

برمجة ١
م. تغريد حرفوش

مراحل البرنامج



اطراف التعامل

المستخدم الذي يقوم بادخال بيانات
للبرنامج

المبرمج الذي يقوم بكتابة شيفرة معالجة
للبيانات السابقة

المستخدم الذي يستفيد من الخرج السابق
وفي الغالب هو الذي يدخل البيانات



Data

- رقم
- اسم
- علامة

Information

- تسجيل
- موجود
- ناجح

ما هي الخوارزميات؟

خطوات عمل متسلسلة ومرتبة للتوصل الى نتيجة ما

مثال للوصول الى مختبر في المعهد

١. الدخول من باب المعهد الخارجي
٢. الدخول من الباب الداخلي
٣. صعود السلم الاول
٤. صعود السلم الثاني
٥. التقدم نحو المختبر المقصود
٦. فتح الباب ثم الدخول.....

البرمجة؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟

البرنامج هو تحويل الخوارزمية الى لغة برمجة ما وفق قواعد معينة وكلمات
محجوزة يؤدي بالتالي الى حل مسألة ما

لغة البرمجة العامة
لغة شبه الترميز

هي لغة برمجة عامة لا تنفذ على أي بيئة وإنما توضح بداية الدخول الى بيئة
البرمجة الحقيقية



الخطوة	ترميزها
الاطهار	Write
الادخال	Read
اذا كان	If
والا	Else
طالما	While
من...وحتى...	For

مثال

Read x	ادخل العدد الاول x
Read y	ادخل العدد الثاني y
$Z=x+y$	اجمع العددين في z
Write z	اطبع ناتج الجمع

المجهول والمعلوم

المجهول

المستخدم

المتغير

المعلوم

المبرمج

ثابت

مثال

اكتب بلغة شبه الترميز برنامجا لظهار رسالة ترحيبية welcome باسم مستخدم ما

code
Read username
Write welcome+username
Variable:username
Const :welcome