

## مهارات الحاسوب

# Computer Skills



الدكتور المهندس:  
أحمد كردي



## القسم البرمجي :SOFTWARE

البرنامج: هو مجموعة من التعليمات التي تخبر  
الحاسوب كيف ينجذب مهمة ما

### القسم البرمجي **SOFTWARE**

التطبيقات

برمجيات النظام

الرئيسية



# البرمجيات

- التطبيقات:

يستخدمها الناس لإنجاز مهام خاصة بهم مثل : معالج النصوص- برامج الحسابات- ...

- برمجيات النظام:

التحكم بالأجزاء المادية – السماح للتطبيقات أن تعمل بشكل صحيح

## برمجيات النظام

- تسمح للتطبيقات أن تتفاعل مع الحاسب
- تساعد الحاسب بإدارة مصادره الداخلية والخارجية
- برمجيات النظام ضرورية لعمل التطبيقات

# أنواع برمجيات النظام

برمجيات  
النظام

محولات  
اللغة

برامج المنفعة

نظام التشغيل

# أنواع برمجيات النظام

- أنظمة التشغيل: هي المكون الأساسي في برمجيات النظام وفي أي نظام حاسوبي
  - برامج المنفعة : من أجل تنفيذ مهام مشتركة. مثل مضادات الفيروسات - الجدار النارى - ...
  - محولات اللغة: تترجم البرامج المكتوبة بلغة ما مثل C++ إلى لغة الآلة (اللغة الثنائية 0,1) التي يفهمها الحاسب.
- المفسر: يحول كل تعليمات وينفذها مباشرة
- المترجم : يحول البرنامج بأكمله ويعطي ملفاً تنفيذياً

# أقسام نظام التشغيل

نظام التشغيل

Operating System (OS)

النواة

إلاع  
النظام

# أقسام نظام التشغيل - إقلاع النظام

**الإقلاع:** هي عملية تحميل نظام التشغيل من القرص الصلب إلى الذاكرة **RAM**.

**المراحل:**

- تنفيذ برنامج **bootstrap loader** المخزن بشكل دائم في دارة الكترونية في الحاسوب
- يستدعي هذا البرنامج توابع لفحص **CPU, RAM** وأجزاء أخرى للتأكد من أنها تعمل بشكل صحيح

# أقسام نظام التشغيل - إقلاع النظام

- يستدعي برنامج **BIOS**
- ينسخه في **(Basic Input Output System)** ويُسخّن في **RAM** ليساعد الحاسب في التحكم بأجهزة الدخول والخروج : فهم لوحة المفاتيح- إظهار الأحرف على الشاشة
- يحمل نظام التشغيل من القرص الصلب غالباً إلى الذاكرة **RAM**
- يبقى نظام التشغيل في الذاكرة **RAM** مادام الحاسب يعمل

# أقسام نظام التشغيل - النواة

**النواة :** الجزء المركزي في نظام التشغيل.

**عملها:**

- إدارة **CPU**
- تبقى في الذاكرة طالما الحاسوب يعمل
- توجه الأجزاء الأخرى من نظام التشغيل والتي لا تبقى باستمرار في **RAM**
- دعم التطبيقات لتعمل بالشكل الصحيح.

# مهام نظام التشغيل

تزويد بواجهات تفاعلية

تنفيذ البرامج

إدارة التجهيزات المادية للحاسوب

تنظيم تخزين الملفات



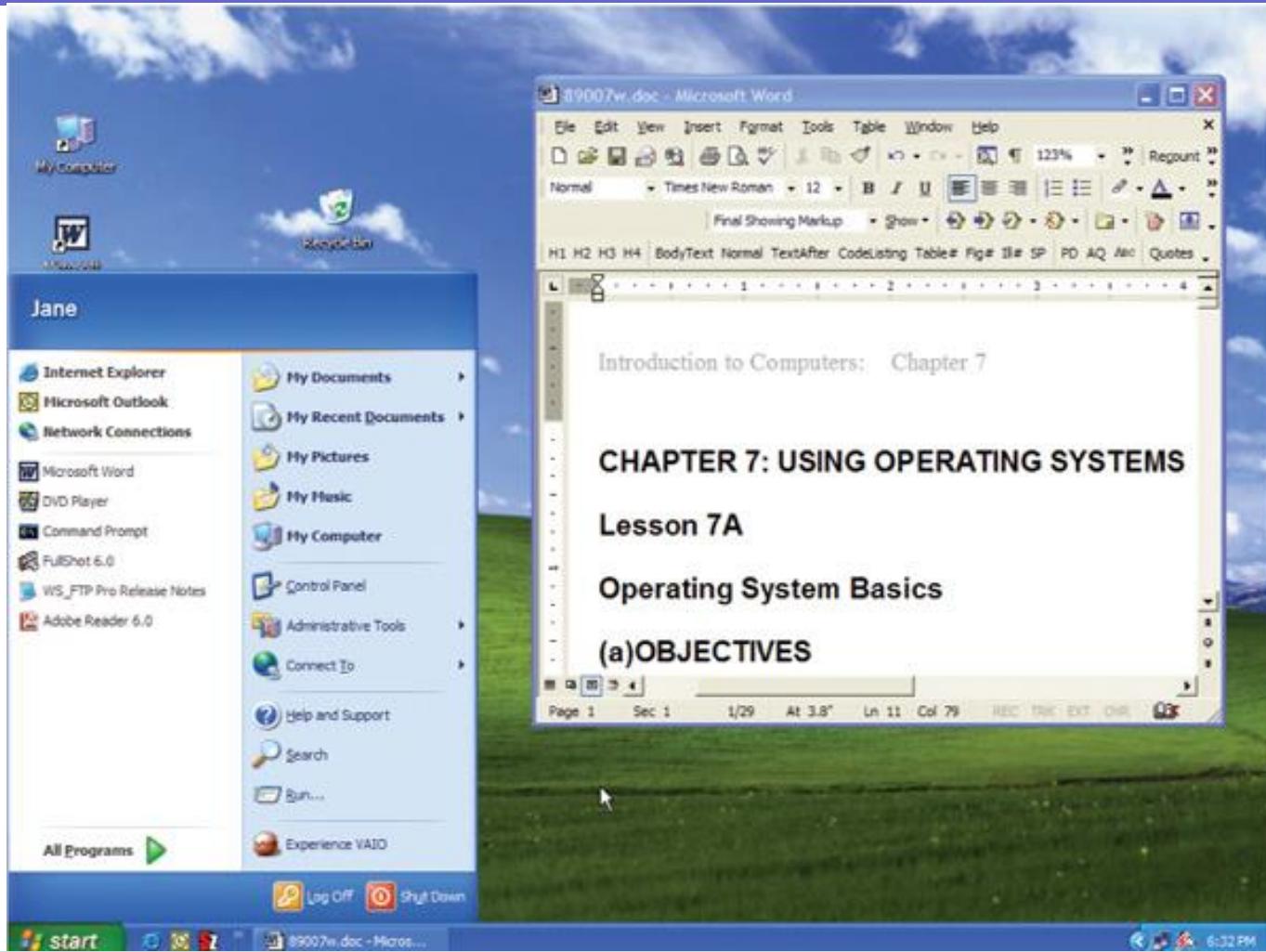
# التزويد بواجهات تفاعلية

واجهة المستخدم: تسمح للمستخدم بالتفاعل مع الحاسب.

أ- (Graphical User Interface) **واجهة المستخدم الرسومية**

- الواجهة الأكثر انتشاراً مثل **KDE, Windows**
- استخدام الفأرة للتحكم في الأغراض
- استخدام سطح المكتب
- الاختصارات لفتح البرامج والمستندات
- تبديل المهام
- صناديق الحوار للإدخال المباشر

# واجهة المستخدم الرسومية GUI

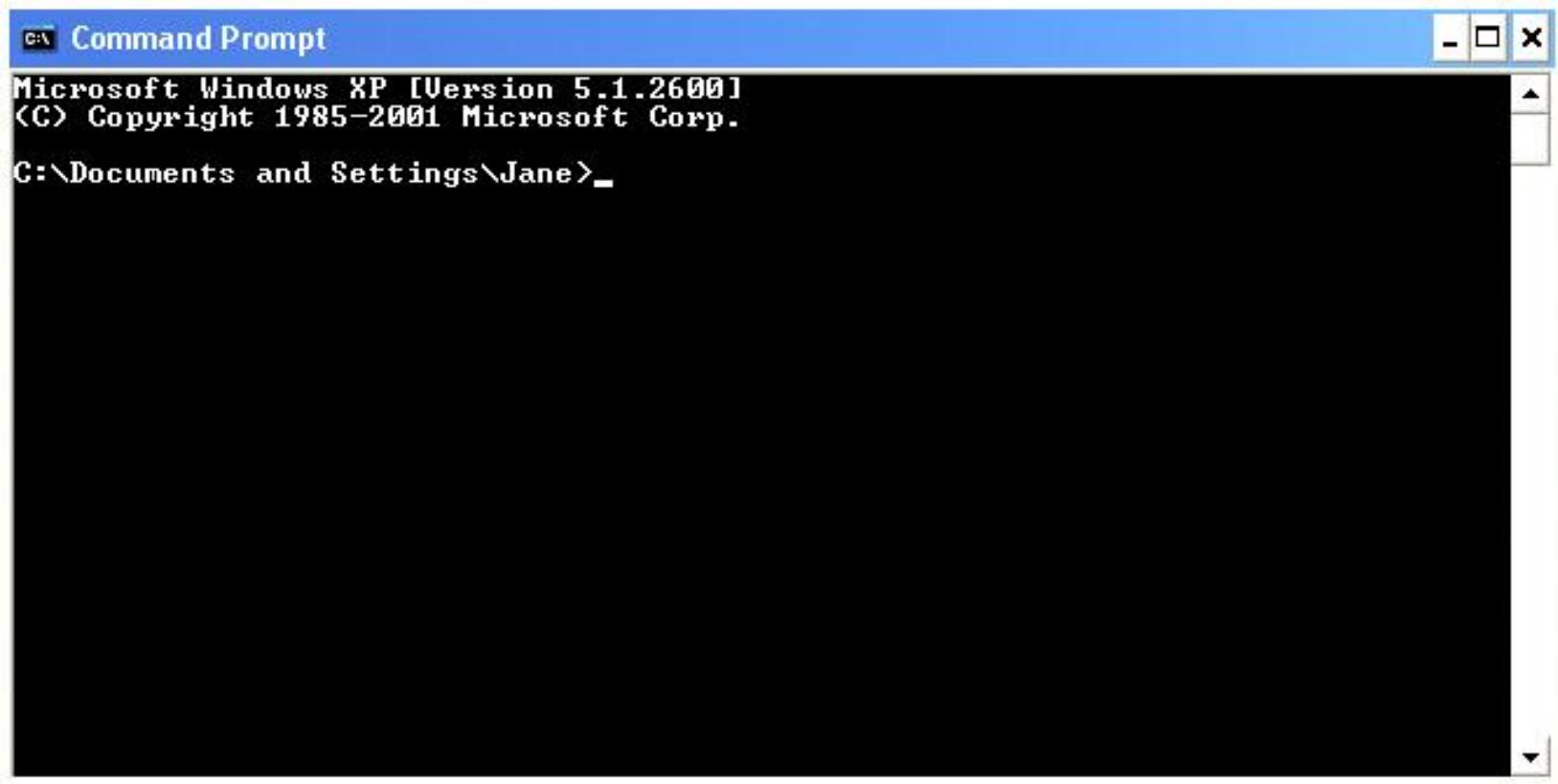


## التزويد بواجهات تفاعلية

**بـ- واجهات الأوامر السطриة : الواجهة الأقدم مثل Unix, Linux, DOS**

- يدخل المستخدم الأمر بشكل نص.
- على المستخدم حفظ الأوامر.
- م ضمن ضمن الواجهات الرسومية GUI

# واجهات الأوامر السطحية



# تنفيذ البرامج

- دعم لمعظم التطبيقات
- استدعاء النظام : التزويد بالوصول الصحيح لإمكانيات النظام.
- مشاركة المعلومات بين البرامج:
  - النسخ - اللصق
  - الرابط - التضمين

# إدارة التجهيزات المادية

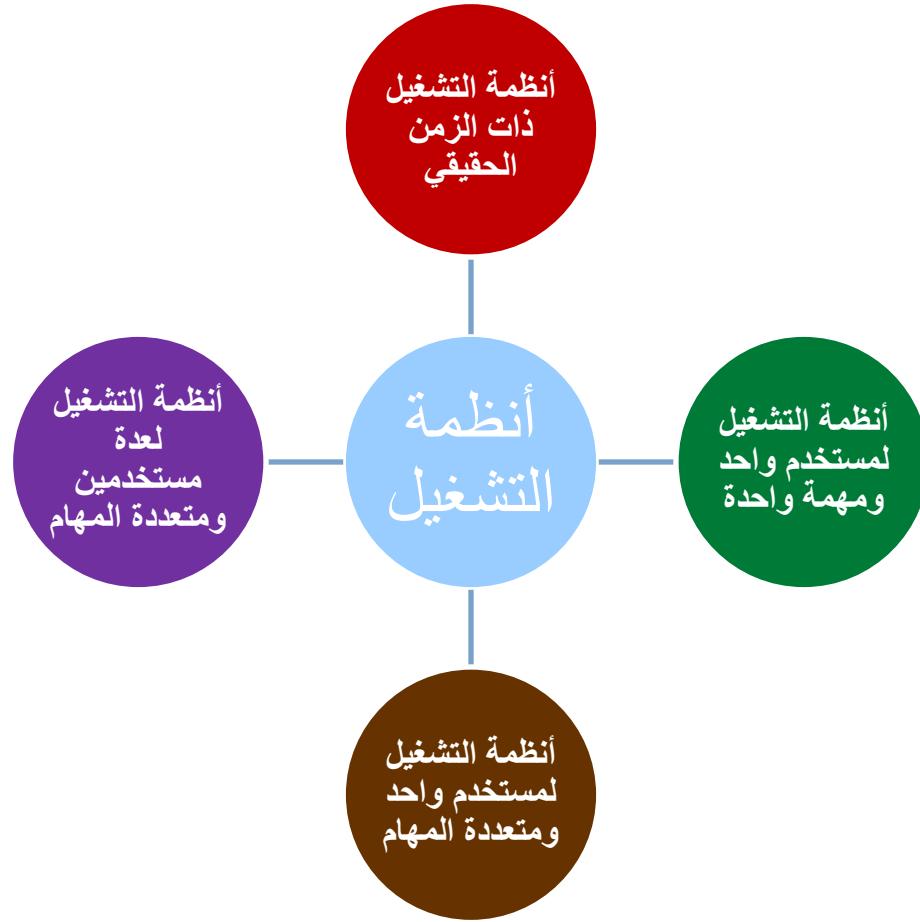
تحتاج البرامج إلى التعامل مع التجهيزات المادية.

- **المقاطعات:**
- إيقاف CPU
- الوصول إلى جهاز مادي
- تحكم سواعة الجهاز بالجهاز المادي
- مثال : طباعة مستند

# تنظيم الملفات والمجلدات

- تنظيم التخزين
- أسماء طويلة
- إنشاء مجلدات ومجلدات فرعية
- توافقية بين أجهزة التخزين

# أنواع أنظمة التشغيل



# أنظمة التشغيل ذات الزمن الحقيقي

- نظام التشغيل صغير وسريع جداً
- يبني ضمن الجهاز
- يستجيب بسرعة لإدخال المستخدم
- مثال الأجهزة الطبية

## أنظمة التشغيل لمستخدم واحد و مهمة واحدة

- يعمل مستخدم واحد على النظام
- ينفذ مهمة واحدة خلال الزمن
- مثال **Palm OS , MS DOS**
- يحتاج إلى مساحة صغيرة على القرص
- يعمل على الحواسيب القديمة

# أنظمة التشغيل لمستخدم واحد ومتعددة المهام

- يمكن للمستخدم تنفيذ عدة مهام بنفس الوقت
- الشكل الشائع لأنظمة التشغيل
- مثال OS X, Windows XP, Windows 7
- يتطلب حواسيب حديثة
- نظام التشغيل أعقد

## أنظمة التشغيل لعدة مستخدمين ومتعددة المهام

- عدة مستخدمين مرتبطين بحاسِب واحد
- لكل مستخدم جلسة واحدة
- مثال : **VMS, Linux, Unix**
- الصيانة سهلة
- يتطلُّب حواسِيب ذات كفاءة عالية
- مثال **main computers**