

تصميم مواقع ويب

الفصل الثاني

الجلسة الثامنة

إعداد:

م. أريج فياض

جافا سكربت وتعتبر لغة من لغات البرمجة ومهمتها الأساسية إعطاء حياة لصفحات الويب

طريقة كتابة الاكواد للغة javascript

١- يمكن وضع الاكواد في تاغ <script> بقسم ال<head>

٢- يمكن وضع الاكواد في تاغ <script> بقسم ال<body>

٣- يمكن وضعها بملف خارجي وحفظه باللاحقة js

-١

Example

```
<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "My First JavaScript";
</script>
```

-٢

```
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Paragraph changed.";
}
</script>
</head>
<body>
```

٣-نكتب الاكواد بملف خارجي

External file: myScript.js

```
function myFunction() {  
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Paragraph  
changed."  
}
```

ثم نقوم بما يلي بداخل صفحة الhtml

Example

```
<script src="myScript.js"></script>
```

محاسن هذه الطريقة أنه نكتب اكواد الجافا سكريبت بملف منفصل:

١-يفصل بين HTML والرمز

٢-يجعل HTML وجافا سكريبت أسهل للقراءة والصيانة

٣- يمكن أن تسرع ملفات JavaScript المخزنة مؤقتاً من تحميل الصفحات

طريقة كتابة أكواد الجافا سكربت:

- لكتابة تعليقات في الجافا سكربت نستخدم // وهذا يقوم بتعليق سطر واحد اما عدة اسطر فنضع /*comment */.
- إن لغة جافا سكربت حساسة لحالة الاحرف.

المتغيرات في جافا سكربت

- يمكن أن تحتوي أسماء المتغيرات على أحرف وأرقام ولكن لا يمكن أن تبدأ برقم.
- يمكن أن تبدأ ب _ أو \$.
- يوجد في اللغة كلمات محجوزة لا يمكن استخدامها كأسماء

للتصريح عن المتغيرات نستخدم الكلمة المحجوزة var

```
var x, y, z;
// اسناد القيم الى المتغيرات
x = 5; y = 6;
// حساب قيمة z
z = x + y;
```

حيث هنا قمنا باستخدام إشارة = للإسناد .

أنواع البيانات في جافا سكربت

يمكن أن نصرح عن متغير بإستخدام كلمة `var` وعندما نسند له قيمة ولتكن نصية ونضعها بين "" أو " هنا يعلم أن نمط المتحول نصي ,وعندما نسند له قيمة رقمية يصبح المتحول هنا من نمط رقمي وعندما نصرح فقط من دون اسناد يكون نمط المتحول `undefined` أي غير معروف.

هنا نوع المتغير غير معروفة//
`var x;`

هنا أصبح نوعه رقمي // ;
`X=5`

`Var s="ahmad";`

`Var d="";`