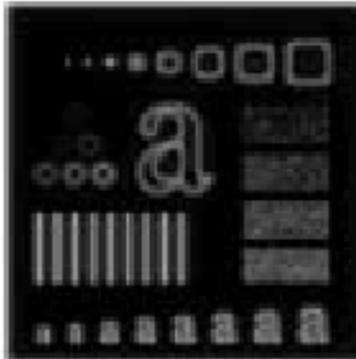
$D_o = 30$

$D_o = 80$

IHPF



BHPF  
(n=2)



GHPF

